

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D





tech formación
profesional

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/industria-videojuego-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La industria del videojuego 3D ha experimentado numerosos avances tecnológicos y financieros en los últimos años. Así, los profesionales en el desarrollo de estos proyectos deben dominar a la perfección las novedades existentes en este sector. Con esta titulación, asimilarás las claves más actualizadas de la industria del videojuego 3D para potenciar tus oportunidades laborales en este campo. A lo largo de este itinerario académico, identificarás los *softwares* más populares de creación de malla 3D y edición de imagen. Asimismo, examinarás las distintas fuentes de financiación existentes para un determinado proyecto. Gracias a una metodología 100% online, alcanzarás un aprendizaje a tu medida, donde y cuando quieras.

“

La Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D te posibilitará identificar la utilización de los softwares más empleados para la creación de malla 3D y la edición de imagen”





Para garantizar el éxito de una compañía en la industria del videojuego es estrictamente necesario manejar a la perfección los entresijos propios de este sector. Así, se deben dominar los aspectos tecnológicos más desarrollados para la creación de un proyecto o disponer de las novedosas técnicas de financiación para asegurar su viabilidad económica.

Por estos motivos, TECH ha creado la Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D, con la intención de favorecer tu acceso a oportunidades laborales en este mercado de trabajo. A lo largo de este programa académico, analizarás las ventajas y desventajas del empleo de los estilos de 3D más avanzados. De igual manera, determinarás las acciones necesarias para acceder al respaldo financiero de *publishers* e inversores o aprenderás las claves para integrar adecuadamente la ambientación sonora de un videojuego.

Esta titulación posee una metodología 100% en línea, lo que te posibilita la adecuada gestión de tu propio tiempo de estudio para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, obtendrás acceso a materiales didácticos elaborados por especialistas que trabajan en la industria del videojuego 3D, por lo que todas las destrezas que adquirirás en este programa académico serán aplicables en el ámbito laboral.



Gracias a esta titulación, estarás en disposición de analizar las ventajas y desventajas de los estilos tridimensionales más avanzados para elegir los más adecuados para cada proyecto de videojuegos”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Dada la popularización del estilo de vida *gamer*, la industria del videojuego ha crecido exponencialmente a lo largo de la última década. Así, las estrategias productivas, de diseño o de gestión económica se han desarrollado significativamente. Por ello, las empresas de este sector precisan especialistas capaces de aplicar estas novedosas metodologías para optimizar su actividad. Debido a ello y para impulsar tu acceso a este nicho laboral, TECH ha diseñado esta Especialización Profesional.



Esta Especialización Profesional incrementará tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como especialista en la industria 3D para videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Productor de Videojuegos
- ◆ Project Manager
- ◆ Producto Manager
- ◆ Especialista en la Industria 3D de Videojuegos
- ◆ Técnico en Diseño 3D para Videojuegos
- ◆ Asesor financiero en la Industria del Videojuego 3D
- ◆ Directivo de una compañía de videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

La finalización de esta Especialización Profesional supondrá en el alumno un completo dominio de todos los elementos que componen la industria del videojuego 3D. De esta manera, analizarás de una forma exhaustiva los costes de desarrollo de un proyecto o las estrategias más adecuadas para la búsqueda de inversión del mismo.

01

Dominar los usos del *software* comúnmente utilizado dentro de la industria para generar contenidos 3D profesionales

02

Analizar los estilos de 3D más avanzados, así como sus diferencias, ventajas y desventajas de cara a su generación posterior

03

Integrar el contenido desarrollado tanto en el mundo digital (videojuegos, VR, etc.) como en el real (AR, MR/XR)

04

Examinar los *softwares* de creación de malla 3D y edición de imagen





05

Analizar los posibles problemas y resolución en un proyecto 3D en VR

06

Definir la línea estética para la generación del estilo artístico de un videojuego

07

Evaluar las limitaciones de tiempo para el desarrollo de un estilo artístico

08

Elaborar un marco de trabajo sostenible para todo el equipo

05

Dirección del curso

En la apuesta de TECH por preservar la excelencia académica de sus titulaciones, esta Especialización Profesional es dirigida e impartida por expertos que trabajan activamente en la industria del videojuego. Estos especialistas son los propios responsables de elaborar los materiales didácticos a los que obtendrás acceso durante la duración de este programa académico. Por ello, los conocimientos que estos profesionales te ofrecerán gozarán de una plena actualización.

“

Este cuadro docente está conformado por especialistas que trabajan en la industria del videojuego, quienes te ofrecerán sus conocimientos con mayor aplicabilidad laboral”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

D. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para Videojuegos
- ♦ Artista Gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista Gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la URJC
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

Esta Especialización Profesional está conformada por 3 módulos a través de los que ahondarás en los entresijos que componen la industria del videojuego 3D, atendiendo a aspectos como la creación artística y 3D o la optimización de las fuentes de financiación. Asimismo, durante esta titulación accederás a materiales didácticos presentes en diversos formatos textuales e interactivos, con el objetivo de posibilitar una modalidad académica adaptada a las necesidades de todos sus alumnos.

“

El temario de esta titulación se divide en 3 módulos en los que dispondrás de materiales didácticos en soportes como el resumen interactivo, las lecturas o el vídeo explicativo”



Módulo 1. La Industria del 3D

- 1.1. Industria del 3D en Animación y Videojuegos
- 1.2. El 3D en los Videojuegos
- 1.3. Software para 3D en videojuegos
- 1.4. Pipeline en la generación de assets 3D para Videojuegos
- 1.5. Estilos artísticos clave en el 3D para videojuegos
- 1.6. Integración de 3D
- 1.7. Factores clave del 3D para diferentes industrias
- 1.8. Render: Render en tiempo real y el pre-renderizado
- 1.9. Generación de assets 3D en 3D Max
- 1.10. Organización del espacio de trabajo y buenas prácticas

Módulo 2. Arte y 3D en la Industria del Videojuego

- 2.1. Proyectos 3D en VR
- 2.2. Problemática típica, soluciones y necesidades del proyecto
- 2.3. Estudio de línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos: Del diseño de juego a la generación de arte 3D
- 2.4. Búsqueda de referencias y análisis de competidores a nivel estético
- 2.5. Creación de la biblia y briefing
- 2.6. Escenarios y assets
- 2.7. Integración de los assets en los niveles y pruebas
- 2.8. Personajes
- 2.9. Integración de personajes en escenarios y pruebas
- 2.10. Audio en videojuegos 3D

Módulo 3. Análisis de la Producción y Postmortems en Videojuegos

- 3.1. La producción en videojuegos
- 3.2. El equipo de desarrollo
- 3.3. Metodologías ágiles en el desarrollo de videojuegos
- 3.4. Estimaciones de esfuerzo, tiempo y costes
- 3.5. Priorización en la planificación de prototipos
- 3.6. Buenas prácticas en la producción de videojuegos
- 3.7. Análisis en producción
- 3.8. Cálculo de costes de desarrollo
- 3.9. Búsqueda de inversión
- 3.10. Elaboración de *Post Mortems* de proyecto



La Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D se imparte en una modalidad 100% online para brindarte un aprendizaje eficaz desde tu propio hogar”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



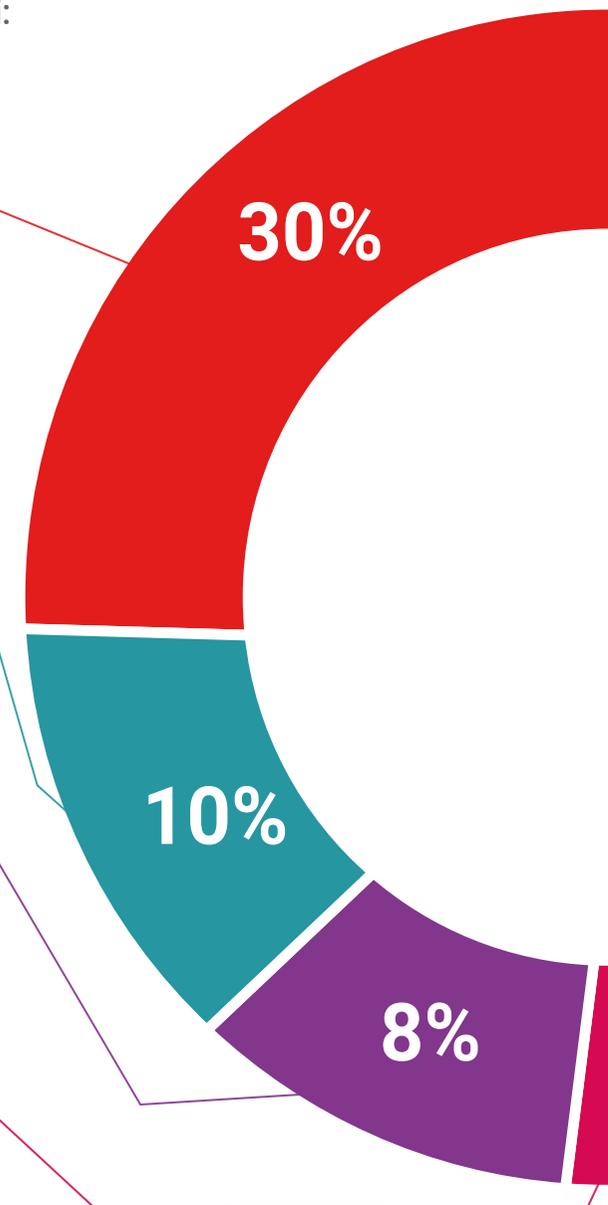
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento
desarrollo web formación
aula virtual idioma instituciones

tech formación
profesional

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D



tech formación
profesional