

Especialización Profesional

Modelado Graphite y ZBrush





tech formación
profesional

Especialización Profesional Modelado Graphite y ZBrush

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas lectivas: 450 h.

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/especializacion-profesional/modelado-graphite-zbrush

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Graphite Tool y ZBrush son los softwares más populares en la creación de modelado 3D para videojuegos. Debido a ello, las empresas desarrolladoras de videojuegos contratan especialistas en la utilización de estos programas para alcanzar su máxima calidad gráfica. Esta titulación permitirá tu acceso laboral a estas compañías mediante la adquisición de las técnicas más recientes en modelado 3D para videojuegos con Graphite Tool y ZBrush. Durante este programa académico, aprenderás a crear desde cero un personaje o una criatura en ZBrush o asimilarás las técnicas para resolver los errores más comunes en modelado 3D con Graphite Tool. Además, la modalidad de impartición de esta Especialización Profesional es 100% online, por lo que alcanzarás un aprendizaje efectivo sin depender de horarios preestablecidos.

“

La Especialización Profesional en Modelado Graphite y ZBrush te posibilita la asimilación de las técnicas más eficientes para la resolución de errores en modelado 3D con Graphite Tool”





Los gamers son personas sumamente exigentes con los gráficos de los videojuegos. Para responder a su demanda, se han desarrollado programas como Graphite Tool y ZBrush, que permiten la optimización del diseño y la creación del modelado 3D. Por estos motivos, las compañías desarrolladoras de videojuegos reclaman especialistas que dominen a la perfección estas herramientas.

Ante esta situación, TECH ha creado la Especialización Profesional en Modelado Graphite y ZBrush, con el objetivo de potenciar tus oportunidades laborales en este sector. A lo largo de este itinerario académico, ahondarás en la utilización de las herramientas más avanzadas para el proceso de modelado 3D en Graphite Tool o dominarás los distintos métodos existentes para realizar un modelado orgánico en ZBrush. De igual forma, generarás pelo en distintos estilos para los personajes de un videojuego.

Este programa posee una metodología completamente en línea, lo que te permite gestionar tu tiempo de estudio a tu antojo, con la intención de alcanzar un aprendizaje eficaz. Además, accederás a materiales didácticos en soportes tan dispares como las lecturas o el vídeo explicativo, aspecto que favorece la adaptación de los contenidos a tus propios requerimientos académicos.



Con esta Especialización Profesional, ahondarás en la creación de detalles en el pelo de un personaje mediante los programas Graphite Tool y ZBrush”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

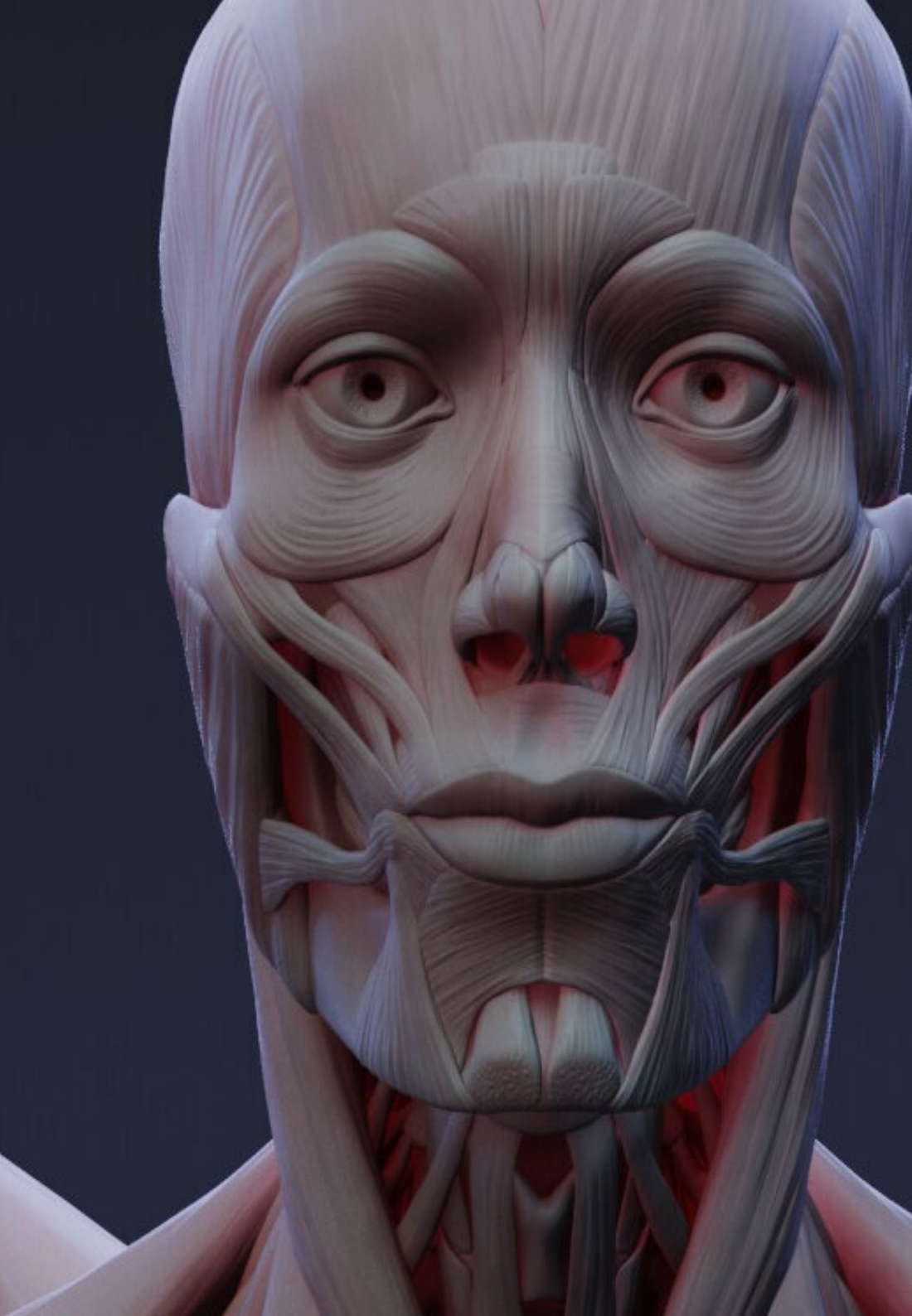
Salidas profesionales

La popularización de la búsqueda de la excelencia gráfica en el mundo videojuegos ha propiciado la aparición de numerosos softwares de modelado 3D. En este sentido, los más empleados son Graphite Tool y ZBrush, por lo que las compañías del sector del videojuego precisan numerosos expertos en la utilización de estos dos programas. Para favorecer tu acceso a estas oportunidades de trabajo, TECH ha impulsado esta Especialización Profesional.



Esta Especialización Profesional te capacitará para ocupar un cargo laboral como diseñador de modelado 3D con Graphite Tool o Zbrush”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de modelado 3D con Graphite Tool
- ♦ Diseñador de modelado 3D con Zbrush
- ♦ Técnico en modelado 3D con Graphite Tool
- ♦ Técnico en modelado 3D con Zbrush
- ♦ Director de modelado 3D con Graphite Tool
- ♦ Director de modelado 3D con Zbrush
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Especialista en Graphite Tool



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras la finalización de esta Especialización Profesional, estarás capacitado para desarrollar las actualizadas técnicas en modelado 3D para videojuegos en los populares programas Graphite Tool y ZBrush. De esta manera, adquirirás habilidades para diseñar y crear personajes de videojuegos atendiendo a su indumentaria o sus detalles faciales.

01

Dominar la interfaz de Graphite Tool y manejarse en ella para obtener un resultado más profesional en menos tiempo

02

Identificar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente

03

Dominar el programa ZBrush, el más usado en modelado orgánico del mercado

04

Dominar las herramientas existentes en el programa y adecuar su utilización según el tipo de modelado que realices





05

Dominar distintos métodos para realizar un modelado orgánico

06

Crear un personaje o criatura desde cero hasta el render

07

Dominar el posado del personaje, conociendo la importancia del dinamismo y la silueta

08

Añadir elementos que sumen importancia al personaje, como accesorios y props

05

Dirección del curso

En su apuesta por preservar la excelencia académica de sus titulaciones, este programa de TECH es dirigido e impartido por profesionales que trabajan activamente en el mundo del modelado 3D para videojuegos. Estos especialistas son los propios encargados de realizar el material didáctico del que dispondrás durante la duración de esta Especialización Profesional, por lo que los conocimientos que te ofrecerán obtendrán una completa aplicabilidad laboral.

“

Los expertos encargados de impartir esta Especialización Profesional son los responsables de elaborar el material didáctico al que accederás durante esta titulación, por lo que los contenidos estarán plenamente actualizados”



Dirección del curso

Dña. Sánchez Lalaguna, Ana

- ♦ Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- ♦ Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos freelance
- ♦ Junior Videogame Artist en InBreak Studios
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

Dña. González García, Andrea

- ♦ Escultora digital de criaturas fantásticas con ZBRUSH y Autodesk Maya
- ♦ Diseñadora y modeladora digital de personajes fantásticos para I+D de sistemas musculares en INBIBO
- ♦ Diseñadora en Artesanías Bely
- ♦ Diseño de logotipos para empresas comerciales
- ♦ Diseño de logotipos para diferentes BOX de Crossffit
- ♦ Técnica Superior en Animación 3D
- ♦ Diploma en Introducción a modelado Hard Surface
- ♦ Diploma en Rig Facial
- ♦ Diploma en Arte vectorial con Illustrator

06

Plan de formación

El programa de estudios de esta titulación está compuesto por 3 módulos con los que ahondarás en la utilización de las técnicas más eficientes y avanzadas para realizar un modelado 3D en Graphite Tool y Zbrush para videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos a los que obtendrás acceso están presentes en diversos soportes textuales e interactivos para ofrecer un aprendizaje adaptado a tus necesidades académicas.

“

Esta titulación dispone de una metodología completamente online, con el objetivo de posibilitar tu aprendizaje en cualquier momento y en cualquier lugar del día”



Módulo 1. Modelado 3D con Graphite Tool

- 1.1. Interfaz
- 1.2. Subobjetos y selección
- 1.3. Edición
- 1.4. Geometría
- 1.5. Herramientas semejantes al modo poligonal
- 1.6. PolyDraw 1
- 1.7. PolyDraw 2
- 1.8. PaintDeform
- 1.9. Selección
- 1.10. Pintado con Objetos

Módulo 2. Modelado 3D con ZBrush

- 2.1. ZBrush
- 2.2. Herramientas principales
- 2.3. Herramientas de modificación
- 2.4. Herramientas avanzadas
- 2.5. ZSpheres y Adaptive Skin
- 2.6. Dynamesh y Zremesher avanzado
- 2.7. Pinceles Curve
- 2.8. Hard Surface
- 2.9. Modificadores
- 2.10. Transpose Master

Módulo 3. Personajes

- 3.1. Tipos de personajes
- 3.2. Tips para trabajar con ZBrush
- 3.3. Esculpido de una cabeza en ZBrush
- 3.4. Indumentarias
- 3.5. Tips para modelar
- 3.6. Tips para modelar tipos de materiales
- 3.7. Pelo con ZBrush
- 3.8. Pelo con Xgen
- 3.9. Posado con Transpose Master
- 3.10. Props del personaje y Entorno



Esta Especialización Profesional pone a tu alcance materiales didácticos en soportes tan dispares como el resumen interactivo o las lecturas complementarias”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado Graphite y ZBrush garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente **Título de Especialización Profesional** emitido por **TECH**.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado Graphite y ZBrush**

N.º Horas: **450 h.**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Especialización Profesional Modelado Graphite y ZBrush

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450 h.

Especialización Profesional

Modelado Graphite y ZBrush

