

Máster Profesional

Dirección de Empresas de Videojuegos





Máster Profesional Dirección de Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/master-profesional/master-profesional-mba-direccion-empresas-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 18

08

Titulación

pág. 22

01

Presentación

La dirección de una empresa dedicada al sector de los videojuegos requiere de un conjunto de habilidades y técnicas que te permitan desarrollar complejas tareas. Cuestiones como el marketing digital, la gestión financiera o liderar un equipo humano son factores claves para llevar a tu empresa a lo más alto en la industria. Por eso, esta titulación completamente online diseñada por TECH, te ofrece los contenidos más completos y novedosos para no perder detalle y alcanzar el éxito empresarial y profesional. Y todo ello gracias a una metodología innovadora que te permitirá adquirir los conocimientos de una manera progresiva y sencilla ajustando tus necesidades laborales o personales con la enseñanza.

“

La dirección de una empresa de videojuegos requiere de técnicas y habilidades orientadas a alcanzar el éxito en esta compleja industria. Adquiere, gracias a este programa, los conocimientos necesarios y aspira a alcanzar el liderazgo dentro de un sector competitivo”





La era tecnológica ha traído consigo grandes avances en los procesos productivos de los videojuegos ofreciendo a los consumidores un resultado de mayor calidad. En este sentido, se han creado nuevas compañías gamer al ser evidentes las altas oportunidades profesionales existentes en el sector. Por ello, es fundamental conocer todas las claves de la industria para lanzarse a crear o dirigir una empresa de videojuegos que alcance el liderazgo.

A lo largo del itinerario académico de este Máster Profesional adquirirás conocimientos de diferentes tipologías, empezando por saber cómo realizar una adecuada estrategia empresarial, para pasar a conceptos como la cadena de valor, la implementación de técnicas de marketing o la gestión financiera, hasta llegar a conocer cómo administrar un equipo y mejorar tus dotes de liderazgo.

Todas estas competencias, que te ayudarán para dar el paso final y crear tu propia empresa o dirigir una gran compañía, han sido diseñadas por un equipo profesional experto en el sector. Se trata de un temario innovador y moderno que facilitará tu aprendizaje gracias a una plataforma con contenido interactivo y multimedia. Asimismo, gracias a que esta titulación se desarrolla completamente online, podrás compaginar tus obligaciones laborales y personales con la enseñanza.

“

El sector de los videojuegos no deja de crecer y por eso, en los últimos años, se han creado nuevas empresas que se unen al mercado. No te quedes atrás, desarrolla tu propio negocio y conviértelo en una compañía con prestigio como Sony o Nintendo”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Este Máster Profesional ha sido diseñado atendiendo a las necesidades del mercado laboral de los videojuegos, analizando cada una de las técnicas necesarias para que tu empresa se convierta en la mejor del momento. Por ello, todas las competencias y habilidades que te aportará esta titulación te permitirán crear desde cero un negocio con el que alcanzar el éxito profesional. O, si lo prefieres, acceder a grandes puestos profesionales dentro de las mejores compañías de la industria.



Los videojuegos son consumidos a diario por millones de personas en el mundo. Aprovecha esta oportunidad y multiplica tus oportunidades laborales cursando un programa completo y novedoso”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Asistente de CEO en empresas de videojuegos
- ♦ Auxiliar de producción en empresas de videojuego
- ♦ Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- ♦ Responsable de pruebas de videojuegos
- ♦ Animador 2D y 3D para videojuegos
- ♦ Técnico de efectos especiales para videojuegos
- ♦ Generador de espacios virtuales
- ♦ Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas completado este Máster Profesional, te convertirás en un experto multidisciplinar e integral, lo que facilitará tu camino a la hora de crear tu propia empresa o acceder a grandes puestos profesionales. Gracias a los conocimientos que adquieras, conocerás todas las claves para abarcar nuevas tareas dentro del mundo empresarial de los videojuegos. Esto te asegurará estar preparado para acceder a los desafíos de la industria y alcanzar el éxito profesional que deseas.

01

Desarrollar estrategias de negocio orientadas a empresas digitales y de videojuegos

02

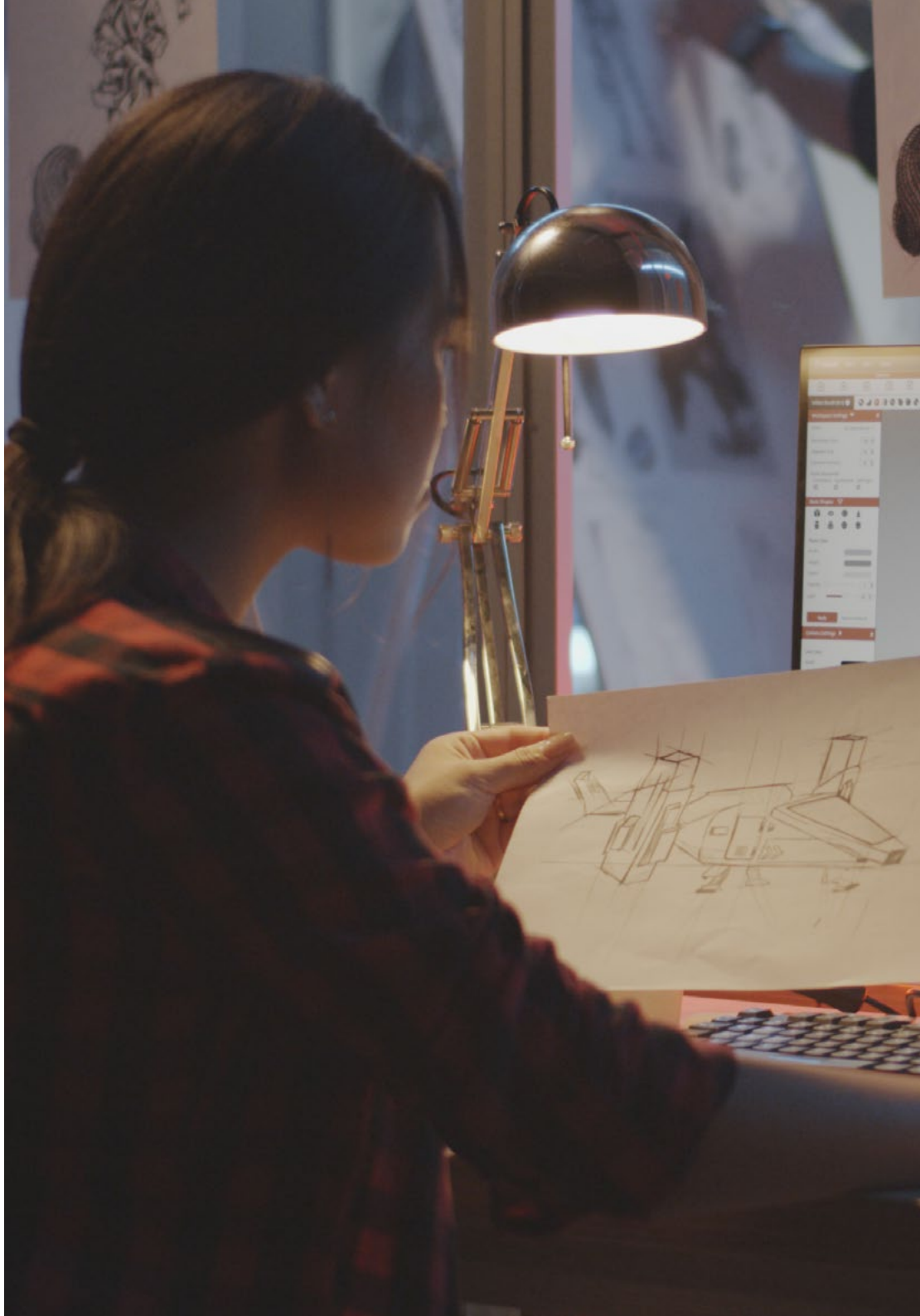
Controlar ampliamente el impacto de las acciones de Marketing y Sales

03

Analizar la gestión financiera y económica de una empresa de videojuegos

04

Aportar valor en aspectos como el comercio electrónico





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 tech la Especialización Profesional?

05

Trabajar como son los perfiles profesionales del sector de los videojuegos y de los clubs profesionales de *e-Sports*

06

Dominar las disciplinas del *Inbound Marketing* y de *Account Based Marketing*

07

Tratar y gestionar el talento como parte fundamental del capital de una empresa digital y de videojuegos

08

Desarrollar eventos, campeonatos y convenciones de los *e-Sports*

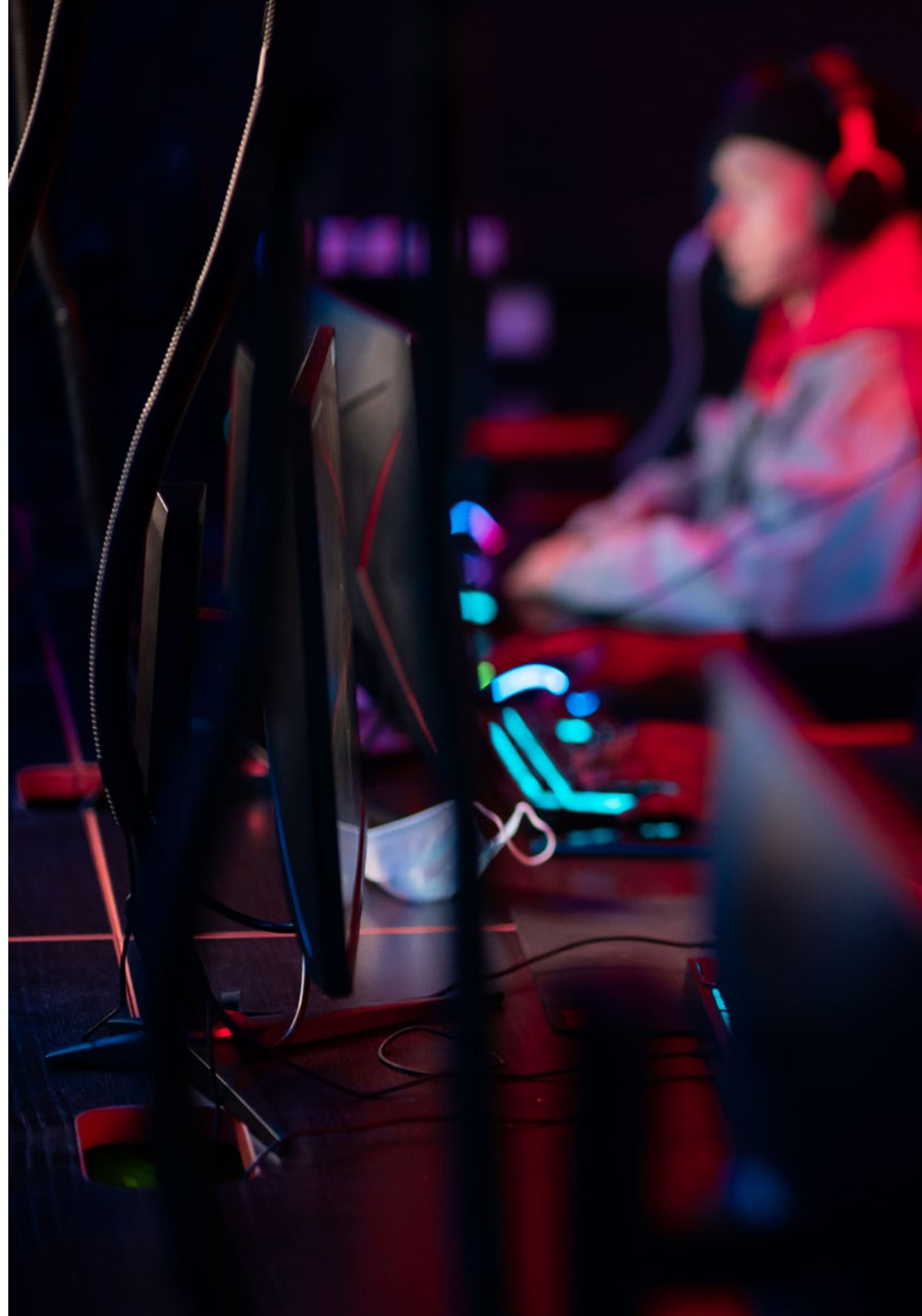
05

Dirección del curso

Ofrecer la mejor calidad docente al alumnado es el principal objetivo de esta institución. Por ello, TECH pone a disposición del profesional un equipo instructivo de altísimo nivel, escogido por su dilatada experiencia en el sector de los videojuegos. Se trata de un conjunto de profesores que involucra distintas disciplinas para obtener los conocimientos más completos. Gracias a que, actualmente, se encuentran en activo en el mercado laboral, podrán ofrecer al alumno las últimas novedades en el desarrollo y dirección de empresas de videojuegos. Este programa supone, por tanto, una oportunidad única de aprender de los mejores para aspirar a conseguir todos los objetivos que te plantees.

“

Un equipo docente experimentado que te transmitirá todos los pasos y claves para afrontar la creación de una empresa de videojuegos desde principio a fin”





Dirección del curso

D. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer en Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum- The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager en GroupM (WPP)
- ♦ Docente en Boluda.com
- ♦ Docente en Edix (UNIR)
- ♦ Docente Asociado en ESIC Business & Marketing School
- ♦ Máster en Innovación y Transformación digital, Comunicación Digital y contenidos multimedia en MSMK University
- ♦ Product Owner Certification

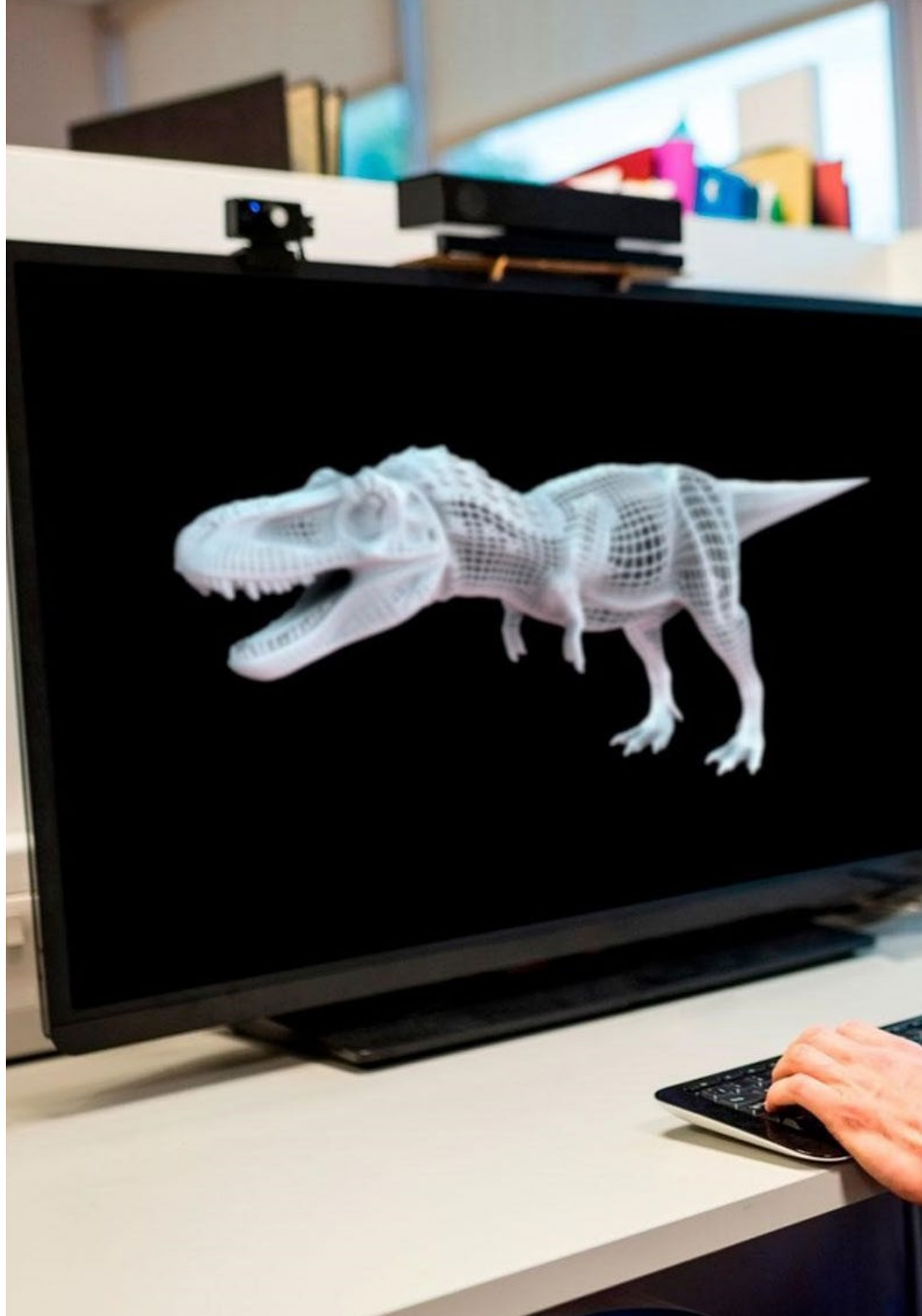
06

Plan de formación

El plan de estudios de este Máster Profesional ha sido diseñado seleccionando cuidadosamente los contenidos. El objetivo es ofrecer un itinerario académico completo, empezando desde lo más básico hasta lo más complejo para no perder detalle ninguno en la dirección de empresas de videojuegos. Con las actualizaciones y aspectos más novedosos del sector, TECH te ofrece una plataforma completa con contenido multimedia e interactivo que te permitirá disfrutar del estudio. A esta plataforma le acompaña una metodología conocida como *Relearning*, que tiene como propósito que tu camino de aprendizaje sea progresivo y cómodo. Gracias a que la titulación se desarrolla completamente online, podrás ajustar los horarios a tus necesidades laborales y personales.

“

Un contenido innovador y moderno para hacer de tu aprendizaje un proceso entretenido y exitoso”





Módulo 1. Estrategia en empresas digitales y videojuegos

- 1.1. Empresas Digitales y Videojuegos
- 1.2. El Proceso estratégico
- 1.3. Análisis estratégico
- 1.4. Análisis Sectorial del Videojuego
- 1.5. Análisis posición competencial
- 1.6. Análisis del entorno económico
- 1.7. Dirección estratégica
- 1.8. Formular la estrategia
- 1.9. Implementación de la estrategia
- 1.10. Los Nuevos Negocios estratégicos

Módulo 2. Dirección de empresas de videojuegos

- 2.1. Sector y cadena de valor
- 2.2. Los desarrolladores de videojuegos
- 2.3. Fabricantes de Consolas
- 2.4. *Publishers*
- 2.5. Distribuidores
- 2.6. Minoristas
- 2.7. Fabricantes de accesorios
- 2.8. Desarrolladores de middleware
- 2.9. Perfiles profesionales del sector de los videojuegos
- 2.10. Los clubs profesionales de e-Sports

Módulo 3. Marketing digital y transformación digital del videojuego

- 3.1. Estrategia en Marketing Digital
- 3.2. Activos Digitales
- 3.3. Medios Digitales
- 3.4. *Search*
- 3.5. *Social Media*
- 3.6. *Inbound Marketing*
- 3.7. *Account Based Marketing*
- 3.8. *Email marketing y Landing Pages*
- 3.9. Automatización del Marketing
- 3.10. Métricas, KPIs y ROI

Módulo 4. Creación de empresas de videojuegos

- 4.1. Emprendimiento
- 4.2. Innovaciones tecnológicas en el videojuego
- 4.3. Plan de negocio
- 4.4. Inversión
- 4.5. Finanzas
- 4.6. Producción videojuegos
- 4.7. Gestión de Operaciones
- 4.8. Nuevos modelos de distribución online
- 4.9. Sostenibilidad
- 4.10. Aspectos Jurídicos

Módulo 5. Gestión de proyectos

- 5.1. Ciclo de vida de un proyecto de videojuegos
- 5.2. Proyectos de videojuego
- 5.3. Arquitectura de un proyecto de videojuegos
- 5.4. Los videojuegos
- 5.5. La técnica del videojuego
- 5.6. Concepción, lanzamiento y ejecución de proyectos
- 5.7. Gestión de la organización de un proyecto de videojuegos
- 5.8. Manuales para el desarrollo de videojuegos
- 5.9. Publicación y marketing de videojuegos
- 5.10. Metodologías ágiles aplicables a proyectos de videojuegos

Módulo 6. Innovación

- 6.1. Estrategia e Innovación
- 6.2. Talento innovador
- 6.3. La Dirección y Gestión del Talento en la Economía Digital
- 6.4. Modelos de negocio en la Innovación de videojuegos
- 6.5. Dirección de proyectos de innovación
- 6.6. Metodologías ágiles en innovación
- 6.7. Gestión de validación de la innovación
- 6.8. Innovación en Procesos
- 6.9. Tecnología Disruptivas
- 6.10. El retorno de la inversión en Innovación

Módulo 7. Gestión financiera

- 7.1. Contabilidad
- 7.2. Gestión Financiera
- 7.3. Análisis de estados financieros
- 7.4. Operaciones financieras
- 7.5. El sistema financiero
- 7.6. Control de gestión
- 7.7. Control Presupuestario
- 7.8. Gestión de Tesorería
- 7.9. Financiación de Empresas
- 7.10. Valoración de empresas

Módulo 8. Dirección comercial

- 8.1. Modelos de organización comercial
- 8.2. Objetivos comerciales
- 8.3. Previsión comercial
- 8.4. Nuevos modelos relacionales
- 8.5. La venta consultiva
- 8.6. Modalidades de venta
- 8.7. *Digital Social Selling*
- 8.8. Metodologías de *Digital Sales*
- 8.9. El soporte del Marketing en el área comercial
- 8.10. Organización y planificación del trabajo del vendedor

Módulo 9. Gestión e-Sports

- 9.1. La industria del e-Sports
- 9.2. La gestión de los Clubes de e-Sports
- 9.3. La relación e-Gamers
- 9.4. Las competiciones y los eventos
- 9.5. La gestión del patrocinio en los e-Sports
- 9.6. La gestión de la publicidad en el e-Sports
- 9.7. El Marketing en la gestión del e-Sports
- 9.8. *Influencer Marketing*
- 9.9. *Merchant*
- 9.10. Métricas y KPIs del e-Sports

Módulo 10. Liderazgo y gestión del talento

- 10.1. Empresa, Organización y Recursos Humanos
- 10.2. La gestión de Recursos Humanos en la empresa
- 10.3. Liderazgo personal y profesional
- 10.4. Gestión del conocimiento y Gestión del Talento
- 10.5. La gestión del conocimiento como clave en el crecimiento de la empresa
- 10.6. *Coaching y Mentoring*
- 10.7. Nuevas formas de liderazgo en entornos VUCA
- 10.8. Gestión de la diversidad
- 10.9. *Líder Coach*
- 10.10. Adaptación a las nuevas tecnologías

07

Metodología

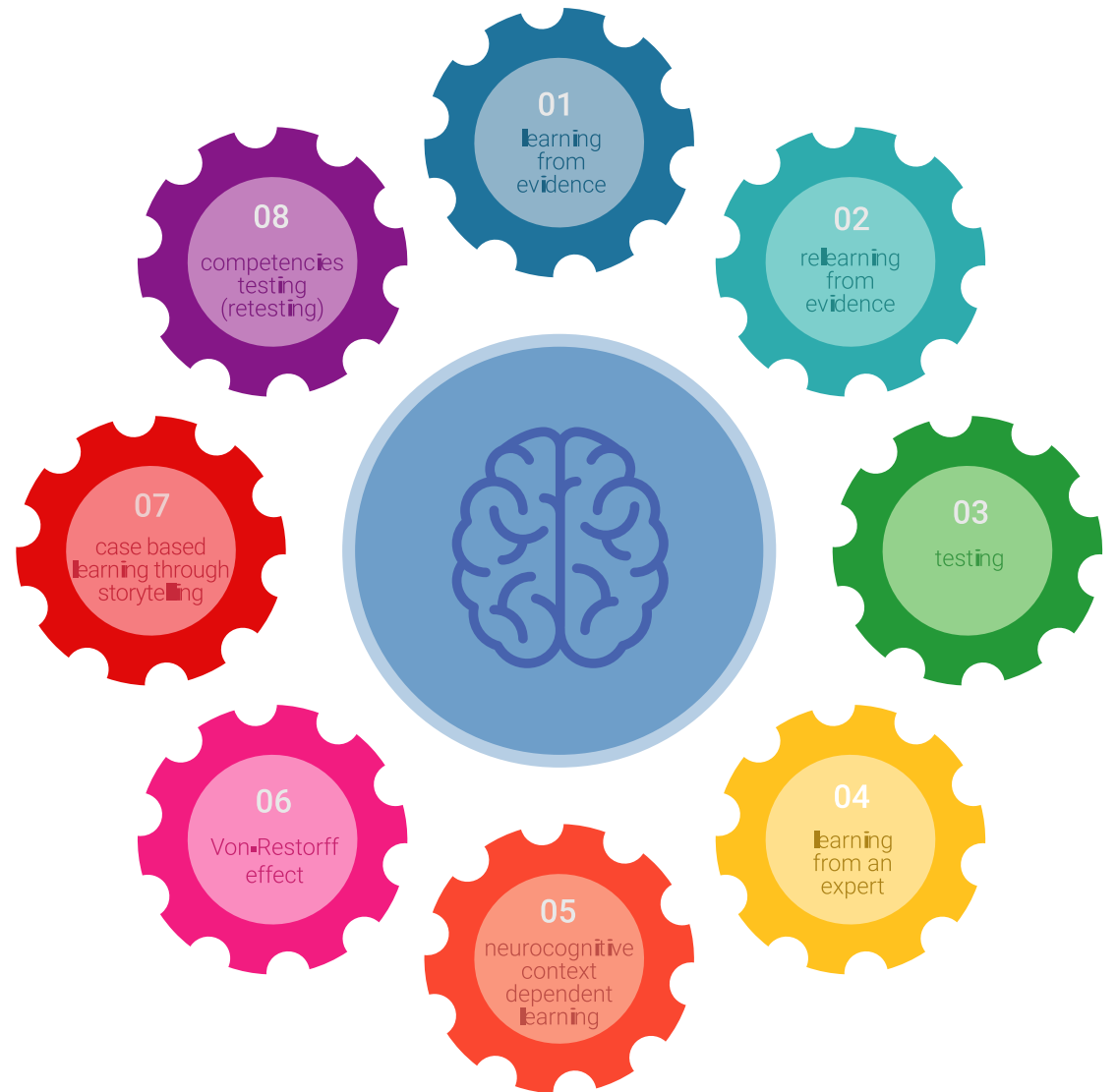
Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Máster Profesional MBA en Dirección de Empresas de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Máster Profesional en Dirección de Empresas de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **1.500**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Máster Profesional Dirección de Empresas de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Máster Profesional

Dirección de Empresas de Videojuegos

