

Máster Profesional

Producción de Videojuegos





Máster Profesional Producción de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: www.tech-fp.com/imagen-sonido/master-profesional/master-profesional-produccion-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer
al finalizar el Máster
Profesional?

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 16

07

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La labor de producción es una de las más relevantes dentro del desarrollo de un videojuego. Los responsables de estas funciones son los causantes de que el proyecto salga en tiempo y forma, garantizando la óptima calidad del producto. Estos profesionales tienen que tener un alto grado de conocimiento en aspectos técnicos y de gestión humana. Por ello, son trabajadores enormemente solicitados por las empresas y que requieren de una correcta cualificación teórico-práctica. Ante esta situación, TECH ofrece una titulación que ahonda en las fases del desarrollo de un videojuego o la dirección estratégica de los distintos equipos de trabajo. Además, la modalidad de impartición del programa es 100% en línea, por lo que podrás impulsar tus oportunidades laborales desde donde quieras, sin horarios, completamente a tu ritmo.

“

El Máster Profesional en Producción de Videojuegos te habilitará para poner en práctica las mejores estrategias de gestión de los distintos equipos de trabajo que intervienen en la producción de un videojuego”





Los aspectos más llamativos de un videojuego son la calidad de sus gráficos, el carisma de sus personajes o la apasionante historia que desarrolla. No obstante, ninguno de estos elementos alcanzaría su máximo desarrollo sin la existencia de una pieza fundamental: la producción. Los profesionales dedicados a esta labor son aquellos que gestionan los recursos disponibles y organizan los procesos de trabajo, entre otras cosas. Por ello, las empresas tienen la necesidad de dotarse de los mejores especialistas en este campo.

Es por esto que TECH ha puesto en marcha su Máster Profesional en Producción de Videojuegos. En esta titulación aprenderás a gestionar y optimizar los grupos de trabajo, qué tipos de liderazgo se deben emplear dependiendo de las circunstancias y las novedosas estrategias de búsqueda de modelos de negocio para el mundo del videojuego. Además, dominarás el proceso de preproducción, producción y postproducción tanto para elementos visuales como sonoros.

La titulación ofrece una metodología 100% online, por lo que podrás gestionar tu tiempo de estudio sin depender de rígidos horarios. Además, contarás con material didáctico en multitud de soportes.



La titulación te permite conocer el proceso de preproducción, producción y postproducción para las composiciones audiovisuales que conforman un videojuego”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

A causa de la popularización del uso de los videojuegos, las tareas vinculadas a la producción de los mismos cobran una especial importancia. Así, una correcta combinación de todos los elementos que componen el desarrollo del videojuego se antoja esencial, por lo que las empresas deben contar con los mejores expertos en estas labores. Es por ello que TECH ha impulsado esta titulación, con el objetivo de facilitar tu adquisición de aptitudes y tu incursión en el sector.



Este Máster Profesional incrementará tus aptitudes laborales y te posibilitará ocupar el cargo de productor de videojuegos en empresas punteras como Ubisoft”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Asistente de producción de videojuegos
- ♦ Desarrollador independiente de videojuegos
- ♦ Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos
- ♦ Programador de videojuegos
- ♦ Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta
- ♦ Técnico de efectos especiales 3D
- ♦ Generador de espacios virtuales
- ♦ Integrador multimedia audiovisual
- ♦ Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos
- ♦ Técnico en sistemas y realización en multimedia



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

Tras la finalización de este Máster Profesional, dominarás a la perfección todos los aspectos que componen la producción y el desarrollo de un videojuego. Entre otras cosas, pondrás en práctica con facilidad los análisis DAFO, orientándolos a una resolución satisfactoria de los conflictos que pudiesen surgir en la actividad laboral. De igual forma, aprenderás a aplicar una adecuada corrección ortográfica en los subtítulos en inglés.

01

Diferenciar la estructura, organización, funcionamiento e interconexión de los dispositivos y sistemas

02

Conocer el *Project Management* para el desarrollo de videojuegos

03

Conocer cada una de las partes del diseño: idea general, mercado, *Gameplay*, mecánicas, niveles, progresión, elementos del juego, HUD e interfaz

04

Analizar la importancia de contar con personal adecuado en cada fusión de la empresa, así como las estrategias para su administración y dirección





05

Conocer el sistema de gestión de servicios, los principios básicos de UNE-ISO/IEC 20000-1, la estructura de la serie de normas ISO/IEC 20000 y los requisitos del Sistemas de Gestión del Servicio (SGS)

06

Tratar la creación de un currículum en inglés, así como ofertas y entrevistas de trabajo internacionales

07

Emplear la terminología concreta en ingeniería web e infraestructura en la nube aplicable a los videojuegos en inglés

08

Realizar el proceso de producción y postproducción musical

05

Plan de formación

El temario está compuesto por 10 módulos en los que se indagará en los entresijos de la producción de un videojuego. A lo largo de la programación de estudios, conocerás el funcionamiento de un equipo de trabajo dedicado al desarrollo de los videojuegos, adentrándote en cuáles son los cargos necesarios en estas formaciones y el papel que desempeña cada uno de ellos. También ahondarás en aspectos de carácter económico como las formas de financiación de una *Startup*.

“

La modalidad de impartición de la titulación es 100% online, lo que te permite estudiar cada uno de los 10 módulos que componen el temario a tu propio ritmo y sin depender de horarios preestablecidos”



Módulo 1. Economía y administración de empresas

- 1.1. La empresa y sus elementos
- 1.2. La empresa como sistema
- 1.3. El entorno de la empresa
- 1.4. La función directiva
- 1.5. La planificación empresarial
- 1.6. El control empresarial
- 1.7. La organización empresarial
- 1.8. Dirección de Recursos Humanos
- 1.9. Elementos del Marketing y finanzas

Módulo 2. Iniciativa empresarial

- 2.1. Metodología de innovación y sociedad del conocimiento
- 2.2. Inteligencia estratégica de la innovación
- 2.3. Emprendimiento e Innovación
- 2.4. Gestión del proyecto
- 2.5. Plan de negocios
- 2.6. Financiación de *Startups*

Módulo 3. Consolas y dispositivos para videojuegos

- 3.1. Historia de la programación en videojuegos
- 3.2. Historia de la jugabilidad en videojuegos
- 3.3. Adaptación a los tiempos modernos
- 3.4. *Unity: Scripting I* y Ejemplos
- 3.5. *Unity: Scripting II* y ejemplos
- 3.6. *Unity: Scripting III* y Ejemplos
- 3.7. Periféricos
- 3.8. Videojuegos: perspectivas futuras
- 3.9. Arquitectura
- 3.10. Kits de desarrollo y su evolución

Módulo 4. Video Game Production

- 4.1. La producción
- 4.2. Fases del desarrollo de videojuegos
- 4.3. Fases de desarrollo de videojuegos II
- 4.4. Producción y Gestión
- 4.5. Proceso de producción
- 4.6. Puestos de trabajo y funciones
- 4.7. *Game Designer*
- 4.8. Programación
- 4.9. Arte
- 4.10. Otros perfiles

Módulo 5. Documento de diseño

- 5.1. Estructura de un documento
- 5.2. Idea general, mercado y referencias
- 5.3. Ambientación, historia y personajes
- 5.4. *Gameplay*, mecánicas y enemigos
- 5.5. Controles
- 5.6. Niveles y progresión
- 5.7. Ítems, habilidades y elementos
- 5.8. Logros
- 5.9. HUD e interfaz
- 5.10. Guardado y anexo

Módulo 6. Inglés para videojuegos I

- 6.1. Una presentación oral
- 6.2. Resolución de problemas
- 6.3. Trabajo en equipo
- 6.4. El papel de la comunicación en empresas internacionales
- 6.5. Debates en el mundo de los videojuegos
- 6.6. La ética en el mundo tecnológico
- 6.7. Consideraciones históricas
- 6.8. Desarrollo y últimos avances en el software anglosajón
- 6.9. La eficacia de los sistemas operativos
- 6.10. El lenguaje técnico de los videojuegos online

Módulo 7. Dirección de equipos

- 7.1. Comportamiento organizacional
- 7.2. Dirección estratégica de personas
- 7.3. Desarrollo directivo y liderazgo
- 7.4. Gestión del cambio
- 7.5. Negociación y gestión de conflictos
- 7.6. Comunicación directa
- 7.7. Gestión de equipos y desempeño de personas
- 7.8. Gestión del conocimiento y del talento

Módulo 8. Sistemas de información

- 8.1. La transformación digital I
- 8.2. La transformación digital II
- 8.3. Caso de estudio
- 8.4. El gobierno y la gestión de las Tecnologías de la Información y Comunicación
- 8.5. El gobierno corporativo de las Tecnologías de la Información y Comunicación
- 8.6. Objetivos de Control para la Información y Tecnologías Relacionadas (COBIT)
- 8.7. La Biblioteca de Infraestructura de Tecnologías de Información (ITIL)
- 8.8. El sistema de gestión de servicios
- 8.9. El sistema de gestión de activos de software
- 8.10. Gestión de la continuidad del negocio

Módulo 9. Inglés para videojuegos II

- 9.1. El plagio en el mundo de los videojuegos
- 9.2. Iniciativas comerciales
- 9.3. El papel de la escritura
- 9.4. Los derechos de copyright
- 9.5. Empleo en el mundo de la tecnología
- 9.6. Encuentros sociales profesionales
- 9.7. Robótica
- 9.8. Programación informática
- 9.9. Computación en nube
- 9.10. Gamificación



Módulo 10. Realización y producción sonora

- 10.1. Composición
- 10.2. Desarrollo musical
- 10.3. Software
- 10.4. Orquestación
- 10.5. Postproducción
- 10.6. Mezcla
- 10.7. Producción
- 10.8. Técnicas de composición para videojuegos
- 10.9. Sistemas adaptativos
- 10.10. Integración

“ El programa cuenta con un extenso material didáctico que puede ser estudiado en múltiples soportes tales como resúmenes interactivos o vídeos explicativos ”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Máster Profesional en Producción de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Máster Profesional en Producción de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **1.500**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Máster Profesional Producción de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Máster Profesional

Producción de Videojuegos