

# Curso Profesional

## Animación de Videojuegos





## Curso Profesional Animación de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/animacion-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/animacion-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

La animación es, sin lugar a dudas, la disciplina más importante a la hora de dotar de vida a los personajes de los videojuegos. En este sentido, posibilita la creación de movimientos altamente verosímiles en acciones como estirar y encoger los brazos o caminar. Con ello, los protagonistas obtienen un nivel de realismo que permite a los usuarios identificarse por completo con ellos. Para alcanzar esta vinculación con los *gamers*, las empresas precisan los mejores especialistas en esta disciplina. De tal manera, esta titulación de TECH te brindará novedosas aptitudes en este campo para impulsar tu incursión en estas compañías. Durante estas 6 semanas de enseñanza, dominarás el principio de aceleración y deceleración para personajes o establecerás los métodos más eficientes para la elaboración del *rigging* facial. Además, la metodología 100% online te permitirá optimizar tu aprendizaje desde tu propio hogar.

“

*El Curso Profesional en Animación de Videojuegos te habilitará para dominar las técnicas más actualizadas de rigging facial, con el fin de dotar de un gran realismo a los personajes”*





Generar movimientos realistas en los personajes de un videojuego es una tarea compleja. Para ello, se requiere la labor de animadores capaces de lograr que acciones como correr o disparar se realicen de manera fluida y creíble, en lugar de producirse de una forma mecánica. De este aspecto dependerá que la aceptación de los usuarios cumpla con las expectativas preestablecidas. Dada esta circunstancia, estos profesionales son cada vez más solicitados por las compañías del sector *gamer*.

Por estos motivos y para favorecer tu incursión en este mercado de trabajo, TECH ha creado el Curso Profesional en Animación de Videojuegos. A lo largo de este programa académico, manejarás el principio de acción continuada y superpuesta o dominarás las novedosas técnicas de animación tridimensional para personajes. Además, establecerás el proceso de creación de una cinemática en 2D.

Esta titulación posee una metodología 100% online, lo que te permitirá gestionar a tu antojo tu propio tiempo de estudio para alcanzar un aprendizaje efectivo. De igual forma, dispondrás de materiales didácticos realizados expresamente por especialistas en el diseño de videojuegos, por lo que las destrezas que adoptarás serán aplicables por completo en tus experiencias laborales.

“

*Asimilarás, con esta titulación, las actualizadas técnicas de animación tridimensional para personajes de videojuegos más empleadas en este sector”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

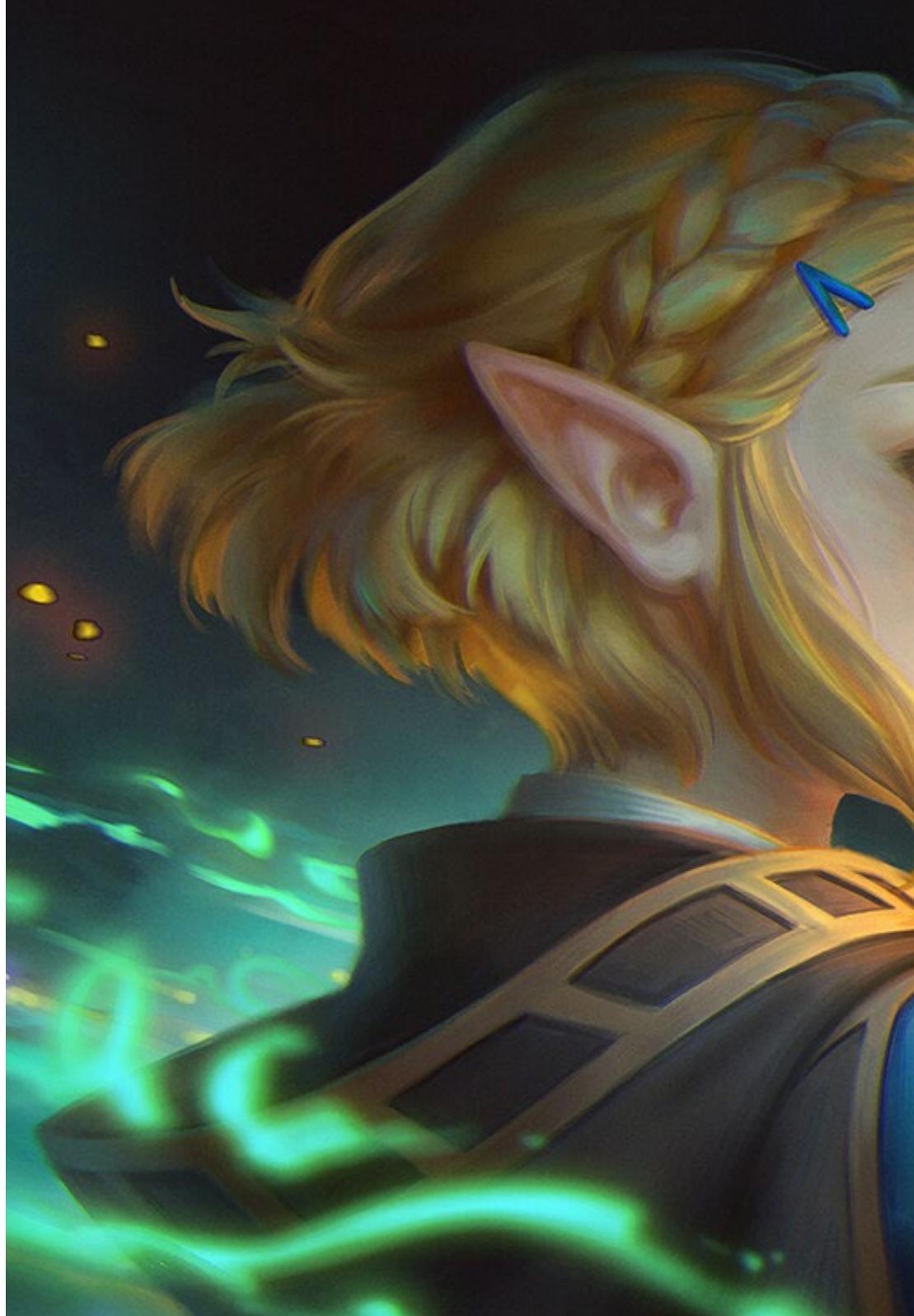
# 03

## Salidas profesionales

La exigencia gráfica en el mundo *gamer* ha provocado que las empresas presten especial atención a la animación de los personajes y los objetos presentes en sus videojuegos. Debido a ello, requieren la contratación de especialistas en esta materia para generar movimientos realistas que aseguren la excelente imagen visual de sus obras. Es por esto que TECH ha iniciado este Curso Profesional, con el objetivo de favorecer tu crecimiento en este ámbito laboral.

“

*Cursando esta titulación,  
impulsarás tus oportunidades  
de acceder al ámbito de los  
videojuegos, ocupando un puesto  
de trabajo como animador”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Animador para Videojuegos
- ♦ Artista 3D para Videojuegos
- ♦ Diseñador 3D para Videojuegos
- ♦ Desarrollador de Videojuegos
- ♦ *Concept Artist*
- ♦ Programador de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño Artístico de Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este programa académico, estarás habilitado para manejar las técnicas más actualizadas en animación de elementos y personajes para videojuegos. Asimismo, dominarás por completo los 12 principios de esta disciplina o asimilarás las mejores estrategias para acometer el *rigging* facial en 2D.

01

Analizar el proceso de producción de un videojuego y la metodología SCRUM para la producción de proyectos

02

Dominar los fundamentos del diseño de videojuegos

03

Realizar animación 2D y 3D de videojuegos

04

Identificar la teoría de la animación sobre elementos y personajes





05

Manejar el *Rigging* de animación 2D

06

Realizar animación en 3D Studio Max: movimiento de elementos y personajes

07

Ahondar en el *Rigging* de 3D Studio Max

08

Realizar animaciones avanzadas de personajes

# 05

## Dirección del curso

Para garantizar la excelencia educativa característica de los programas de TECH, esta titulación es dirigida e impartida por especialistas que poseen una elevada experiencia en el mundo del diseño de videojuegos. Estos profesionales son los propios responsables de realizar los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de este periodo académico. Debido a ello, todas las habilidades que te otorgarán serán aplicables en tu vida laboral.

“

*Los expertos que imparten este programa académico ejercen en activo en el mundo del diseño de videojuegos para otorgarte los contenidos más novedosos en animación para los mismos”*



## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios. España
- ♦ Diseñador Narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador Narrativo en HeYou Games en el proyecto Youturbo
- ♦ Diseñador y Guionista de Productos de e-Learning y Serious Games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills Group
- ♦ Diseñador de Niveles en Indigo para el proyecto Meatball Marathon
- ♦ Profesor de Guion en el Máster de Creación de Videojuegos en la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del Área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la Cátedra de Cine de TAI. Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos en la Escuela Superior de Cine, Animación y Videojuegos (ESCAV). Granada, España
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*



# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación está conformado por 1 módulo a través del que profundizarás en los principios y en las técnicas de animación avanzada en videojuegos para crear personajes altamente realistas. Los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de este Curso Profesional están disponibles en diversos formatos tales como el resumen interactivo o las lecturas complementarias. Con esto, el objetivo de TECH es posibilitarte un aprendizaje basado en tus necesidades personales y académicas mediante una metodología 100% online.

“

*El Curso Profesional en Animación de Videojuegos dispone de una modalidad de impartición 100% online que favorecerá la optimización de tu aprendizaje desde tu hogar”*





## Módulo 1. La animación

- 1.1. La animación
- 1.2. 12 principios de la animación I
- 1.3. 12 principios de la animación II
- 1.4. 12 principios de la animación III
- 1.5. 12 principios de la animación IV
- 1.6. Animación en 3D
- 1.7. Animación avanzada 2D
- 1.8. *Rigging* de animación 2D
- 1.9. Animación 2D
- 1.10. Cinemática

“

*Matricúlate ahora en este programa académico para favorecer tus oportunidades laborales en el ámbito del diseño y desarrollo de videojuegos, un sector cuyo crecimiento no cesa”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección. Potenciamos los *case studies* con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*. Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto. Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



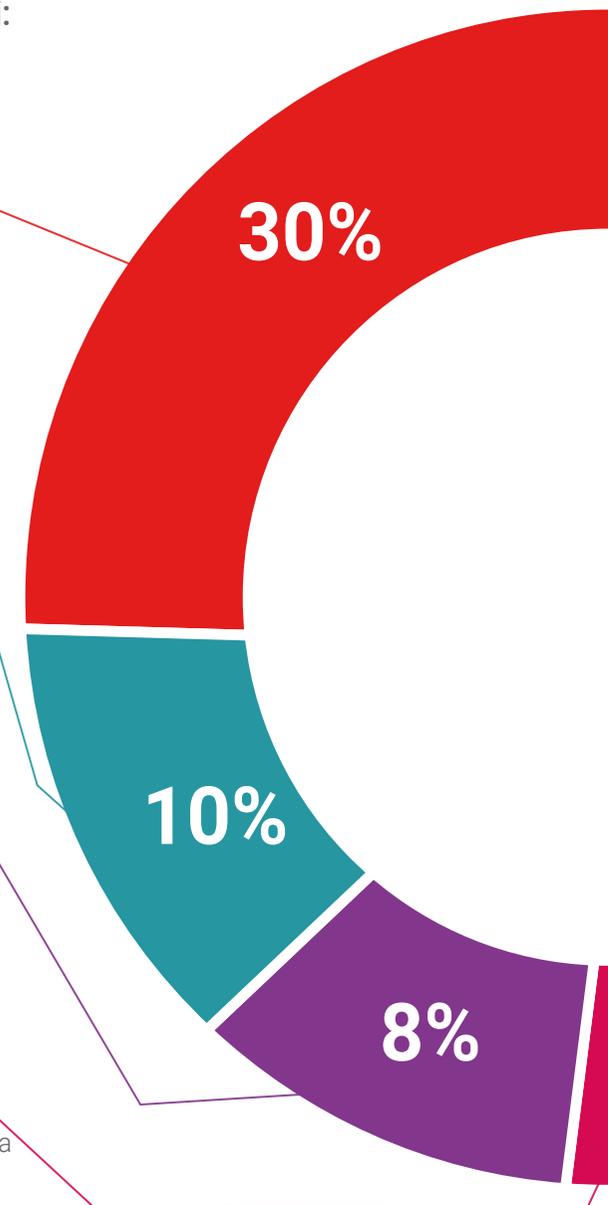
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Animación de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Animación de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Animación de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional Animación de Videojuegos

