

# Curso Profesional

## Arte 3D para Videojuegos



## Curso Profesional Arte 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/arte-3d-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/arte-3d-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

El modelado tridimensional es una disciplina artística que permite la creación de gráficos con inmensa calidad en el mundo de los videojuegos. Así, su utilización posibilita el desarrollo de personajes u objetos con una imagen visual altamente cercana a la ofrecida por la cinematografía. Gracias a esto, se obtiene una experiencia de jugabilidad realista que es valorada muy positivamente por los *gamers*. Para extraer la máxima satisfacción de sus usuarios, las empresas desarrolladoras precisan los mejores artistas 3D. Con esta titulación, recibirás numerosas destrezas en este campo para impulsar tu acceso a estas oportunidades laborales. Durante este programa académico, dominarás útiles técnicas para el modelado orgánico de personajes u adoptarás novedosas estrategias de mapeo. Todo ello, con una metodología 100% online que te permitirá alcanzar un aprendizaje a tu propio ritmo sin desplazarte de tu domicilio.

“

*Dominarás, con esta titulación, las técnicas más novedosas para el modelado tridimensional orgánico de los personajes de un videojuego”*





Los personajes que protagonizan las historias de los videojuegos más populares del mercado están elaborados a través del modelado tridimensional. Asimismo, los objetos que ambientan los escenarios o los vehículos utilizados para realizar las misiones son creados mediante este tipo de arte. Por tanto, su relevancia es capital para generar gráficos cuidados y de inmenso nivel. Por esto, las compañías desarrolladoras requieren numerosos artistas y diseñadores 3D.

Es por esto que TECH ha creado el Curso Profesional en Arte 3D para Videojuegos, con el objetivo de favorecer tu crecimiento laboral en este sector. A lo largo de 150 horas de aprendizaje, dominarás la utilización del *software* 3D Studio Max o asimilarás las técnicas más actualizadas para el modelado inorgánico de objetos. De igual modo, analizarás las particularidades propias de los principales sistemas de animación más empleados en la actualidad.

Este programa académico dispone de una metodología 100% online que te permitirá elaborar tus propios horarios para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, accederás a materiales didácticos presentes en diversos soportes tales como las lecturas complementarias o el resumen interactivo. Gracias a esto, obtendrás una enseñanza completamente amena e individualizada.



*El Curso Profesional en Arte 3D para Videojuegos te permitirá identificar las ventajas y los inconvenientes que ofrecen los sistemas de animación más empleados hoy en día”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

El desarrollo tecnológico ha propiciado que los gráficos de los videojuegos adquieran una mayor relevancia para las compañías. Por ello, estas empresas solicitan cada vez más artistas y diseñadores tridimensionales capaces de crear entornos, personajes y elementos con un carácter altamente realista. Debido a esto, TECH ha iniciado este programa académico, con la intención de facilitar tu acceso a estas salidas laborales.

“

*Gracias a esta titulación,  
potenciarás tus posibilidades  
de ocupar un cargo laboral en el  
ámbito del arte para videojuegos  
como diseñador tridimensional”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista para Videojuegos
- ♦ Artista 3D para Videojuegos
- ♦ Diseñador 3D para Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado Tridimensional
- ♦ *Concept Artist*
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño Artístico de Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas finalizado este Curso Profesional, estarás en disposición de manejar las técnicas más eficientes para el modelado y texturizado tridimensional de personajes y objetos en videojuegos. Asimismo, dominarás la utilización de 3D Studio Max para acometer estas tareas o asimilarás los actualizados mecanismos de *rigging* facial.

01

Ahondar en la animación 2D y 3D

02

Dominar los elementos clave de la animación de objetos y personajes

03

Realizar tareas de modelado en 3D

04

Modelar y texturizar los objetos y personajes en 3D





05

Manejar la interfaz del programa 3D Studio Max y Mudbox para modelar los objetos y los personajes

06

Identificar la teoría del modelado en 3D

07

Extraer las texturas

08

Establecer el funcionamiento de las cámaras en 3D

# 05

## Dirección del curso

Con la intención de mantener el elevado nivel didáctico propio de los programas de TECH, esta titulación posee un equipo docente conformado por especialistas en el sector del diseño de videojuegos. Estos profesionales son los encargados de realizar todos los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de este itinerario académico. Por ello, todos los contenidos que te otorgarán estarán completamente actualizados.

“

*Este cuadro docente está constituido por especialistas en el mundo del diseño de videojuegos, quienes te ofrecerán sus habilidades con mayor aplicabilidad laboral en creación de arte tridimensional”*





## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- ♦ Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- ♦ Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- ♦ Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- ♦ Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

“

*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

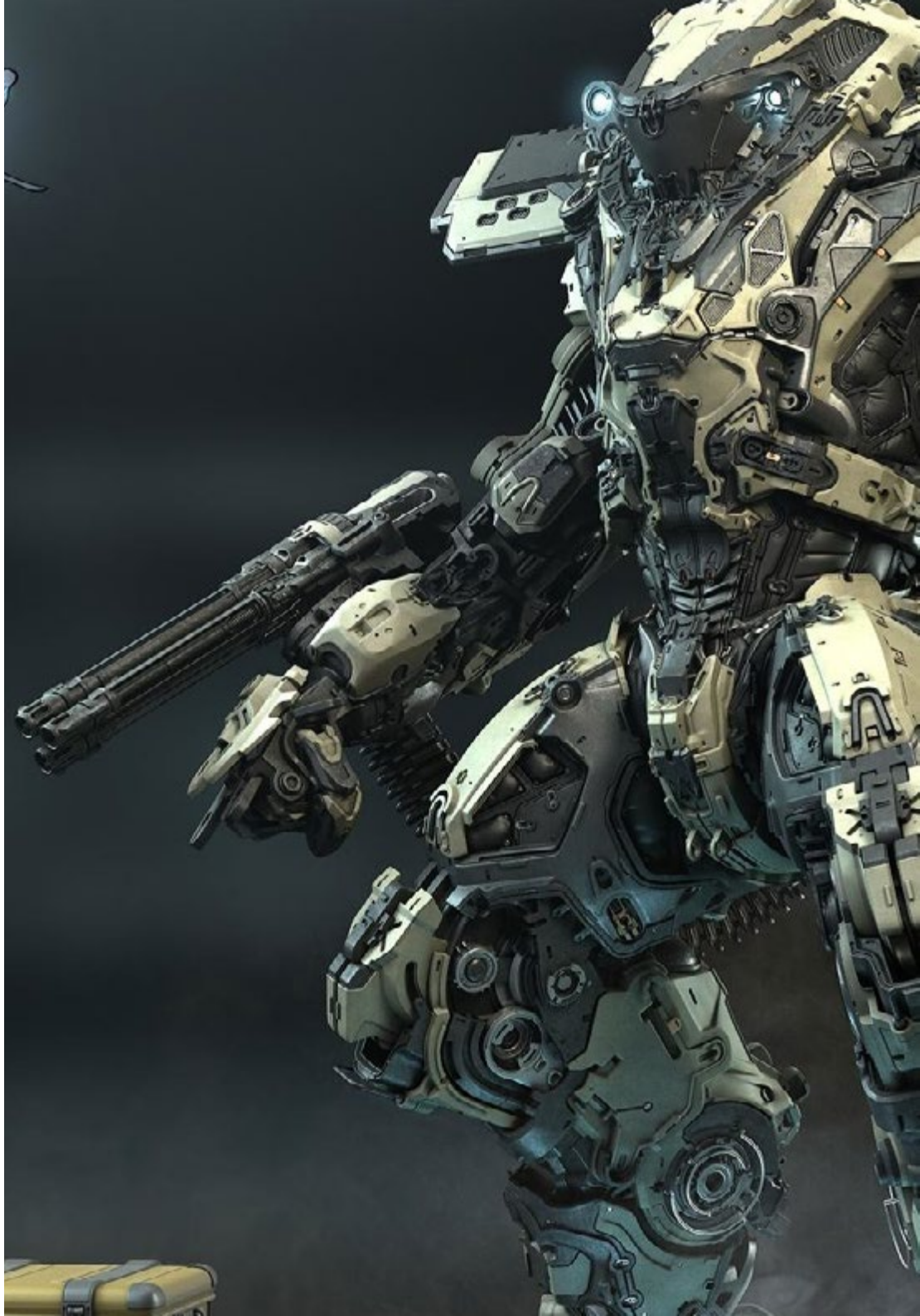
# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está constituido por 1 módulo con el que asimilarás las técnicas más novedosas en modelado tridimensional y creación artística 3D para videojuegos. Los materiales didácticos de los que dispondrás durante la duración de esta titulación están disponibles en un amplio abanico de soportes textuales e interactivos. Con esto, el objetivo de TECH es posibilitarte una enseñanza 100% en línea completamente adaptada a tus necesidades personales y estudiantiles.

“

*A través del particular sistema Relearning característico de esta titulación, obtendrás un aprendizaje a tu propio ritmo y adaptado a tus necesidades personales”*





### Módulo 1. Arte 3D

- 1.1. El arte avanzado
- 1.2. Interfaz 3d Max
- 1.3. Modelado inorgánico
- 1.4. Modelado orgánico
- 1.5. Creación de UVs
- 1.6. 3D avanzado
- 1.7. Sistemas de animación
- 1.8. *Rigging* Facial
- 1.9. Principios de la animación
- 1.10. Exportación a motores

“

*Matricúlate en esta titulación para favorecer tus oportunidades laborales en un sector en constante crecimiento como el del diseño artístico para videojuegos”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Arte 3D para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Arte 3D para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Arte 3D para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Arte 3D para Videojuegos