

Curso Profesional Blender en Arte para Realidad Virtual





Curso Profesional Blender en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/blender-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Blender es una de las herramientas más empleadas en la actualidad para la creación gráfica en realidad virtual. En este sentido, su utilización permite la elaboración de modelados tridimensionales de inmensa calidad, así como su posterior animación y su *rigging*. Por tanto, las múltiples funciones que ofrece esta plataforma favorecen un método de trabajo ordenado que incrementa la productividad de los artistas. Debido a esto, las empresas solicitan expertos en composición gráfica con esta herramienta. Mediante esta titulación, potenciarás tus oportunidades laborales en este sector gracias a la asimilación de novedosas técnicas en esta área. Durante este programa académico, realizarás modelados *hard surface* altamente profesionales o renderizarás tus obras en *Eevee* y *Cycles*. Todo ello, con una metodología 100% online que posibilitará un aprendizaje a tu ritmo desde tu propio hogar.

“

Mediante esta titulación, dominarás los métodos más eficientes para realizar modelados hard surface de elevada calidad en Blender”





En la actualidad, existen diversos programas que permiten la elaboración de gráficos tridimensionales para realidad virtual. Uno de los más conocidos y empleados por los artistas es Blender, un software completo que permite acometer numerosas tareas de diseño y creación visual de una forma sencilla. Dadas las ventajas que ofrece, las empresas VR requieren expertos en esta plataforma para generar entornos inmersivos con una elevada calidad.

Es por ello que TECH ha creado el Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual, con el fin de facilitar tu crecimiento laboral en este sector. A lo largo de 150 horas de aprendizaje, aprenderás a generar modelados de diversa índole o dominarás el manejo de los modificadores. Además, identificarás las técnicas más apropiadas para animar y realizar el *rigging* de un diseño.

Este programa académico dispone de una modalidad de impartición 100% online, lo que te permitirá elaborar tus propios horarios para alcanzar un aprendizaje efectivo. De igual forma, los materiales didácticos a los que accederás están presentes en múltiples soportes como las lecturas o los test evaluativos, con la intención de favorecer una enseñanza basada en tus requerimientos personales y académicos.



El Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual te permitirá manejar las técnicas más actualizadas para animar y elaborar el rigging de los personajes de un videojuego VR”

02

Requisitos de acceso

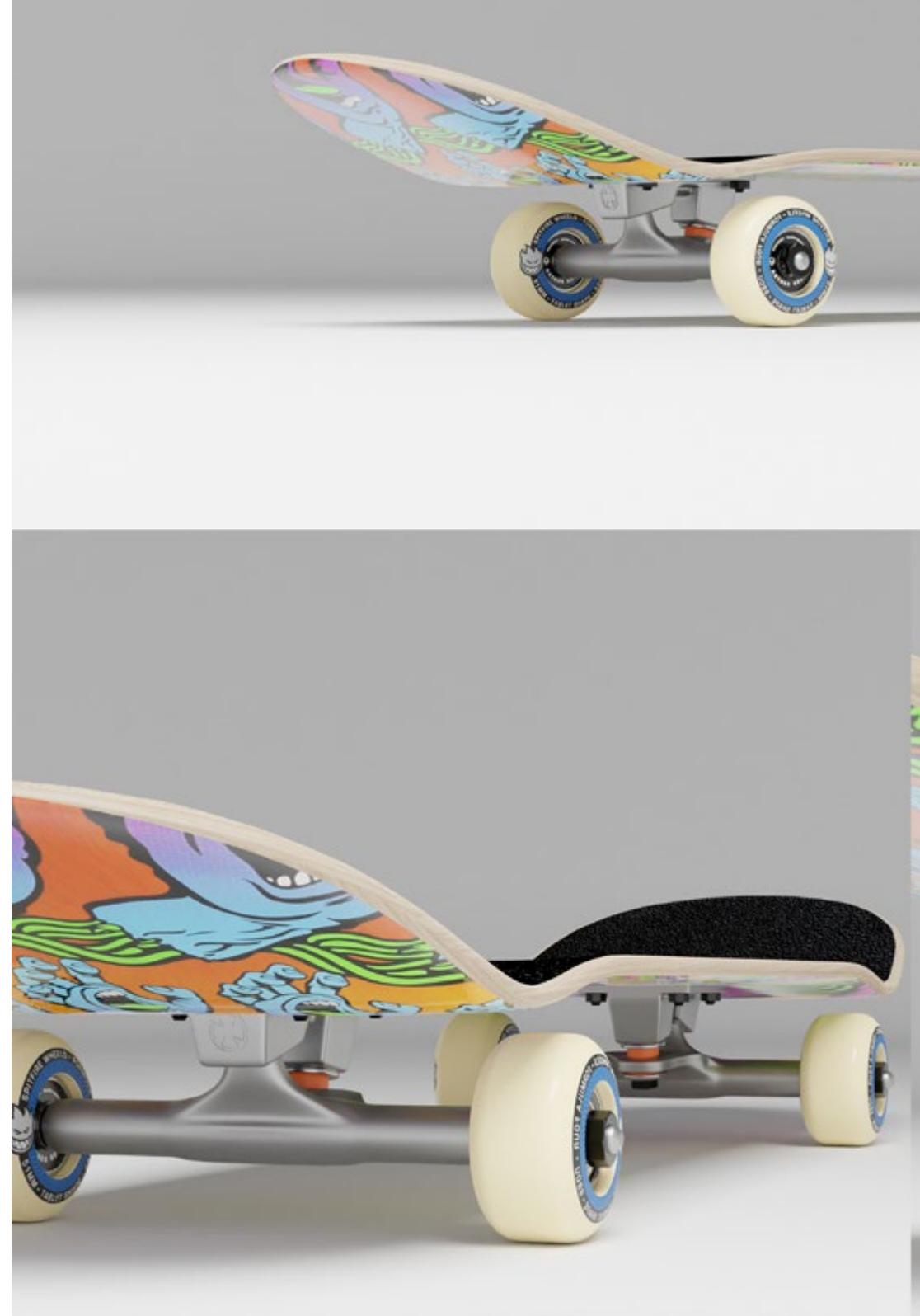
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los entornos de realidad virtual basan su funcionamiento en la inmersión completa del usuario en una experiencia inigualable. Por ello, necesitan disponer de elementos gráficos de calidad que permitan al consumidor adentrarse en un mundo verosímil. Para acometer estas tareas, precisan los mejores artistas tridimensionales especializados en el manejo de herramientas como Blender. Ante estos motivos, TECH ha creado este programa académico, con la intención de impulsar tu acceso a estas salidas profesionales.



Al matricularte en este Curso Profesional, potenciarás tus posibilidades de ocupar un cargo laboral como artista VR para prestigiosas compañías de videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Blender
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en Modelado *Hard Surface*
- ♦ Especialista en Animación y *Rigging*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado este programa académico, estarás en disposición de dominar todas las herramientas que ofrece el software Blender para la creación artística en realidad virtual. De esta manera, manejarás los procesos de elaboración de modelados *hard surface* o adoptarás las mejores técnicas para el renderizado de los mismos.

01

Crear un modelado orgánico de calidad

02

Manejar las capas de forma experta

03

Desarrollar materiales procedurales

04

Animar un modelado





05

Desenvolverse con las simulaciones de fluidos, pelo, partículas y ropa

06

Realizar renders de calidad tanto en *Eevee* como en *Cycles*

07

Manejar el nuevo *grease pencil* y extraer su máximo rendimiento

08

Utilizar los nuevos *geometry nodes* y realizar modelados completamente procedurales

05

Dirección del curso

Con la intención de mantener intacto el elevado nivel educativo característico de las titulaciones de TECH, este programa posee un cuadro docente conformado por trabajadores que ejercen activamente en la creación artística para realidad virtual. Estos especialistas son los responsables de elaborar propiamente los materiales didácticos de los que dispondrás durante la duración de este Curso Profesional. Por estos motivos, los contenidos que te otorgarán gozarán de una constante actualización.

“

Este cuadro docente está constituido por expertos con experiencia en el ámbito de la creación gráfica para realidad virtual, por lo que te otorgarán las habilidades con mayor aplicabilidad laboral en esta área”



Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

Cuadro docente

D. Morro, Pablo

- ♦ Artista 3D Especializado en Modelado, VFX y Texturas
- ♦ Artista 3D en Mind Trips
- ♦ Graduado en Creación y Diseño de Videojuegos por la Universitat Jaume I



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El plan de estudios de esta titulación está constituido por 1 módulo con el que ahondarás en las técnicas más actualizadas para la creación gráfica en realidad virtual a través del software Blender. Asimismo, los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de este Curso Profesional son accesibles en un amplio abanico de formatos textuales e interactivos. Gracias a esto, obtendrás una enseñanza 100% online basada en tus requerimientos personales y estudiantiles.

“

Gracias al sistema Relearning que otorga esta titulación, optimizarás por completo tu aprendizaje desde tu propio hogar”





Módulo 1. Blender

- 1.1. Interfaz
- 1.2. Modelado
- 1.3. Modificadores
- 1.4. Modelado *Hard Surface*
- 1.5. Materiales
- 1.6. Animación y *rigging*
- 1.7. Simulación
- 1.8. Renderizado
- 1.9. *Grease Pencil*
- 1.10. *Geometry Nodes*

“

Inscríbete ya en el Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual para acceder a los materiales didácticos más actualizados y provechosos del mercado en esta área, disponibles en soportes como el vídeo o los test evaluativos”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



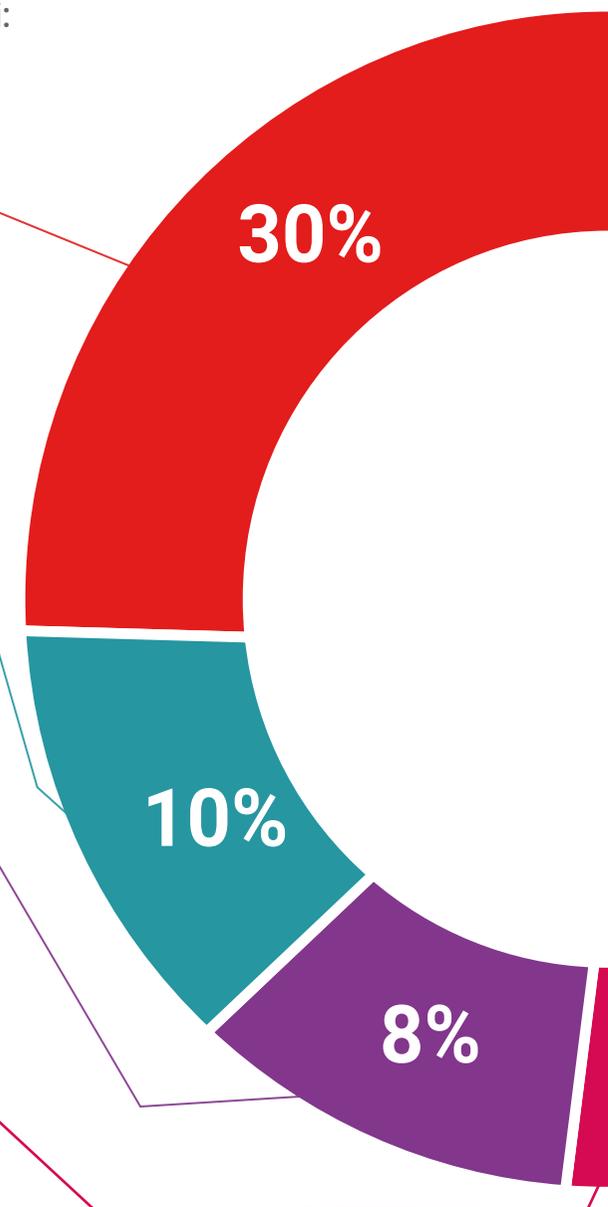
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



tech formación profesional

**Curso Profesional
Blender en Arte
para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 semanas**

Horas: **150**

Curso Profesional Blender en Arte para Realidad Virtual

