

Curso Profesional Blender



tech formación
profesional

Curso Profesional Blender

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/blender

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Blender es el programa informático por excelencia para la creación de gráficos tridimensionales y uno de los que más utilizan las empresas desarrolladoras en sus proyectos de escultura digital. Por esto, aquellos profesionales que dominan las herramientas que ofrece la interfaz de este software, tienden a acceder a las mejores oportunidades del mercado. Es por eso, que esta titulación te proporcionará todos los conocimientos fundamentales en el manejo de esta aplicación, así como la compatibilidad que tiene con Maya, Zbrush y 3ds Max. Además, desarrollarás habilidades avanzadas para aplicar técnicas de texturizado y modelado a tus creaciones, con el objetivo de que estés completamente capacitado en Blender. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Especialízate en Blender en tan solo 6 semanas con este Curso Profesional y realiza productos tridimensionales de una calidad insuperable”





La creación de increíbles proyectos en 3D han sido posible gracias a Blender, un programa informático que permite realizar el modelado y aplicar texturas a piezas tridimensionales. La amplia gama de herramientas que ofrece, lo han posicionado como uno de los mejores *softwares* dentro de la industria.

Por esto, TECH ha elaborado este Curso Profesional que está enfocado a capacitarte en el dominio avanzado de las herramientas que ofrece Blender para la Escultura Digital. Además, aprenderás a implementar un flujo de trabajo adecuado para CGI y la aplicación correcta de iluminación dentro de los espacios que ambientan al proyecto.

La modalidad de estudio de este programa es 100% online, por lo que tendrás más flexibilidad en tus horarios, evitarás traslados incómodos a un centro de aprendizaje y podrás acceder durante las 24 horas del día a los contenidos multimedia que se prepararon para esta titulación. Además, contarás con un excelente cuadro docente, compuesto por los mejores profesionales en Blender, quienes te transmitirán todos los matices para utilizar este *software* como un experto.



Este Curso Profesional te proporcionará los elementos necesarios para que implemente un flujo de trabajo efectivo y óptimo para CGI”

02

Requisitos de acceso

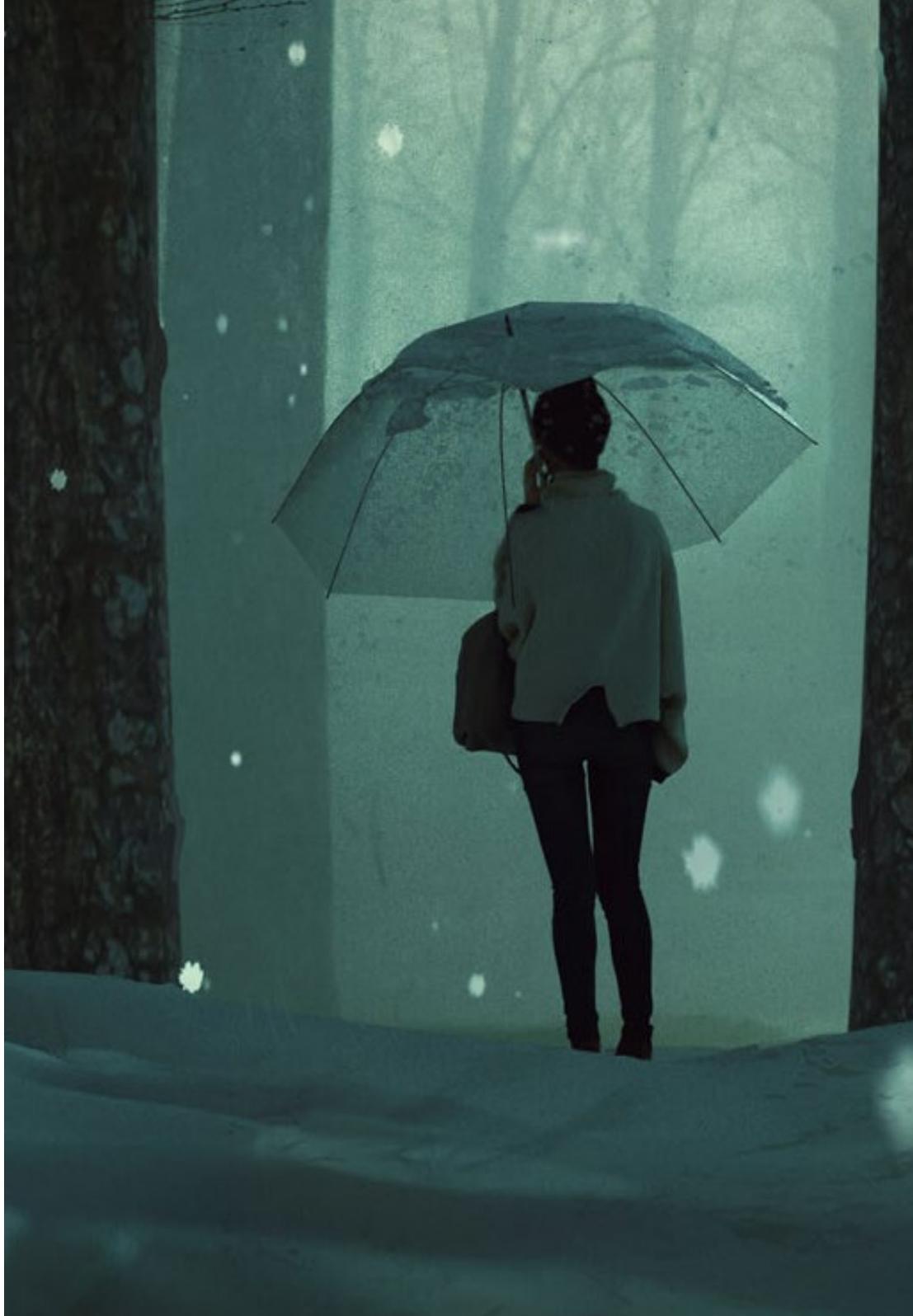
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Para crear elementos en 3D, muchas empresas o expertos utilizan Blender como una herramienta para producir productos en este formato. Por eso, cada vez hay más ofertas laborales en este ámbito, por lo que estudiar este Curso Profesional te permitirá acceder de manera inmediata a ella y aumentar tus expectativas económicas.

“

Tú tienes el talento y TECH las técnicas más avanzadas para que puedas manejar Blender como un profesional ¿Qué estás esperando?”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Experto en texturas PBR
- ♦ Experto en UVW y *banking*
- ♦ Responsable de paseos virtuales y cinematografía
- ♦ Especialista en textura de superficies
- ♦ Experto en Blender



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de este programa, serás capaz de realizar numerosas creaciones con Blender, especialmente en el ámbito de la Escultura Digital, aplicando texturas e iluminaciones que aporten realismo.

01

Manejar el software Blender de manera avanzada

02

Renderizar en sus motores de render *Eevee* y *Cycles*

03

Trasladar conocimientos de Zbrush y 3ds Max a Blender

04

Implementar los procesos de creación de Blender a Maya y Cinema 4D





05

Utilizar todas las herramientas del software Blender

06

Emplear el texturizado avanzado de sistemas realistas de PBR y no fotorrealistas

07

Aplicar una buena topología en todos los niveles de desarrollo y producción

08

Implementar procesos de trabajo dentro del CGI

05

Dirección del curso

Con el compromiso de garantizarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos que están más a la vanguardia de la industria, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del profesorado de este programa. De esta forma, aprenderás al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes te proporcionarán todos los elementos fundamentales para realizar Escultura Digital en el *software* Blender. Además, tendrás una percepción amplia sobre los requerimientos que la industria solicita, puesto que conocerás de primera mano la realidad de este sector. Con esto, aumentarás tus expectativas laborales y económicas.

“

Gracias a los conocimientos que te proporcionarán los docentes, desarrollarás habilidades avanzadas en Blender”





Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

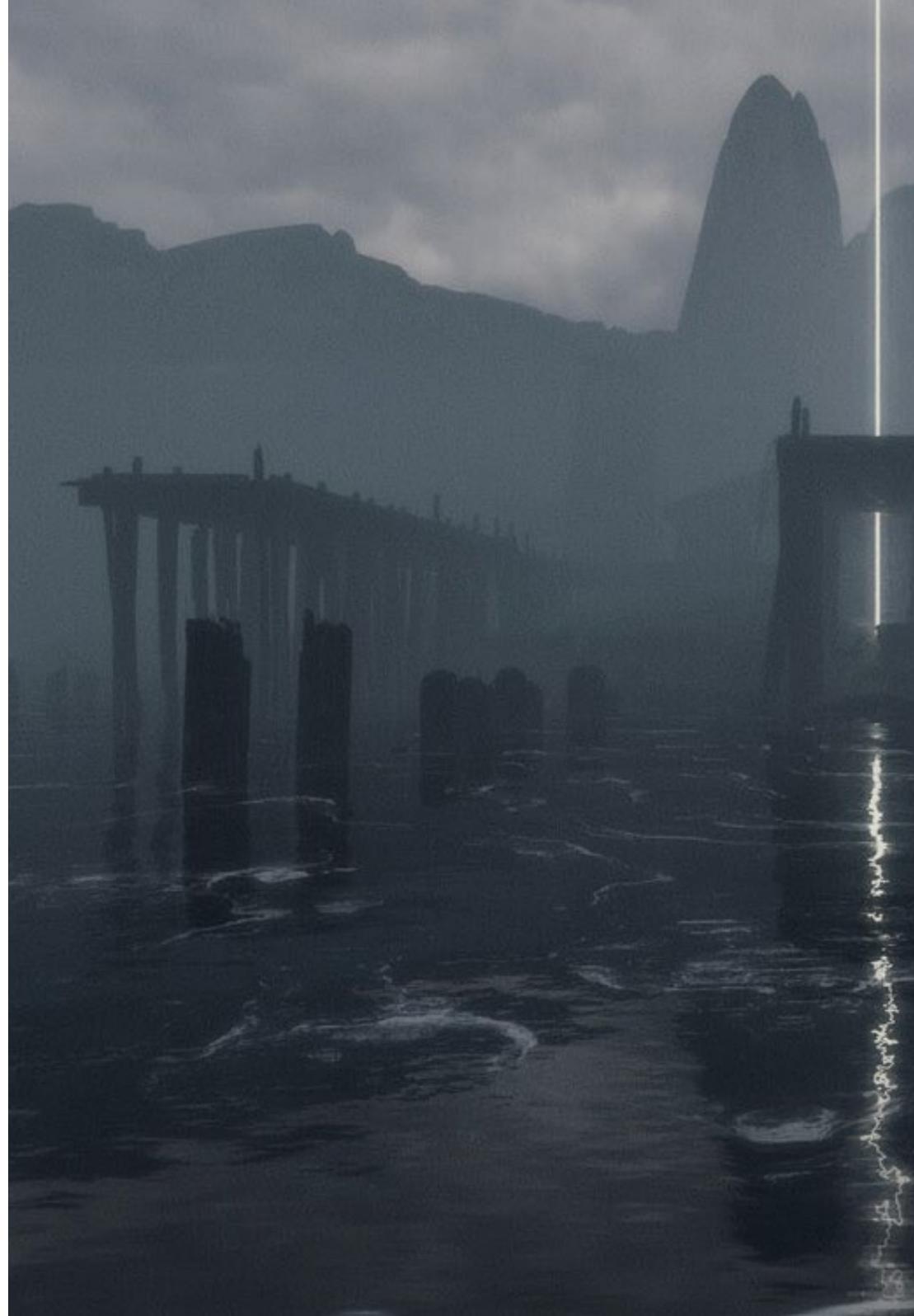
06

Plan de formación

Los contenidos que forman parte del itinerario académico de este Curso Profesional han sido estructurados por los mejores expertos en Blender. De esta forma, aprenderás a profundidad sobre su funcionamiento y desarrollarás habilidades avanzadas para manejar sus herramientas. Con esto, tendrás garantizado una vinculación inmediata al mercado laboral.

“

Domina las técnicas de modelado y texturizado, por medio del conocimiento de las herramientas de Blender que permiten estos procesos”



Módulo 1. Blender

- 1.1. El *software* libre
- 1.2. Integración con el 2D
- 1.3. Técnicas de modelado
- 1.4. Técnicas de texturizado
- 1.5. Iluminación
- 1.6. *Workflow* en CGI
- 1.7. Adaptaciones de 3ds Max a *Blender*
- 1.8. Conocimientos de *Zbrush* a *Blender*
- 1.9. De *Blender* a Maya
- 1.10. De *Blender* a Cinema 4D

“

La metodología Relearning te permitirá aprender a tu ritmo, desde la comodidad de tu casa y de una manera muy didáctica”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Blender garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Blender**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación
profesional

Curso Profesional Blender

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Blender

