

# Curso Profesional

## Creación de Audio para Videojuegos 3D



## Curso Profesional Creación de Audio para Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/creacion-audio-videojuegos-3d](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/creacion-audio-videojuegos-3d)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

# 01

## Presentación

Dentro del desarrollo de productos interactivos en 3D, es fundamental contar con un equipo de trabajo encargado del diseño de audio, el cual creará la identidad sonora del videojuego. Por esto, las empresas de esta industria se han enfocado en contratar expertos en las herramientas y técnicas que permiten generar el audio a sus proyectos, por lo que este sector laboral ha crecido bastante. De acuerdo a esto, TECH ha elaborado un programa compuesto con los conceptos técnicos que se utilizan dentro de esta industria y los aspectos que se deben tener en cuenta al momento de producir elementos sonoros. Además, podrás desarrollar habilidades avanzadas en la producción de efectos de sonido y música de un videojuego. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Matricúlate ya, accede a los mejores contenidos del mercado sobre creación de audio para Videojuegos 3D y conviértete en el experto que todas las empresas necesitan tener”*







Los Videojuegos son productos audiovisuales, lo que significa que la parte gráfica y la sonora se deben complementar mutuamente. Con el objetivo de lograr este equilibrio, las empresas de esta industria demandan con urgencia a profesionales que posean un alto conocimiento sobre los conceptos que rigen la creación de audio dentro de esta clase de proyectos.

De acuerdo a eso, el plan de formación de este Curso Profesional involucra temas relacionados al diseño de la identidad sonora de un videojuego, a partir del conjunto de banda sonora, efectos de sonido y voces de los personajes. Además, aprenderás a exportar e importar correctamente un audio y podrás generar procesos de evaluación de tus proyectos con la finalidad de mejorar su calidad.

Gracias a que esta titulación tiene una metodología de estudio 100% online, podrás aprender desde cualquier lugar, en el dispositivo que más se adapte a sus necesidades y en el horario que quieras. Además, tendrás a tu disposición un excelente cuadro docente compuesto por los mejores profesionales en la creación de audio para Videojuegos 3D y el acceso a los mejores recursos multimedia las 24 horas del día.



*A partir de los conocimientos fundamentales sobre el audio para Videojuegos 3D, crearás bandas sonoras y efectos de sonido de alta calidad"*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

**01**

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

**02**

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

**03**

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

**04**

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

**05**

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

**06**

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional



# 03

## Salidas profesionales

La gran mayoría de empresas que desarrollan Videojuegos tienen dentro de su estructura un equipo destinado a la producción sonora de sus productos, debido a que este elemento es igual de importante a la parte visual. Por esto, Los especialistas en creación de audio deben poseer un dominio total de las herramientas que permiten la realización de este importante aspecto.

“

*Este es el único programa del mercado que te permitirá obtener todas las habilidades necesarias para acceder a las mejores oportunidades laborales”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en sonido de un videojuego 3D
- ♦ Asistente de producción musical de un videojuego 3D
- ♦ Responsable de casting de voces
- ♦ Especialista en efectos de sonido para Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de este programa, serás capaz de desempeñarte en la creación de audio de un videojuego 3D, a partir del conocimiento de los aspectos que involucran el diseño de la identidad sonora de este tipo de proyectos.

01

Elaborar la identidad sonora de un proyecto de videojuego 3D

02

Diseñar el tipo de audio apropiado para el proyecto como voces, banda sonora o efectos especiales de sonido

03

Desarrollar los aspectos clave para trabajar con actores y actrices de doblaje y grabar las voces del juego

04

Generar librerías de sonido completas para comercializarlas como packs de Assets profesionales para estudios de desarrollo





**05**

Emplear los distintos tipos de estilos de audio en Videojuegos y las tendencias de la industria

**06**

Determinar los aspectos clave para crear la banda sonora del videojuego y los efectos de sonido del proyecto

**07**

Dominar los métodos y formatos de exportación de audio en Videojuegos con las tecnologías actuales

**08**

Trabajar dentro de un plan de producción y Timing apropiados



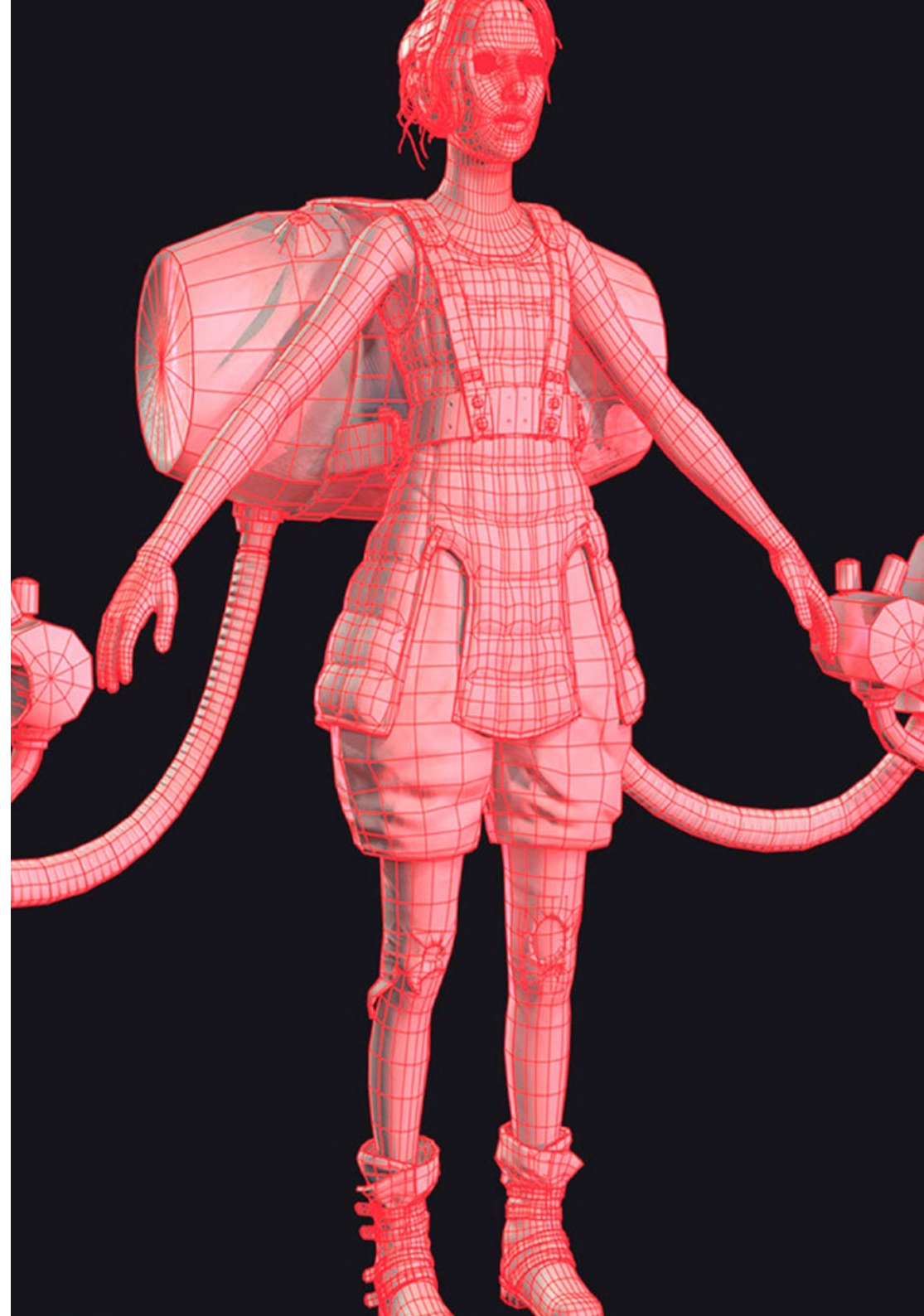
# 05

## Dirección del curso

Con el compromiso de garantizarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más contemporáneos de todo el mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del equipo de profesores que impartirá este programa. Así, podrás aprender al lado de los mejores profesionales de este ámbito, quienes te compartirán los aspectos elementales sobre la producción de sonido dentro de un videojuego. Además, te explicarán cómo realizar excelentes efectos de sonido, la creación de una banda sonora y el diseño de la identidad sonora de un proyecto audiovisual.



*Este programa tiene a los mejores expertos en Videojuegos 3D y la creación de audio para los mismo"*





## Dirección del curso

### D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

## Cuadro docente

### D. Núñez Martín, Daniel

- ♦ Productor en Cateffects S.L.
- ♦ Productor musical especializado en la composición y en el diseño de música original para medios audiovisuales y videojuegos
- ♦ Diseñador de audio y compositor musical en Risin' Goat S.L.
- ♦ Técnico de sonido de doblaje audiovisual en SOUNDUB S.A.
- ♦ Creador de contenidos para el Máster Talentum de Creación de videojuegos en Telefónica Educación Digital
- ♦ Técnico Superior de Formación Profesional de Sonido por la Universidad Francisco de Vitoria
- ♦ Grado Medio de Enseñanza Oficial de Música por el Conservatorio Manuel de Falla en la especialidad de Piano y Saxofón



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El itinerario de este programa ha sido elaborado por los mejores expertos en creación de audio para Videojuegos 3D. Así, podrás aprender sobre las características esenciales de los efectos de sonido dentro de un videojuego, lo que te permitirá construir la identidad sonora de un proyecto. Además, profundizarás en los aspectos relacionados a la creación de una banda sonora.

“

*Este Curso Profesional cuenta con los mejores contenidos sobre sonorización de Videojuegos 3D de todo el mercado”*



## Módulo 1. Audio profesional para Videojuegos 3D en VR

- 1.1. El Audio en Videojuegos profesionales 3D
- 1.2. Estudio de material previo
- 1.3. Estudio de referencias de sonido
- 1.4. Diseño de la identidad sonora del videojuego
- 1.5. Creación de banda sonora
- 1.6. Creación de efectos de sonido (FX)
- 1.7. Creación de voces
- 1.8. Evaluación de la calidad del audio
- 1.9. Exportación, formatos e importación de audio en el proyecto
- 1.10. Preparación de librerías de audio para comercialización

“

*La combinación de la mejor metodología online del mercado y los profesionales más preparados en este ámbito, serán el mejor conjunto de aprendizaje para que crezcas laboralmente”*

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



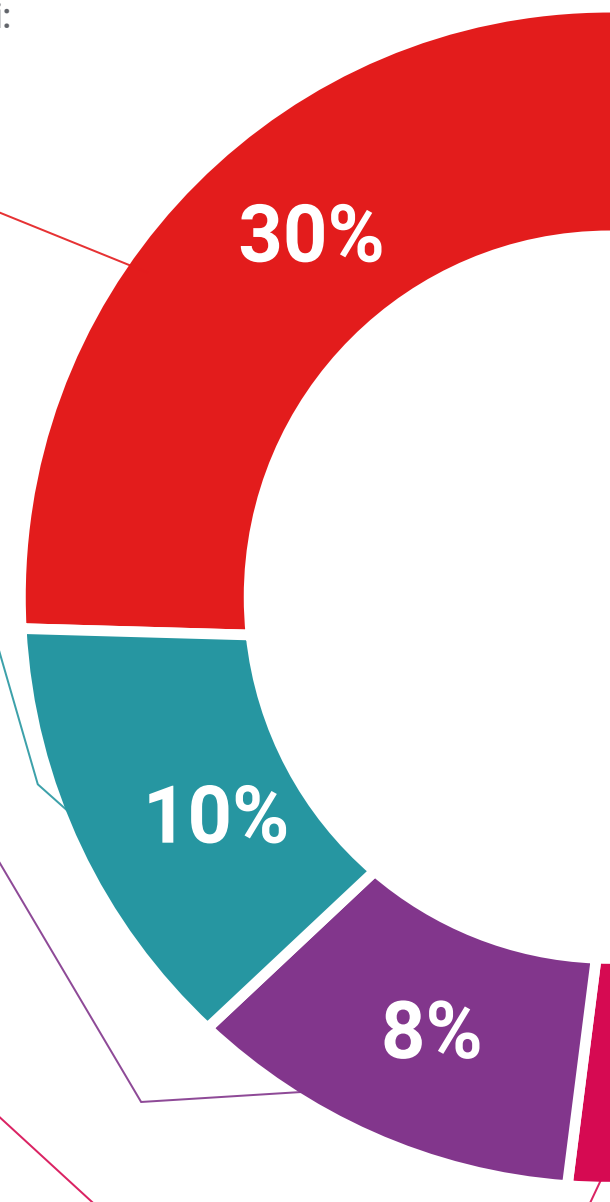
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Creación de Audio para Videojuegos 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Creación de Audio para Videojuegos 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**







**Curso Profesional**  
Creación de Audio  
para Videojuegos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Creación de Audio para Videojuegos 3D

