

Curso Profesional

Diseño y Creación de Props, Vehículos
y Complementos en 2D



Curso Profesional Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/disenio-creacion-props-vehiculos-complementos-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La elaboración de accesorios, vehículos y objetos adicionales para un videojuego es esencial para su desarrollo, ya que permite que los personajes realicen acciones más avanzadas mientras interactúan con elementos que forman parte de la trama principal o secundaria. Al mismo tiempo, los profesionales con altas capacidades para aplicar esas técnicas cuentan con una elevada demanda en el mercado laboral. Por eso, este programa educativo te ayudará a adquirir habilidades en la representación de objetos en un entorno ficticio, y contarás con el apoyo de un equipo docente altamente experimentado. Al mismo tiempo, dispondrás del material didáctico necesario para una comprensión sólida de los conceptos y competencias involucrados desde una plataforma de aprendizaje innovadoras y metodologías didácticas, como el *Relearning*, en formato 100% online.

“

Las empresas de videojuegos más destacadas del mercado están en búsqueda de profesionales altamente especializados en animación 2D. Con TECH tienes la oportunidad de ser uno de ellos”





En todo videojuego, los personajes son fundamentales para la trama, pero también hay elementos secundarios que son importantes para su desarrollo. Por ejemplo, si el personaje conduce un vehículo puede cambiar la situación del juego al permitir que se traslade este a diferentes lugares. Los escenarios en los que se desarrollan los juegos son cada vez más originales y se incluyen más complementos para crear una experiencia completa.

Por esta razón, el desarrollo de este programa académico es una oportunidad para que mejores tus habilidades en el diseño y creación de recursos para videojuegos. A través de técnicas para crear piezas complementarias que encajen perfectamente con los personajes y den sentido a la historia del juego. En este programa, se enseñará cómo diseñar armas para juegos como *Call of Duty*, coches para juegos de carreras o incluso la decoración de un espacio como una sala de estar en *Animal Crossing*.

Todo esto es esencial para crear un ambiente completo y detallado en un videojuego. Asimismo, esta titulación es impartida por profesionales experimentados en complementos 2D, que te proporcionaran sus experiencias de manera 100% online, utilizando una innovadora propuesta educativa multimedia que haga el aprendizaje interesante y motivador.

“

El desarrollo de objetos 2D sigue siendo una práctica relevante en la industria del videojuego. Conviértete en un experto en su diseño mediante este innovador programa académico de TECH”

02

Requisitos de acceso

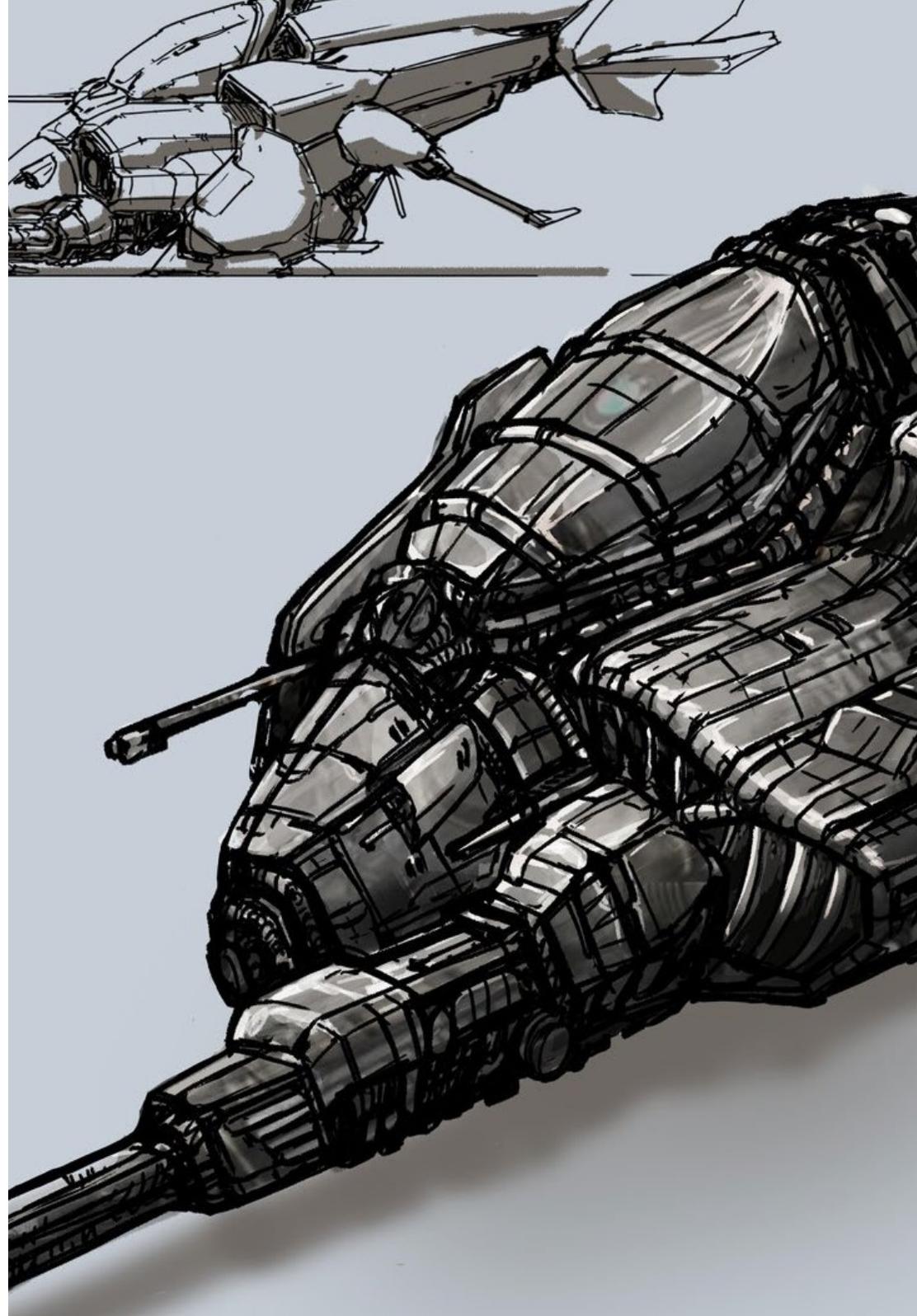
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

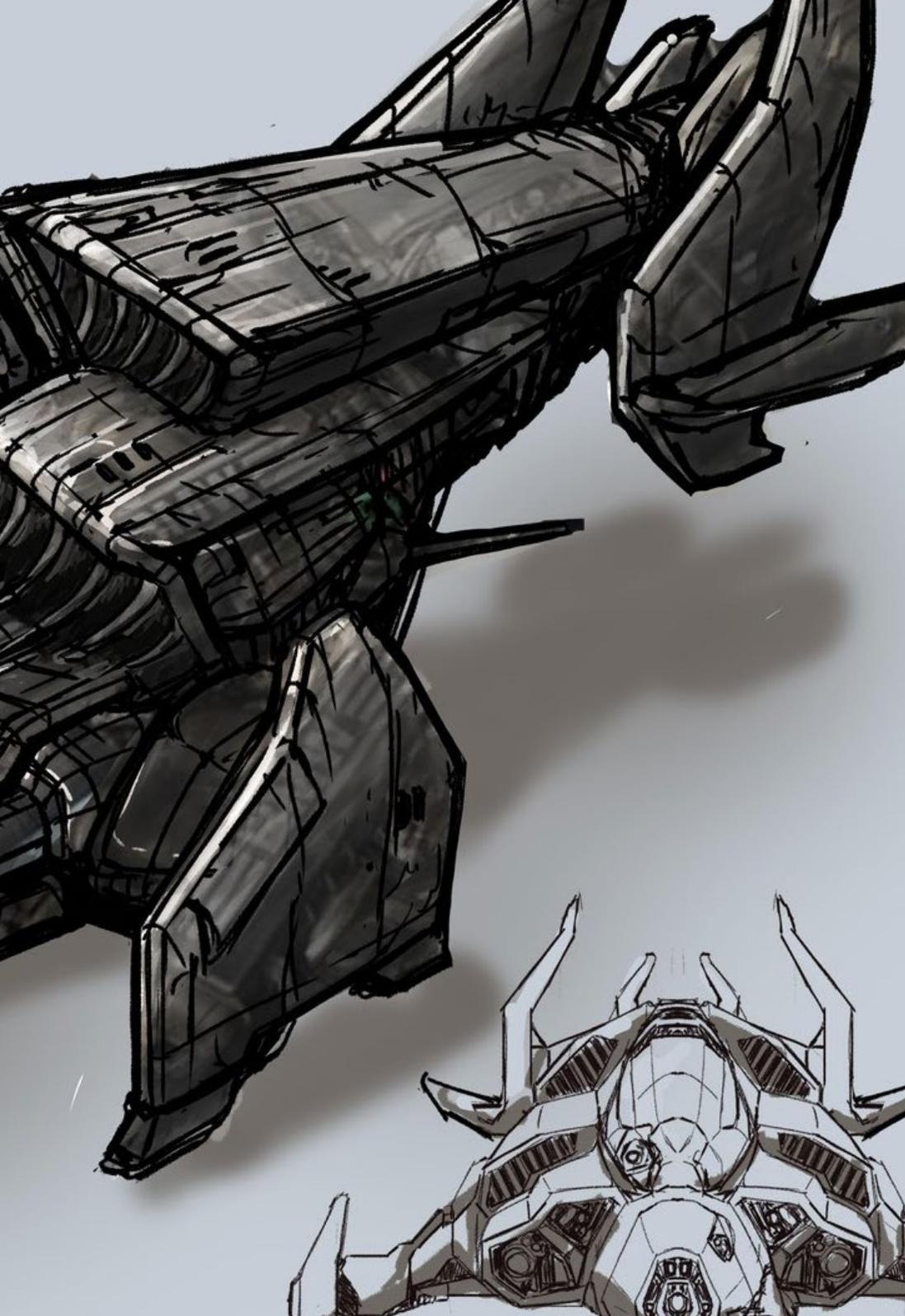
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La expansión vertiginosa de la industria de los videojuegos ha generado una demanda constante de profesionales capacitados en este ámbito. Cada vez se requiere más la presencia de especialistas en distintas áreas, como el diseño y creación de objetos y escenarios. Por este motivo, al completar este programa académico, adquirirán tanto habilidades teóricas como prácticas que son esenciales para conseguir un lugar destacado en este mercado laboral altamente competitivo. También serás reconocido por su capacidad para abordar problemas complejos y ofrecer soluciones innovadoras dentro del mundo de la animación 2D.

“

La culminación de este Curso Profesional es la oportunidad perfecta para ti si lo que deseas es mejorar o desarrollar tus habilidades de diseño y creación de elementos en videojuegos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Desarrollador de *props* y objetos 2D
- ♦ Especialista en diseño de armas 2D
- ♦ Especialista en diseño de complementos 2D
- ♦ Responsable de creación de coches y otros vehículos 2D
- ♦ Responsable de creación de animales mamíferos 2D
- ♦ Especialista en diseño de animales herbívoros 2D
- ♦ Responsable de creación de plantas 2D
- ♦ Responsable de creación de electrodomésticos 2D
- ♦ Responsable de integración y personalización de objetos 2D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En este programa tendrás la oportunidad desarrollar habilidades para la creación de elementos inanimados, tales como Props, Vehículos y otros Complementos 2D que acompañan al personaje de videojuegos. Con esas competencias, lograrás prestar atención a los detalles, algo crucial en este sector que evoluciona constantemente.

01

Diseñar vehículos y complementos para la interrelación con los personajes

02

Entender la importancia de las texturas de colores y demás elementos importantes para el diseño

03

Crear todo tipo de vehículos y objetos para su empleo en cualquiera de las disciplinas de la animación de 2D

04

Utilizar herramientas y *software* especializados para el diseño y creación de props, vehículos y complementos en 2D





05

Desarrollar habilidades para la conceptualización, diseño y creación de props, vehículos y complementos en 2D, tomando en cuenta las necesidades y requerimientos específicos de la industria del videojuego y la animación

06

Analizar y comprender los procesos de producción y los flujos de trabajo que se utilizan en la creación de props, vehículos y complementos en 2D, desde la conceptualización hasta la implementación final en un proyecto de animación o videojuego

07

Diseñar armas y objetos de ataque para juegos de aventura y acción

08

Conocer las tendencias y avances en la tecnología de la creación de props, vehículos y complementos en 2D, para mantenerse actualizado y relevante en la industria

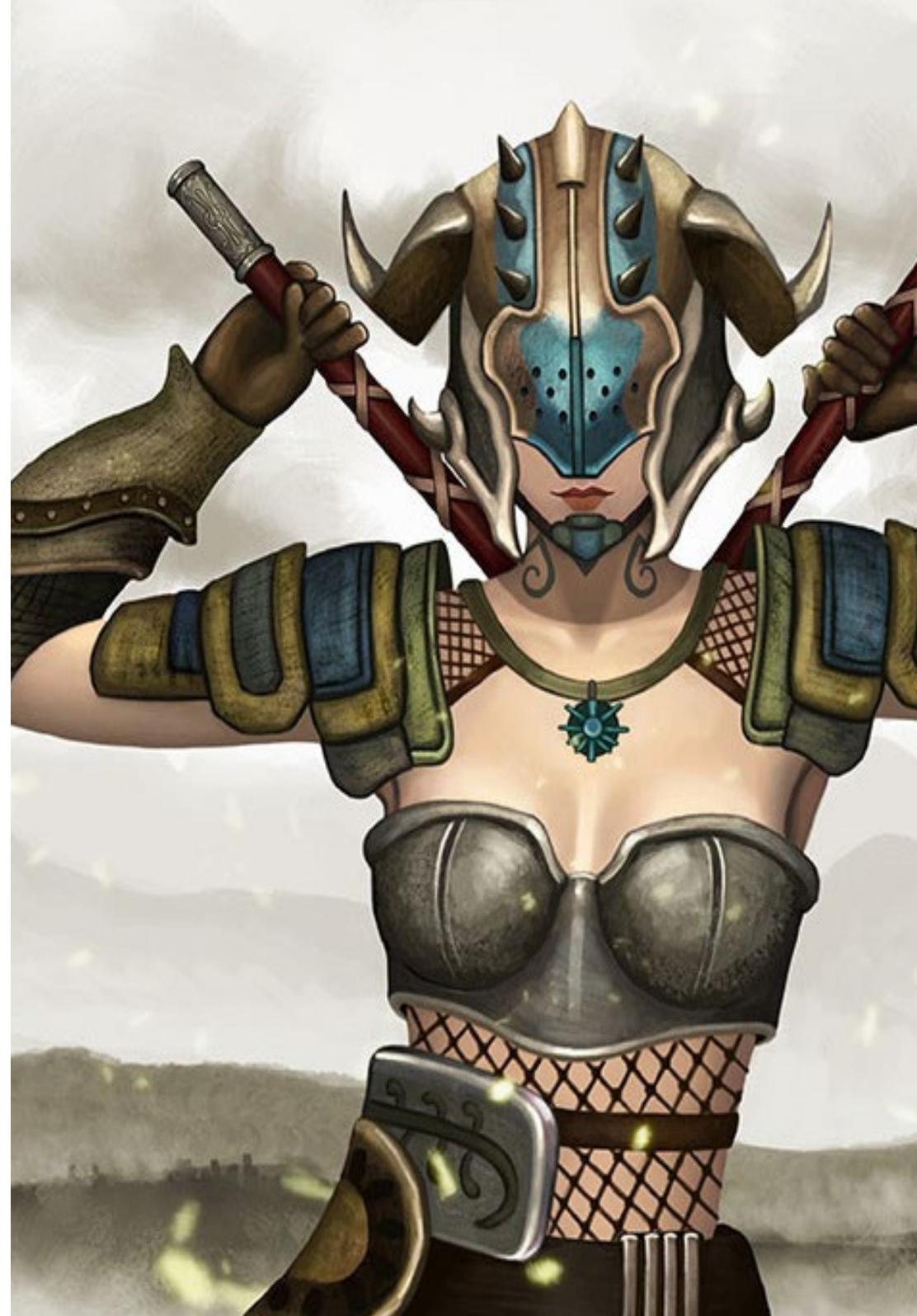
05

Dirección del curso

Para obtener el máximo rendimiento en este Curso Profesional, TECH ha escogido a profesionales altamente capacitados y expertos en el sector del desarrollo de Videojuegos 2D. Profesional que, gracias a su trayectoria, te guiarán durante todo tu proceso de aprendizaje gracias a su dominio de los contenidos a impartir y el manejo de los recursos interactivos presentes en la plataforma de enseñanza/aprendizaje a su disposición. De esta manera, te brindarán todo lo necesario para que puedas aprender y perfeccionar su técnica en el Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D que forman parte de un videojuego.

“

El equipo de profesores de TECH te dará apoyo en tu proceso de aprendizaje y te asistirá en la superación de los temas del programa de manera personalizada”



Dirección del curso

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

Cuadro docente

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

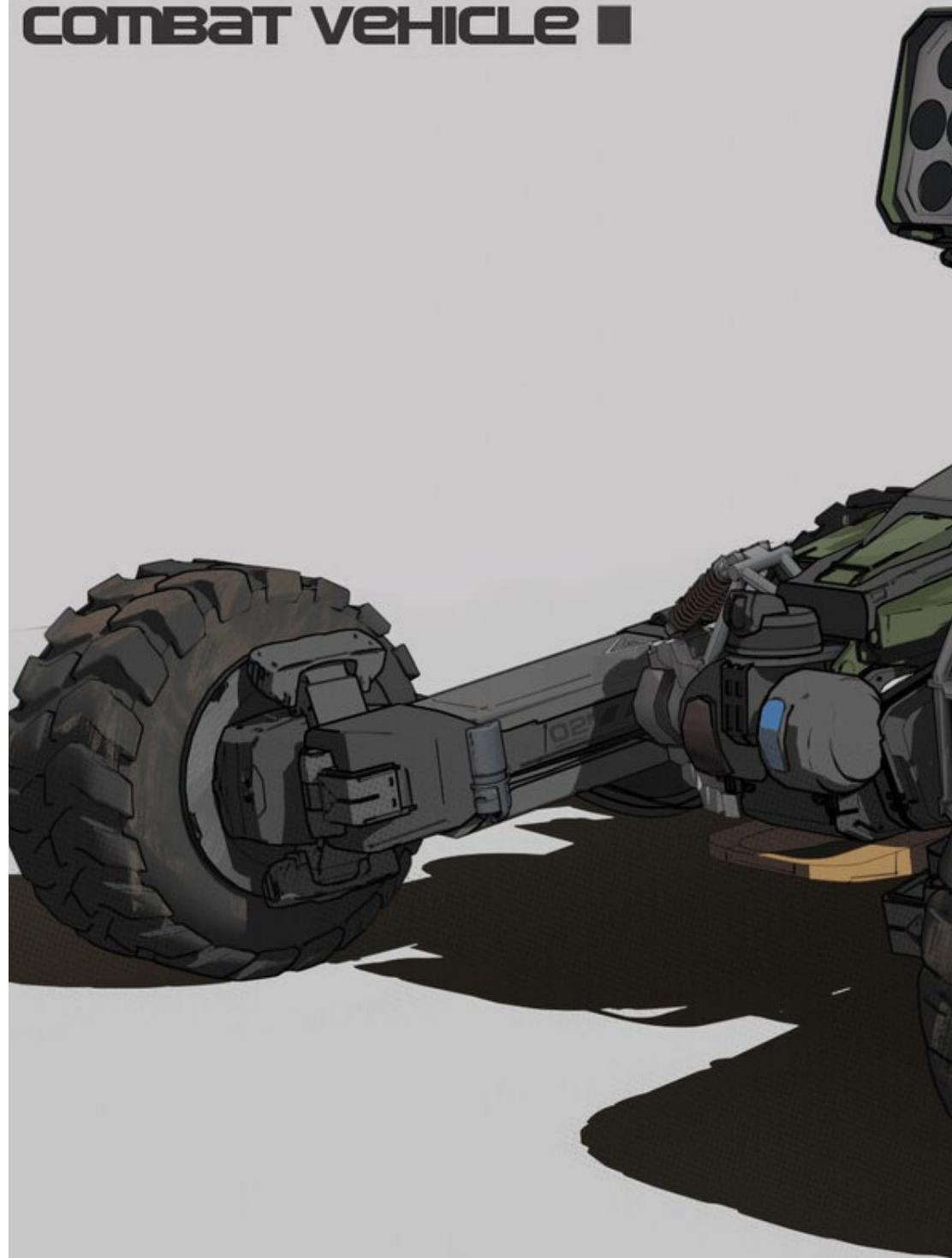
Plan de formación

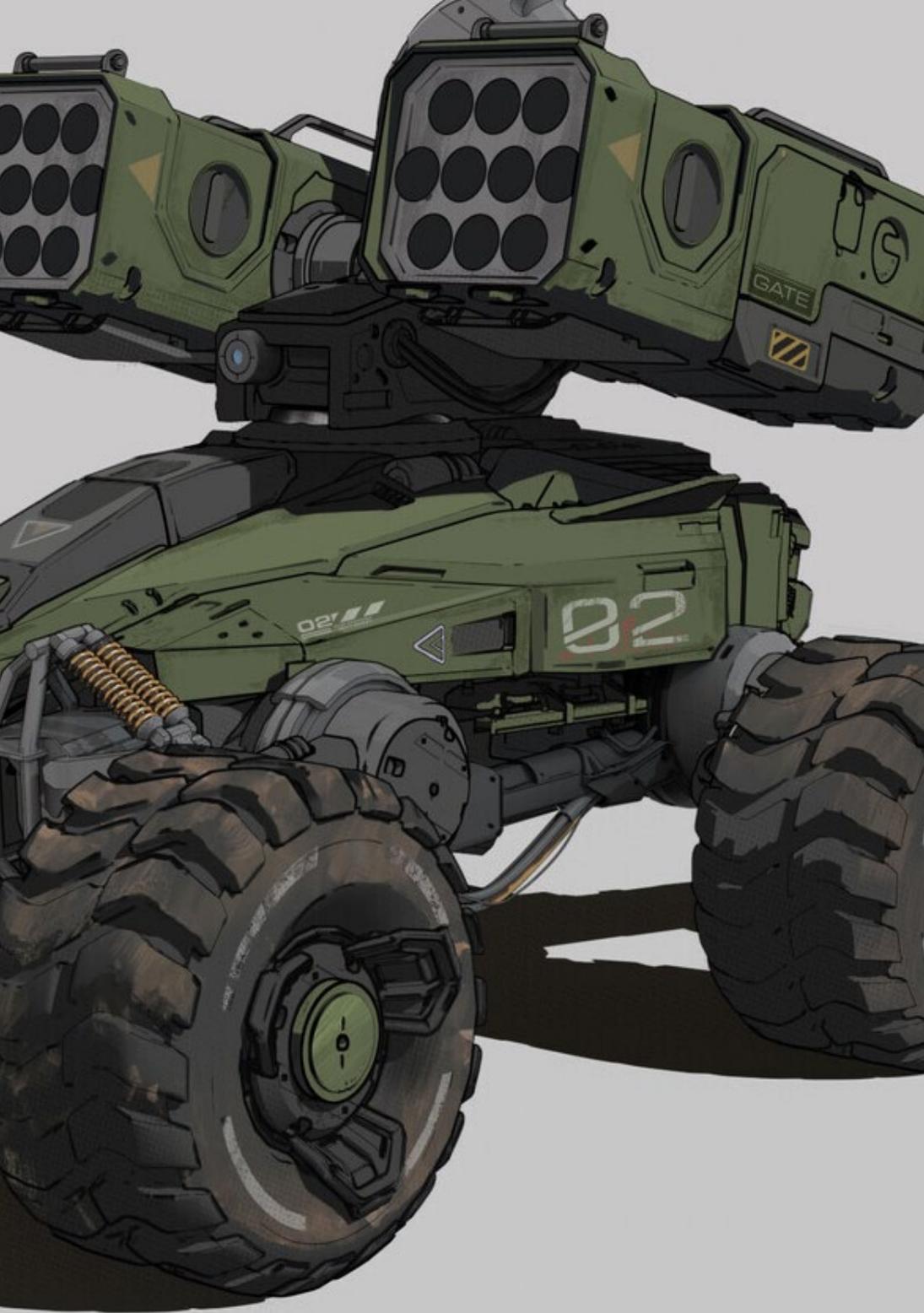
Los contenidos de este programa han sido creados por expertos destacados en el área de los videojuegos, el diseño 2D y las herramientas de *software*. Por lo cual, a través de los recursos seleccionados por este personal docente, lograrás adquirir los conocimientos necesarios para crear un ambiente real donde tus personajes puedan interactuar y dar uso de objetos al mismo tiempo que se desarrolla la historia. Además, durante el transcurso del programa, tendrás la oportunidad de entender la importancia de las texturas de colores y demás elementos importantes para el diseño.

“

Realiza este Curso Profesional en esta modalidad 100% online y con un sistema educativo multimedia adaptado a las últimas novedades digitales en educación”

AIR DEFENSE COMBAT VEHICLE ■





Módulo 1. Props, Vehículos y Complementos

- 1.1. Props
- 1.2. Complementos
- 1.3. Coches
- 1.4. Motocicletas
- 1.5. Otros vehículos
- 1.6. Armas blancas
- 1.7. Armas de fuego
- 1.8. Armas futuristas
- 1.9. Armaduras
- 1.10. Props en videojuegos

“

Los recursos interactivos y materiales audiovisuales disponibles en este programa de estudios serán un complemento constante para tu preparación académica”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional
Diseño y Creación
de Props, Vehículos
y Complementos en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Diseño y Creación de Props, Vehículos y Complementos en 2D

