

# Curso Profesional

## Diseño de Sonido y Música de Videojuegos



## Curso Profesional Diseño de Sonido y Música de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: <https://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/diseño-sonido-musica-videojuegos>

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar el Curso  
Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

Tanto la música como los efectos sonoros son elementos cruciales para generar una ambientación envolvente en un videojuego. Así, su utilización permite crear escenas de tensión, de entusiasmo o de tristeza en base a la intención que deseen transmitir los guionistas. De esta forma, el usuario se encuentra aún más inmerso en la historia y alcanza una experiencia de jugabilidad satisfactoria. Por esta razón, las empresas solicitan diseñadores de audio para optimizar sus composiciones sonoras. Con esta titulación, potenciarás tu acceso a estas compañías a través de la adopción de actualizadas habilidades en esta materia. Durante este itinerario académico, manejarás los mejores softwares de composición musical o dominarás el proceso completo de postproducción. Gracias a su metodología 100% en línea, obtendrás un aprendizaje a tu propio ritmo sin la necesidad de desplazarte de tu hogar.



*Manejarás, a través de este programa, los softwares que posibilitan la creación de composiciones musicales de calidad profesional para videojuegos”*





La música posee, por sí misma, la capacidad de generar emociones en los humanos. Por ello, los videojuegos disponen de bandas sonoras que producen sensaciones positivas a los *gamers* y logran que la obra alcance una elevada popularidad. Gracias a esto, sagas de éxito como Super Mario o *Final Fantasy* son reconocidas por un público general. Para alcanzar este prestigio, muchas empresas solicitan los mejores diseñadores de audio y música para crear excelentes composiciones.

Ante esta situación, TECH ha creado el Curso Profesional en Diseño de Sonido y Música de Videojuegos, con la intención de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de estas 6 semanas de aprendizaje, determinarás las herramientas más apropiadas para producir distintos tipos de audio o dominarás las estrategias más útiles para acometer una mezcla interna. De igual modo, ahondarás en el empleo del *foley* para crear efectos sonoros.

Este programa académico dispone de una metodología 100% online, aspecto que te permitirá obtener un aprendizaje eficiente gracias a la elaboración de tus propios horarios. Además, accederás a contenidos didácticos presentes en formatos como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias. Con ello, el objetivo de TECH es brindarte una enseñanza adaptada a tus necesidades personales y estudiantiles.

“

*El Curso Profesional en Diseño de Sonido y Música de Videojuegos te permitirá dominar los procesos de postproducción y mezcla interna para crear piezas de audio dotadas de grandes detalles”*

# 02

## Salidas profesionales

Al igual que en ámbitos como el cine o las series, la música ha alcanzado una notoria relevancia en el mundo de los videojuegos. Para que su obra pueda ser reconocida instantáneamente debido a su banda sonora, las compañías desarrolladoras centran sus esfuerzos en contratar los mejores compositores y diseñadores de audio. Por ello, TECH ha creado este programa académico, con el fin de impulsar tu incursión laboral en este campo.

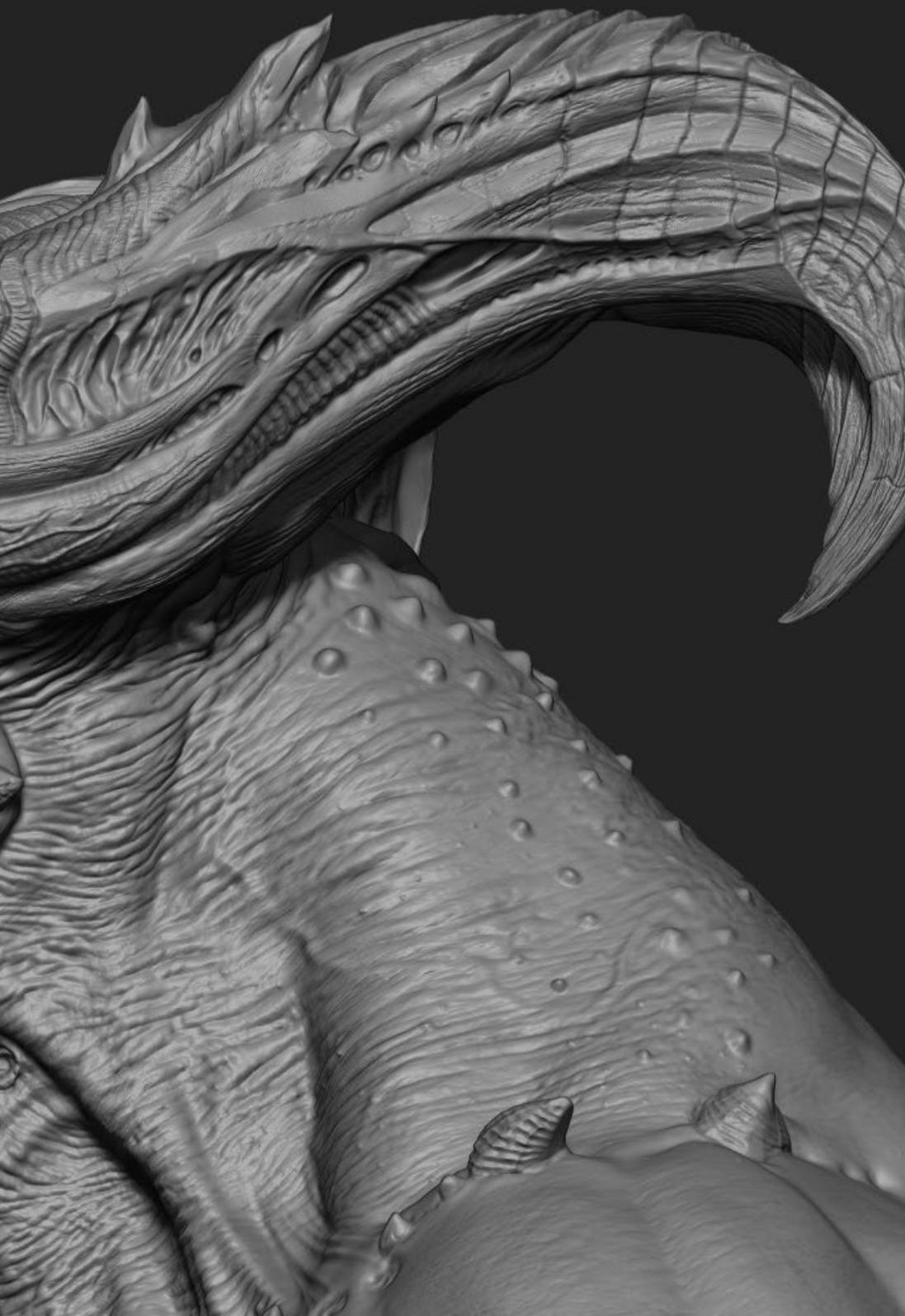
“

*Matricúlate en este Curso Profesional para potenciar tus posibilidades de conquistar un excelente cargo laboral como diseñador sonoro para videojuegos”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador Sonoro para Videojuegos
- ♦ Director de Sonido para Videojuegos
- ♦ Compositor Musical para Videojuegos
- ♦ Compositor de Bandas Sonoras para Videojuegos
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas finalizado este Curso Profesional, estarás capacitado para dominar los entresijos del diseño y la creación de sonido y música para el mundo de los videojuegos. De esta manera, manejarás las herramientas digitales más apropiadas para acometer estas labores o asimilarás las mejores estrategias de postproducción.

01

Identificar el proceso de producción de un videojuego y analizar la metodología SCRUM para la producción de proyectos

02

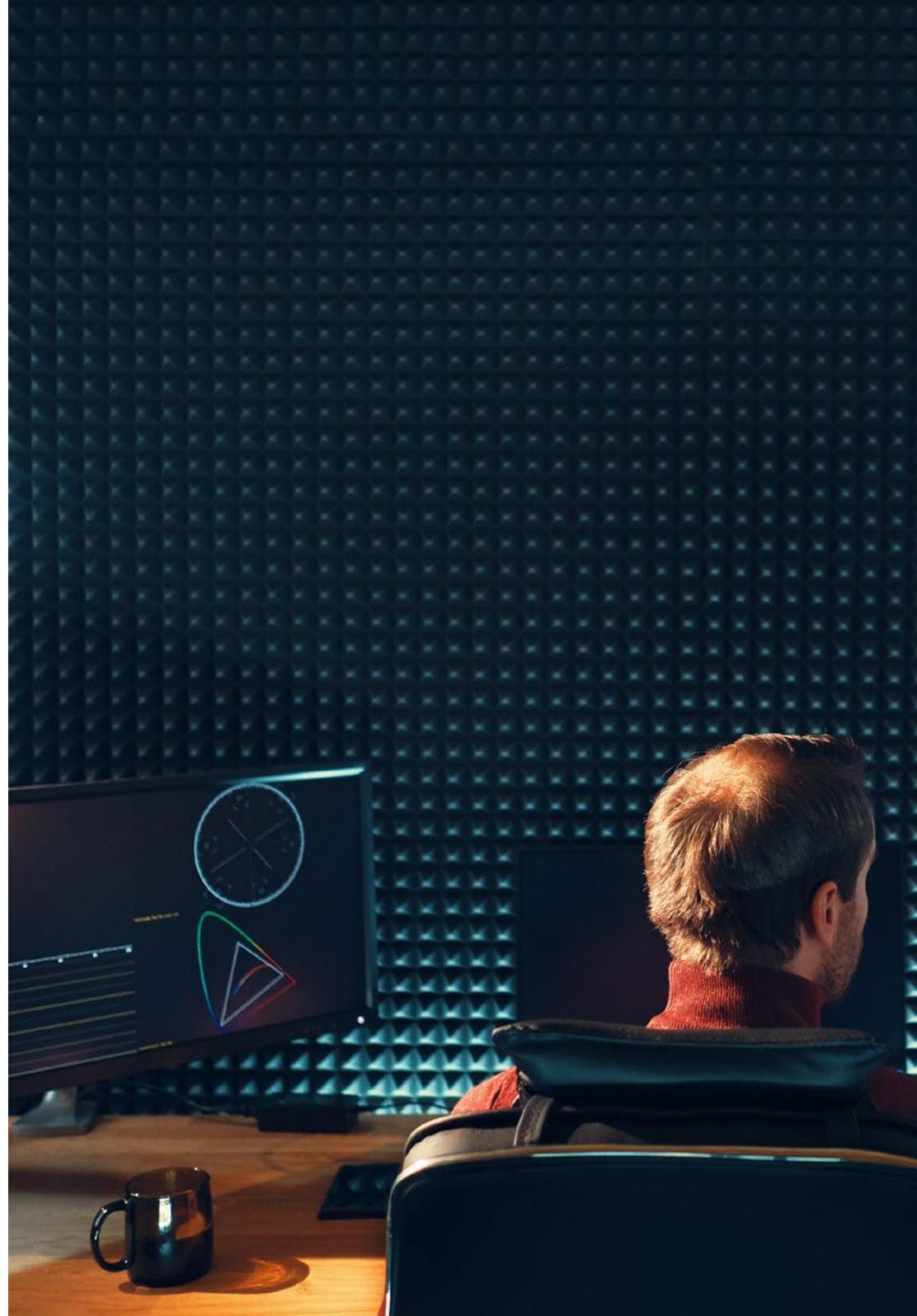
Dominar los fundamentos del diseño de videojuegos

03

Realizar la composición y el desarrollo musical de un videojuego

04

Manejar el *software* de composición musical





05

Acometer el proceso de producción y postproducción

06

Elaborar la mezcla interna y el diseño de sonido

07

Emplear librerías de sonido, sonido sintético y Foley

08

Asimilar las técnicas de composición para videojuegos

# 04

## Dirección del curso

En la infatigable apuesta de TECH por mantener intacto el excelso nivel educativo de sus programas, esta titulación es impartida por profesionales que ejercen en activo en el diseño de sonido para videojuegos. Estos especialistas son los encargados de elaborar expresamente los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de este itinerario académico. Por esta razón, todos los contenidos que te brindarán gozarán de una constante actualización.



*Este Curso Profesional es ofrecido por expertos con una excelente trayectoria en el diseño de música y sonido para videojuegos, por lo que te ofrecerán las habilidades con mayor aplicabilidad en este campo”*



## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- ♦ Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- ♦ Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- ♦ Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- ♦ Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

## Cuadro docente

### D. Carrión, Rafael

- ♦ Diseñador, productor musical y técnico de sonido
- ♦ Coordinador asistente de tecnología en Berklee College of Music
- ♦ Productor musical y diseñador de sonido en Banjo
- ♦ Diseñador de sonido y programador de audio en Jellyword Interactive
- ♦ Grado en Ingeniería con especialización en Tecnologías Industriales por la Universitat Politècnica de València
- ♦ Máster en Videojuegos y Programación por la Universitat Oberta de Catalunya
- ♦ Certificación de AutoCAD 2016 por la UPV
- ♦ Certificado de Game Audio Production with Wwise por Berklee Online



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad"*

# 05

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está conformado por 1 módulo mediante el que ahondarás en los métodos más actualizados para el diseño de efectos sonoros y música en el mundo de los videojuegos. Asimismo, los contenidos didácticos de los que dispondrás durante la duración de esta titulación son accesibles en un extenso número de formatos textuales e interactivos. Gracias a ello, obtendrás una enseñanza 100% online completamente amena e individualizada.

“

*Este programa académico dispone del novedoso método Relearning que favorecerá un aprendizaje a tu propio ritmo sin la necesidad de desplazarte de tu domicilio”*





## Módulo 1. Diseño de sonido y música

- 1.1. Composición
- 1.2. Desarrollo musical
- 1.3. Software
- 1.4. Orquestación
- 1.5. Post-Producción
- 1.6. Mezcla
- 1.7. Producción
- 1.8. Técnicas de Composición para Videojuegos
- 1.9. Sistemas adaptativos
- 1.10. Integración



*Inscríbete en este Curso Profesional para disponer de los recursos didácticos más novedosos y útiles del mercado en Diseño de Sonido y Música de Videojuegos, accesibles en diversos formatos textuales e interactivos”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en Diseño de Sonido y Música de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Diseño de Sonido y Música de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





**Curso Profesional**  
Diseño de Sonido  
y Música de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Diseño de Sonido y Música de Videojuegos

