

Curso Profesional Escultura Digital de Animales y Criaturas





Curso Profesional Escultura Digital de Animales y Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/escultura-digital-animales-criaturas

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La implementación de Animales y Criaturas dentro de un proyecto de animación audiovisual se ha popularizado en los últimos años, debido a que para los consumidores estos elementos se han vuelto muy atractivos, lo que genera una experiencia única. Por esto, en este mercado tan rentable existen empresas que solicitan con urgencia estos perfiles profesionales, por lo que las ofertas laborales para estos especialistas son muy amplias. De acuerdo con eso, TECH presenta un programa enfocado a proporcionarte todos los conocimientos fundamentales para crear este tipo piezas con alta calidad y atención al detalle. Asimismo, trabajarás en aspectos de textura e iluminación con la finalidad de dar mayor realismo. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Deja fluir tu creatividad.
Inicia este programa,
diseña Animales y Criaturas
inmejorables y forma parte
de un de los mercados más
rentables del mundo”*





Dentro del desarrollo de productos audiovisuales de animación, existen unos elementos que permiten resaltar la realidad del proyecto u ofrecer una experiencia única al espectador. Así, es como se involucran a los Animales o Criaturas fantásticas, las cuales aportan a que la narrativa sea más dinámica y única.

Por esto, cada vez hay más empresas que implementan a estas figuras y con este Curso Profesional obtendrás las competencias más avanzadas para acceder a ellas, debido a que aprenderás sobre anatomía animal y su aplicación durante el proceso de esculpido. Además, podrás crear tus propias Criaturas por medio del imaginario animal que te permitirá integrar diferentes animales y formar una hibridación, la cual elaborarás desde cero.

Gracias a que la metodología de este programa es 100% online, podrás aprender desde la comodidad de tu casa, por medio del dispositivo que prefieras y acceder durante las 24 horas del día a los recursos multimedia que fueron preparados para esta titulación. Además, contarás con un excelente equipo docente conformado por los mejores profesionales en Escultura Digital, los cuales te compartirán los aspectos más relevantes sobre esta profesión.

“

Explota tu imaginación para realizar hibridaciones de Animales y crear Criaturas muy originales, gracias a los contenidos de este Curso Profesional”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los proyectos digitales que tienen dentro de su narrativa Animales o Criaturas fantásticas, se aseguran un éxito dentro de la industria. Por esto, las empresas desarrolladoras buscan a especialistas en Escultura Digital de esta clase, por lo que estudiar este Curso Profesional te situará de manera inmediata como un experto en este sector y accederás a las mejores oportunidades laborales.



¿Quieres acceder a las mejores empresas de la industria? Toma este programa y descubre hasta donde llegarás con lo que vas a aprender en él”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Responsable de topología inferior del cuerpo animal
- ♦ Responsable de topología superior del cuerpo animal
- ♦ Responsable de caracterización y estilizado
- ♦ Responsable de expresiones y posados
- ♦ Especialista en exportaciones e importaciones de elementos 3D



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos de este programa, serás capaz de realizar Escultura Digital, especialmente de Animales y Criaturas, las cuales tendrán excelentes componentes gráficos y una notoria atención al detalle.

01

Manejar la anatomía a la escultura animal

02

Aplicar la topología animal correcta de los modelos para ser utilizados en animación 3D, videojuegos e impresión 3D

03

Esculpir y texturizar superficies animales como: plumas, escamas, pieles y perfeccionamiento del pelo animal

04

Realizar la evolución de animales y humanos a animales fantásticos, hibridaciones y seres mecánicos





05

Manejar el render fotorrealista y no fotorrealista de animales en Arnold

06

Utilizar de forma avanzada los diversos sistemas de modelado orgánico

07

Crear personajes realistas y *cartoon* de gran calidad

08

Dominar procesos de modelado, texturizado, iluminación y render de forma precisa

05

Dirección del curso

La selección del equipo docente de este programa se ha realizado de manera muy cuidadosa, debido a que TECH tiene como objetivo asegurarte una educación de calidad y proporcionarte los contenidos más novedosos del mercado. Por lo que, aprenderás al lado de los mejores profesionales en este ámbito, quienes te transmitirán todos los elementos fundamentales sobre la Escultura Digital de Animales y Criaturas. Además, tendrás un panorama muy asertivo sobre las competencias laborales que más se requieren dentro de la industria, puesto que conocerás de primera mano los matices que engloban el este mercado en auge.



Con las enseñanzas que te impartirán los docentes, entrarás a destacar dentro de una de las industrias con mayor rentabilidad de todo el mercado”



Dirección del curso

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Concept art y modelados 3D para Slicecore (Chicago)
- ♦ Videomapping y modelados para Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior Animación 3D. Escuela Superior de Imagen y Sonido ESISV. Valladolid
- ♦ Profesor Ciclo Formativo de Grado Superior GFGS Animación 3D. Instituto Europeo di Design IED. Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes en la Universidad de Salamanca, con la especialidad de Diseño y Escultura
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC de Madrid

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector"

06

Plan de formación

Los contenidos que forman parte del itinerario académico de este Curso Profesional han sido estructurados por los mejores expertos en Escultura Digital. Por lo que, aprenderás a profundidad sobre los conceptos de anatomía animal, así como la creación de las extremidades, cabeza y las texturas de la piel que tienen cada tipo de especie o criatura.

“

Gracias al temario de este programa, aprenderás a realizar animales fantásticos con un alto nivel de detalle y con acabados muy balanceados”





Módulo 1. Animales y criaturas

- 1.1. Anatomía animal para modeladores
- 1.2. Masas principales
- 1.3. Cabeza
- 1.4. Zona central
- 1.5. Extremidades
- 1.6. Textura animal y adaptación a las formas
- 1.7. El imaginario animal: anatomía y geometría
- 1.8. El imaginario animal: animales fantásticos
- 1.9. Especies NPR
- 1.10. Render animal y humano

“ *TECH es pionera en la implementación del Relearning, por lo que todo lo que aprenderás en este programa, lo afianzarás de manera efectiva*”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Escultura Digital de Animales y Criaturas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Escultura Digital de Animales y Criaturas**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación
profesional

Curso Profesional
Escultura Digital de
Animales y Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Escultura Digital de Animales y Criaturas

