

Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D





Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/industria-videojuego-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El formato 3D ha revolucionado profundamente a la industria de los videojuegos, puesto que les ha permitido generar productos de una excelente calidad y con un alto nivel de realismo. Para esto, es importante que las empresas cuenten con expertos en el manejo de aplicaciones enfocadas a diseñar y animar assets que aporten una experiencia única al jugador. Así, cada vez son más las ofertas laborales para los expertos en este ámbito. Con este programa, podrás acceder a esas oportunidades laborales, puesto que el plan de formación busca capacitarte a profundidad en el desarrollo de habilidades avanzadas para enfrentar los retos de este sector. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

*Inscríbete en este programa
y en tan solo seis semanas
conviértete en el profesional
que todas las empresas
necesitan tener”*





La producción de videojuegos 3D ha tenido un crecimiento muy alto y, con esto, su demanda de consumo también ha incrementado, debido a que ofrecen una experiencia única al jugador. Por esto, las empresas cada vez necesitan más de los mejores talentos que estén a la vanguardia del diseño y animación de proyectos en este formato.

Este Curso Profesional busca responder a esa demanda por medio de un plan de formación elaborado con el objetivo de capacitarte en el manejo de los programas más sofisticados para elaborar proyectos en 3D. Además, podrás aprender a crear personajes e integrarlos dentro de los escenarios planteados en los que el videojuego se desarrollará.

Gracias a que este programa se desarrolla en una modalidad 100% online podrás tener mayor flexibilidad horaria, tomar las clases desde la comodidad de tu casa y evitar molestos traslados a un centro de enseñanza. Además, tendrás a tu disposición un excelente equipo docente que está compuesto por los mejores profesionales en la Industria del 3D y el acceso a los mejores contenidos multimedia del mercado.

“

Perfecciona tus habilidades en el manejo de softwares 3D y genera personajes en un tiempo óptimo”

02

Salidas profesionales

Los especialistas en el formato 3D para videojuegos son bastante importantes, porque producen los proyectos que más se consumen dentro del mercado. Por lo que, las empresas cada vez solicitan con más urgencia a estos profesionales, puesto que ellos poseen un alto grado de conocimiento el manejo de herramientas para animar una pieza y optimizar tiempo de producción.

“

Este es el único programa del mercado sobre Industria del 3D que te permitirá acceder de manera inmediata al mercado laboral”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de diseño de personajes
- ♦ Experto en desarrollo de videojuegos inmersivos
- ♦ Especialista en UI en VR
- ♦ Experto en locomoción inmersiva
- ♦ Técnico en edición de animaciones 3D
- ♦ Responsable de iluminación



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos que forman parte de este programa, serás capaz desempeñarte como un especialista en la Industria del 3D enfocado principalmente a los videojuegos y desarrollarás desde cero cualquier tipo de Assets.

01

Tener un conocimiento especializado sobre realidad virtual

02

Determinar los Assets y personajes y la integración en realidad virtual

03

Aplicar correctamente audio en un videojuego

04

Producir Assets e integrarlos en un escenario





05

Crear personajes e integrarlos en un escenario

06

Dominar los softwares de creación de malla 3D y edición de imagen

07

Generar el estilo artístico de un videojuego

08

Identificar las limitaciones de tiempo para el desarrollo de un estilo artístico

04

Dirección del curso

TECH ha realizado de manera minuciosa la selección del equipo de profesores que forman parte de este Curso Profesional, esto con el objetivo de garantizarte una educación de calidad. Así, podrás aprender a partir de los mejores expertos de este ámbito, quienes te compartirán todos los conocimientos sobre la adecuada realización de proyectos en formato 3D para videojuegos. Además, tendrás un panorama amplio sobre los elementos más utilizados en esta industria, los cuales te servirán para transmitir mejor la idea planteada. Con esto, estarás totalmente capacitado para afrontar las exigencias que tiene este mercado en auge.



Los aprendizajes que te darán los docentes de este programa te permitirán desarrollar habilidades avanzadas para optimizar tus proyectos”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

Dr. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para videojuegos
- ♦ Artista gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

05

Plan de formación

El itinerario académico de este Curso Profesional ha sido elaborado por los mejores especialistas en la Industria del 3D. Así, podrás aprender a construir un proyecto en este formato desde cero y con una calidad audiovisual excelente. Además, podrás poner desarrollar habilidades avanzadas en el dominio de las herramientas enfocadas a la producción de estos productos.

“

*Aprende a animar
personajes mediante
el empleo de programa
informáticos destinados
a esta actividad”*



Módulo 1. Arte y 3D en la industria del Videojuego

- 1.1. Proyectos 3D en VR
- 1.2. Problemática típica, soluciones y necesidades del proyecto
- 1.3. Estudio de línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos: del diseño de juego a la generación de arte 3D
- 1.4. Búsqueda de referencias y análisis de competidores a nivel estético
- 1.5. Creación de la biblia y *Briefing*
- 1.6. Escenarios y Assets
- 1.7. Integración de los Assets en los niveles y pruebas
- 1.8. Personajes
- 1.9. Integración de personajes en escenarios y pruebas
- 1.10. Audio en videojuegos 3D

“ Gracias a la metodología *Relearning* podrás aprender desde la comodidad de tu casa a partir de vídeos, casos prácticos y lecturas complementarias”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Especialista en Industria del Videojuego 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Especialista en Industria del Videojuego 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Especialista en Industria del Videojuego 3D

