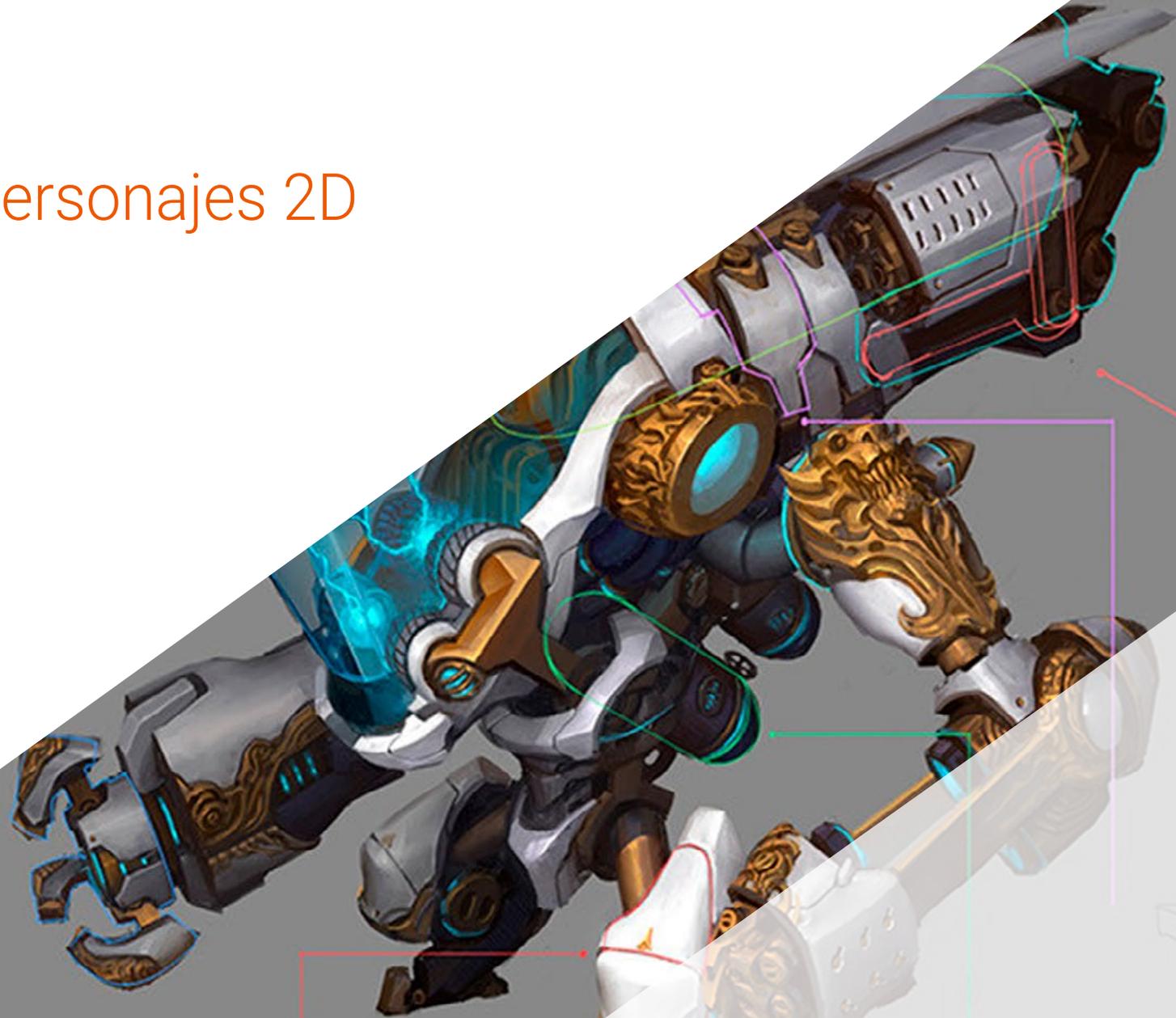


# Curso Profesional

## Model Sheet para Personajes 2D





**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Model Sheet para Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/model-sheet-personajes-2d](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/model-sheet-personajes-2d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

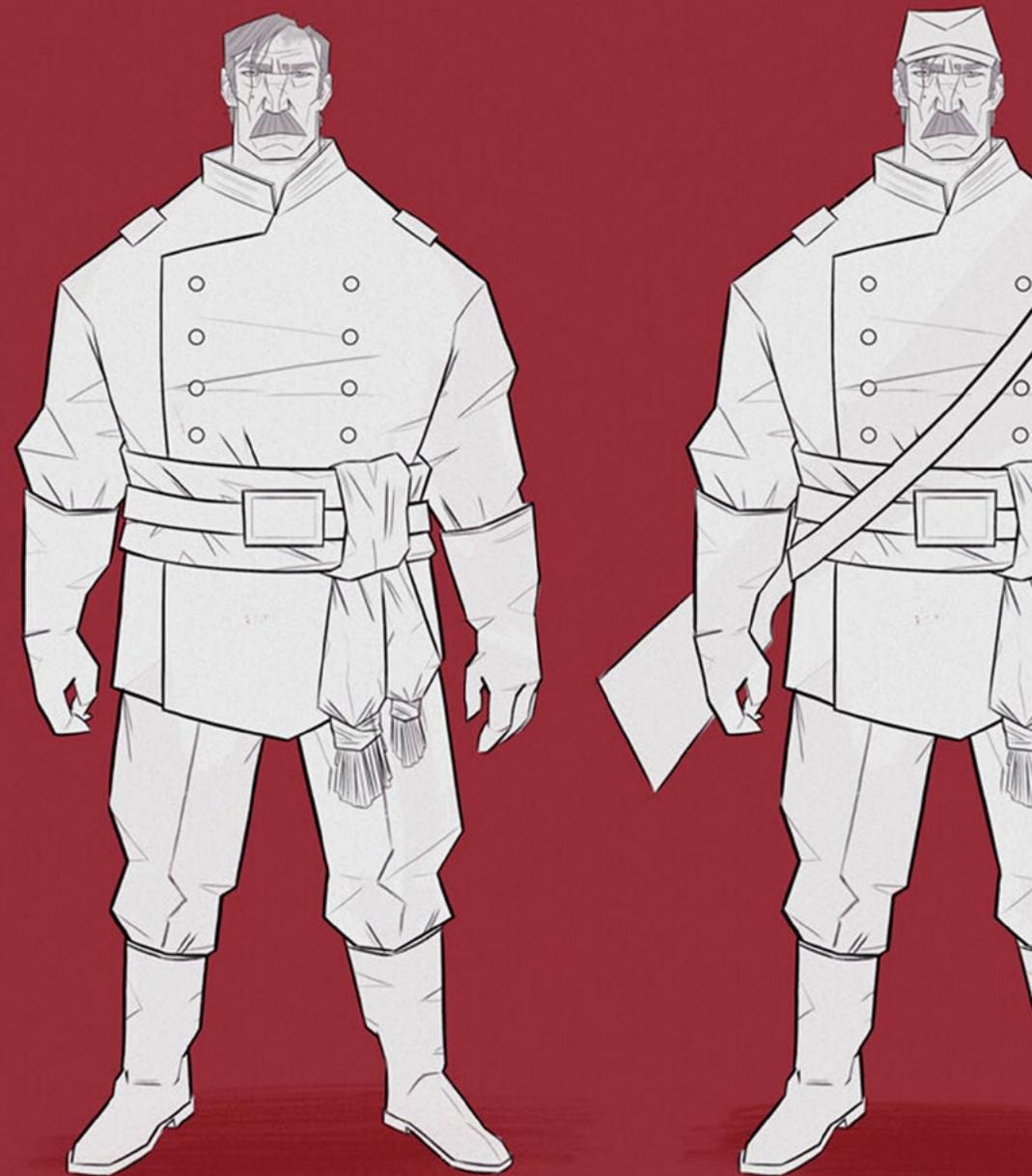
# 01

## Presentación

El ámbito de los videojuegos y la tecnología está en constante evolución y desarrollo, llevando a los diseñadores a crear y utilizar diversas técnicas para mejorar la apariencia de los gráficos, haciéndolos más realistas y naturales. Entre estas herramientas significativas encontramos *Model Sheet*, un componente fundamental en el proceso de diseño y la creación de personajes. Conociendo estos avances, este programa tiene como objetivo enseñarte cómo utilizar esa herramienta para que mantengas la continuidad de tus personajes de escena y escena de forma correcta. Para esto, TECH te ofrece una plataforma de aprendizaje 100% online con todos los recursos necesarios para garantizar que el aprendizaje sea interesante, provechoso, cómodo y eficiente.

“

*En este Curso Profesional encontrarás contenido de calidad con todo lo necesario para que desarrolles tus habilidades en el diseño de personajes 2D utilizando el Model Sheet”*





La mejora en la calidad gráfica ha transformado el mundo de los Videojuegos 2D, no solo en términos de color y calidad de imagen, también en la espontaneidad y continuidad de movimiento de los personajes de una escena a otra. La *Model Sheet* es una herramienta fundamental de trabajo en ese sentido ya que proporciona una guía detallada y consistente para el flujo de los personajes. En un contexto actual donde los equipos de desarrollo están compuestos por múltiples creadores, esas hojas modelos representan la pauta universal que deben aplicar todos para desarrollar proyectos de calidad.

Si conoces a fondo todas las potencialidades de este instrumento de trabajo, podrás acceder con facilidad a empleos exigentes dentro de la industria del entretenimiento. Por eso TECH ha elaborado esta titulación donde analizarás las metodologías para conceptualizar un personaje. Al mismo tiempo, aprenderás a reflejar sus diferentes divisiones y aplicarás poses de acción diversas, con mayor expresividad emocional.

En otras palabras, contarás con un temario completo y docentes altamente cualificados, que te garantizarán el éxito en tu aprendizaje. Asimismo, la metodología innovadora de TECH, que utiliza la técnica del *Relearning*, refuerza los conceptos importantes de la titulación y se adapta a la era digital en la que vivimos.

“*Conoce la construcción y el desarrollo completo de una carpeta de Model Sheet y genera Personajes 2D para Videojuegos con máxima calidad y resultados*”

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

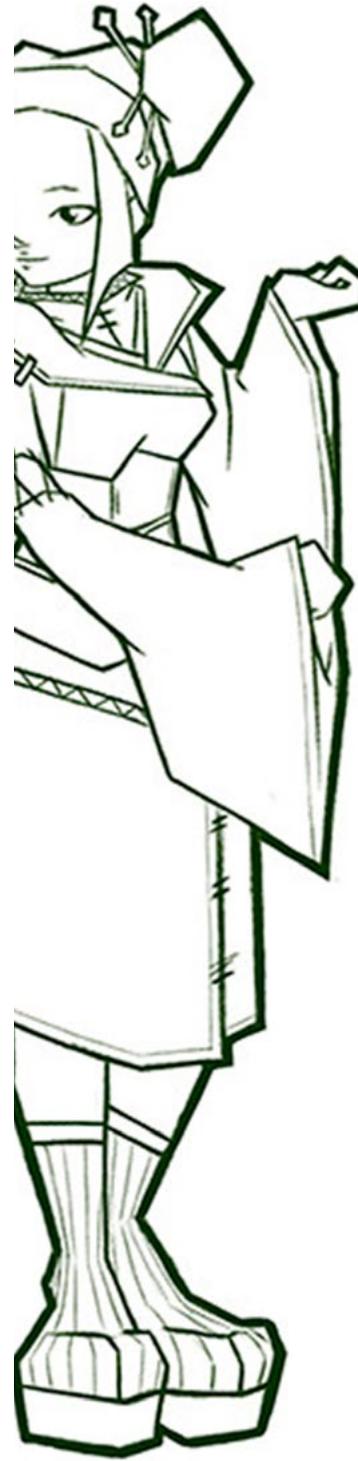
# 03

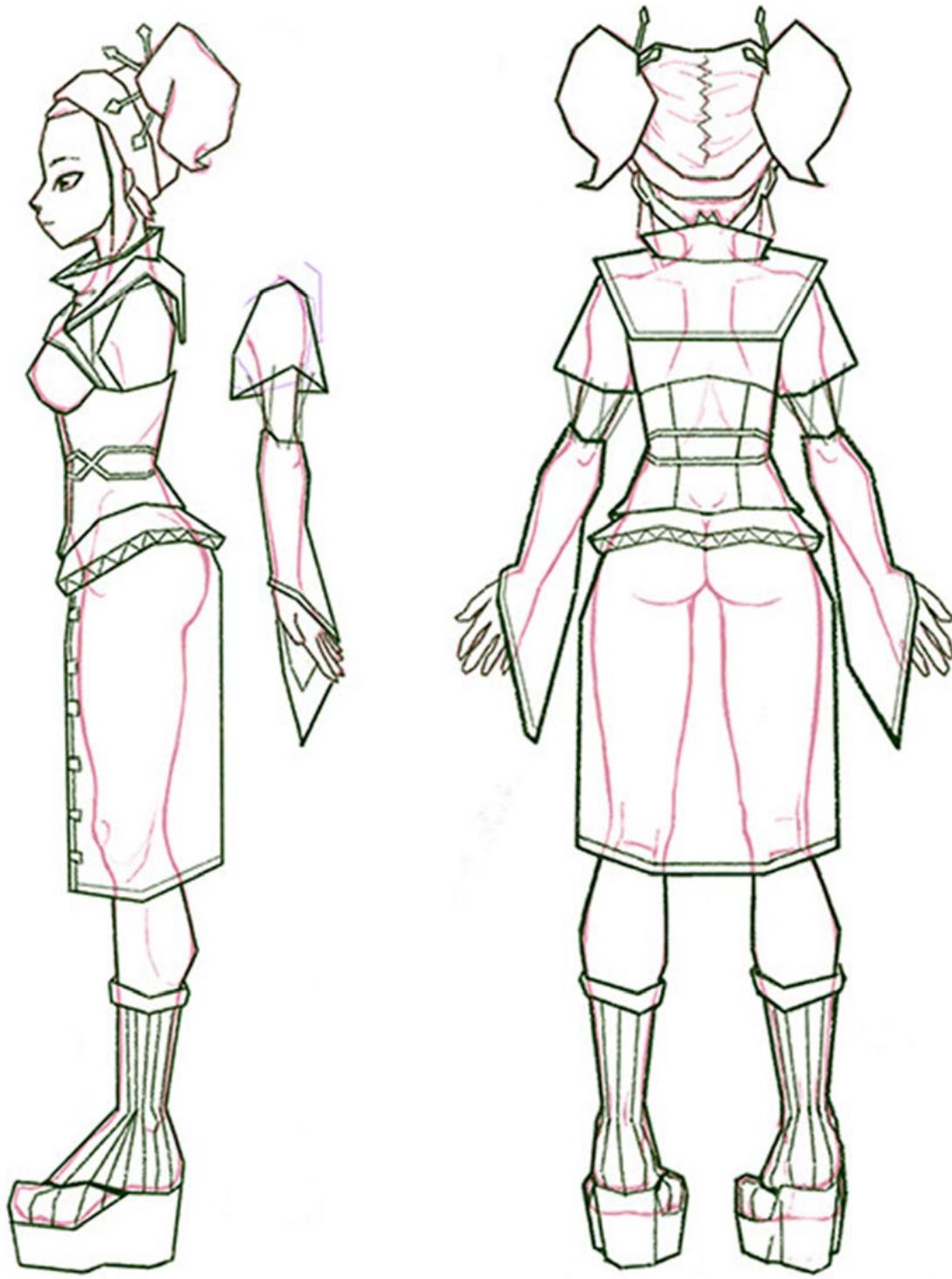
## Salidas profesionales

El uso adecuado de un *Model Sheet* es fundamental para alcanzar tus objetivos, y las empresas líderes en la industria se esfuerzan por destacar con sus creaciones, lo que hace que la habilidad de crear personajes de calidad sea esencial. Ante esto, este Curso Profesional en Model Sheet para Personajes 2D, puede ofrecerte una amplia variedad de opciones de carrera, desde el diseño de personajes y animación hasta la ilustración y el diseño de juguetes.



*Este Curso Profesional te permitirá encontrar un puesto de trabajo a la altura de tus expectativas de manera rápida y flexible en la industria de los Videojuegos a través de su exhaustivo temario”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Especialista en refinamiento y estilismo de modelos
- ♦ Artista de fondos
- ♦ Responsable de poses de personajes 2D
- ♦ Artista de personajes 2D
- ♦ Diseñador de personajes
- ♦ Ilustrador 2D
- ♦ Animador 2D
- ♦ Artista de storyboard



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Con este programa académico dominarás eficazmente el *Model Sheet*. Además, conocerás diferentes técnicas, entenderás cómo estructurar, crear y construir personajes 2D y sabrás los requisitos indispensables para su integración a proyectos de Videojuegos. Así, conseguirás todas las competencias para resaltar en esta área.

01

Aplicar todos los recursos necesarios para la animación de un personaje

02

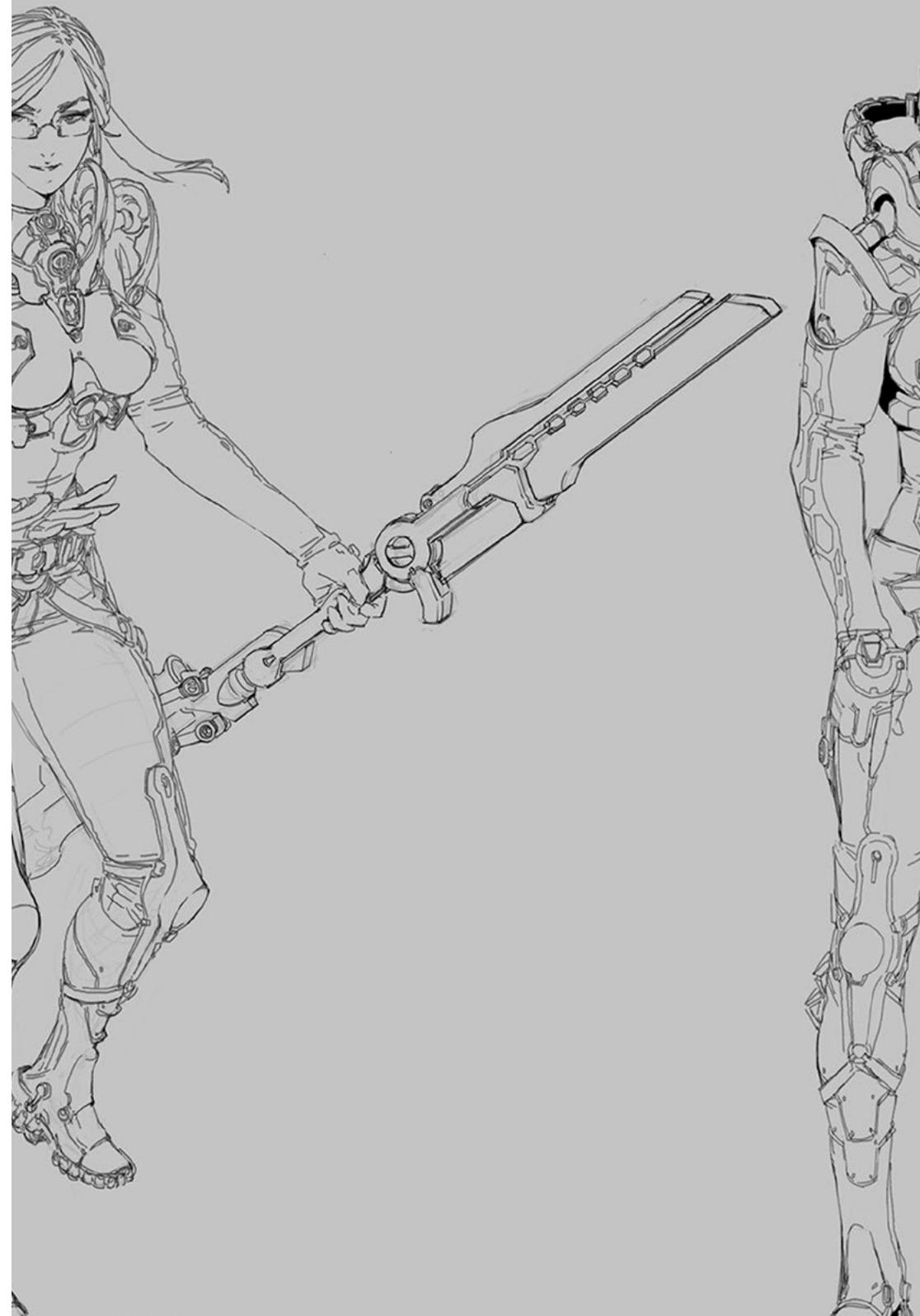
Construir y desarrollar por completo de una carpeta de *Model Sheet*

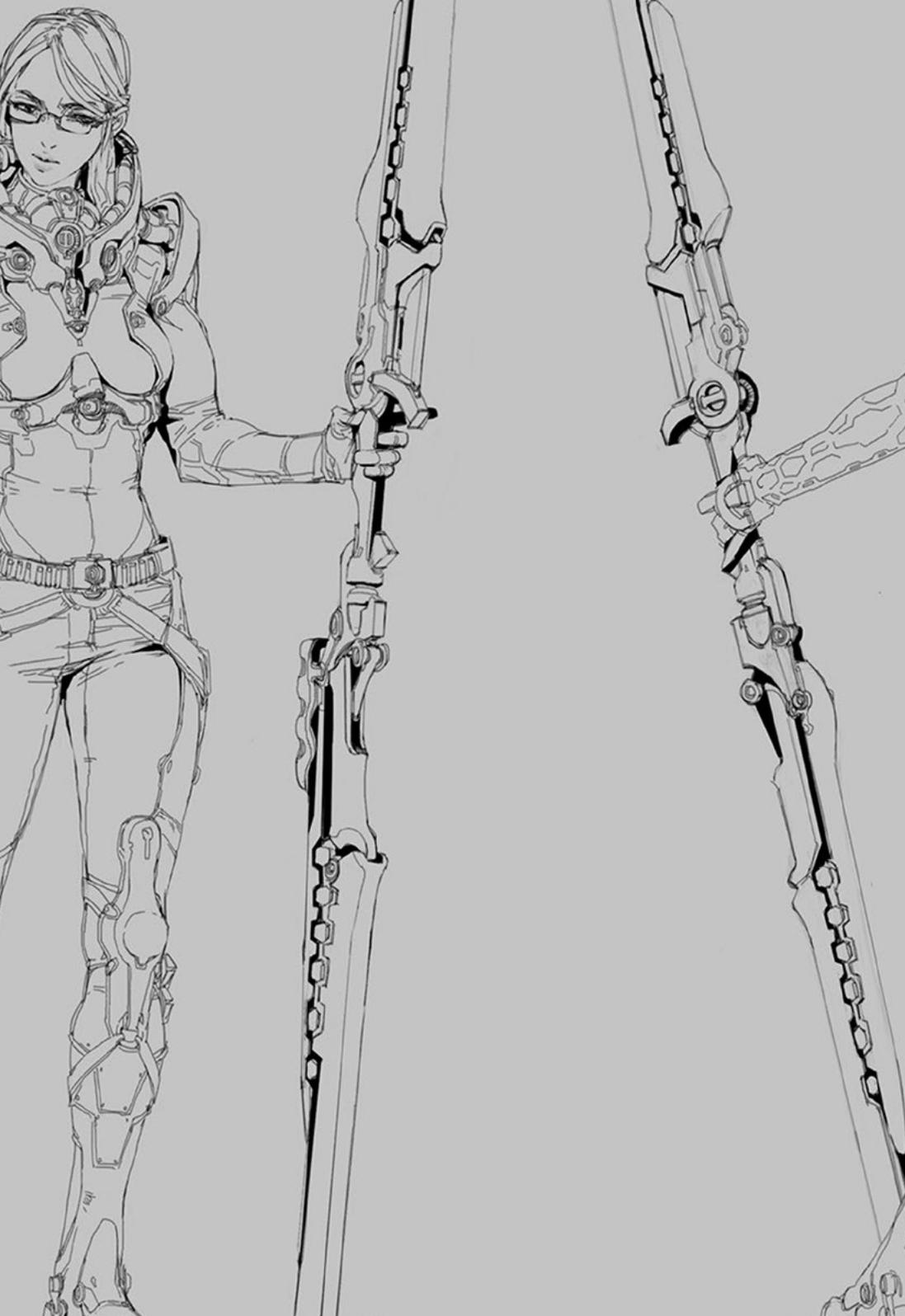
03

Identificar los requisitos para llevar a cabo los diseños

04

Conocer diferentes técnicas aplicadas a personajes específicos





05

Desarrollar los estilos más actuales

06

Entender cómo estructurar, crear y construir personajes

07

Profundizar en el desarrollo de las carpetas de modelos necesarias en la industria de la animación

08

Crear exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D

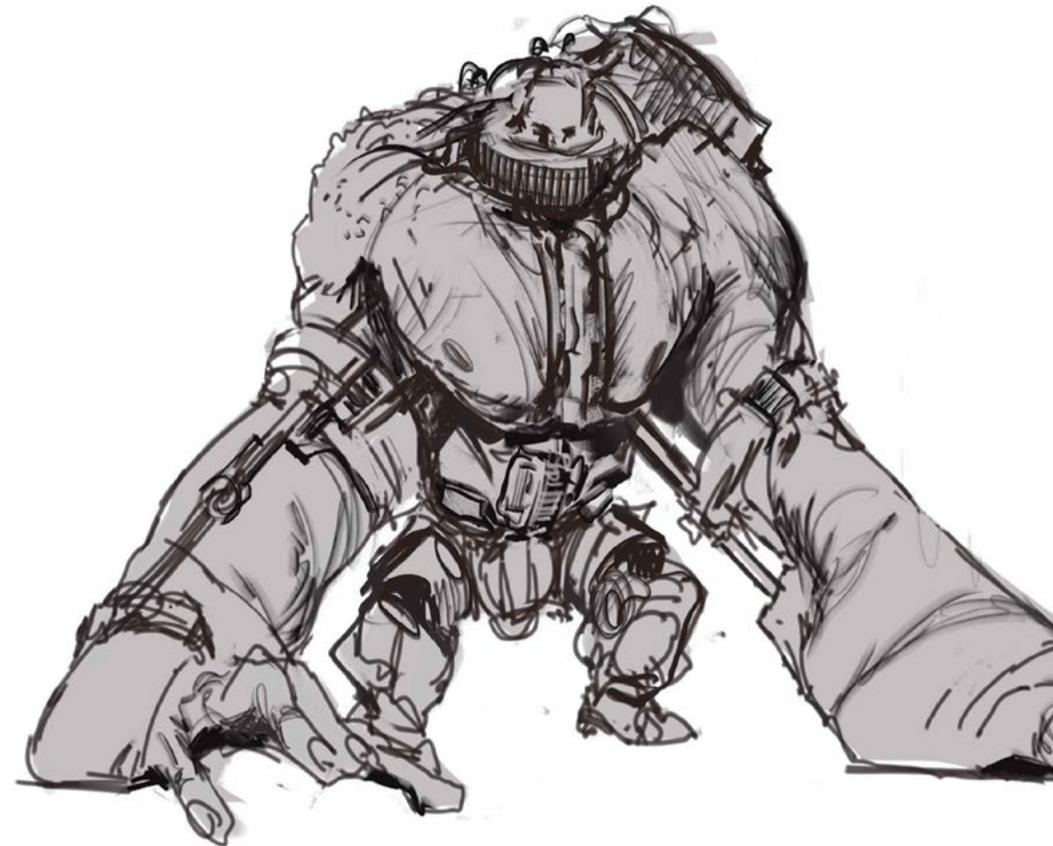
# 05

## Dirección del curso

El equipo docente que conforma este Curso Profesional está altamente cualificado para darte de los conocimientos más importantes y requeridos en el uso del *Model Sheet*. Gracias a su experiencia profesional, han alcanzado una elevada capacidad para la aplicación de esa herramienta. Igualmente, ha evidenciado sus habilidades en proyectos de sectores tan diversos como el cine y los videojuegos. También, han sido responsables de seleccionar los recursos audiovisuales y herramientas interactivas que complementarán tu proceso de aprendizaje.

“

*Los docentes de TECH han conformado un temario avanzado que te permitirá aprender a crear todos los recursos necesarios para la animación de un personaje 2D en Model Sheet”*



## Dirección del curso

### D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

## Cuadro docente

### D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por Cazatalentos y Pollo



*Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional"*

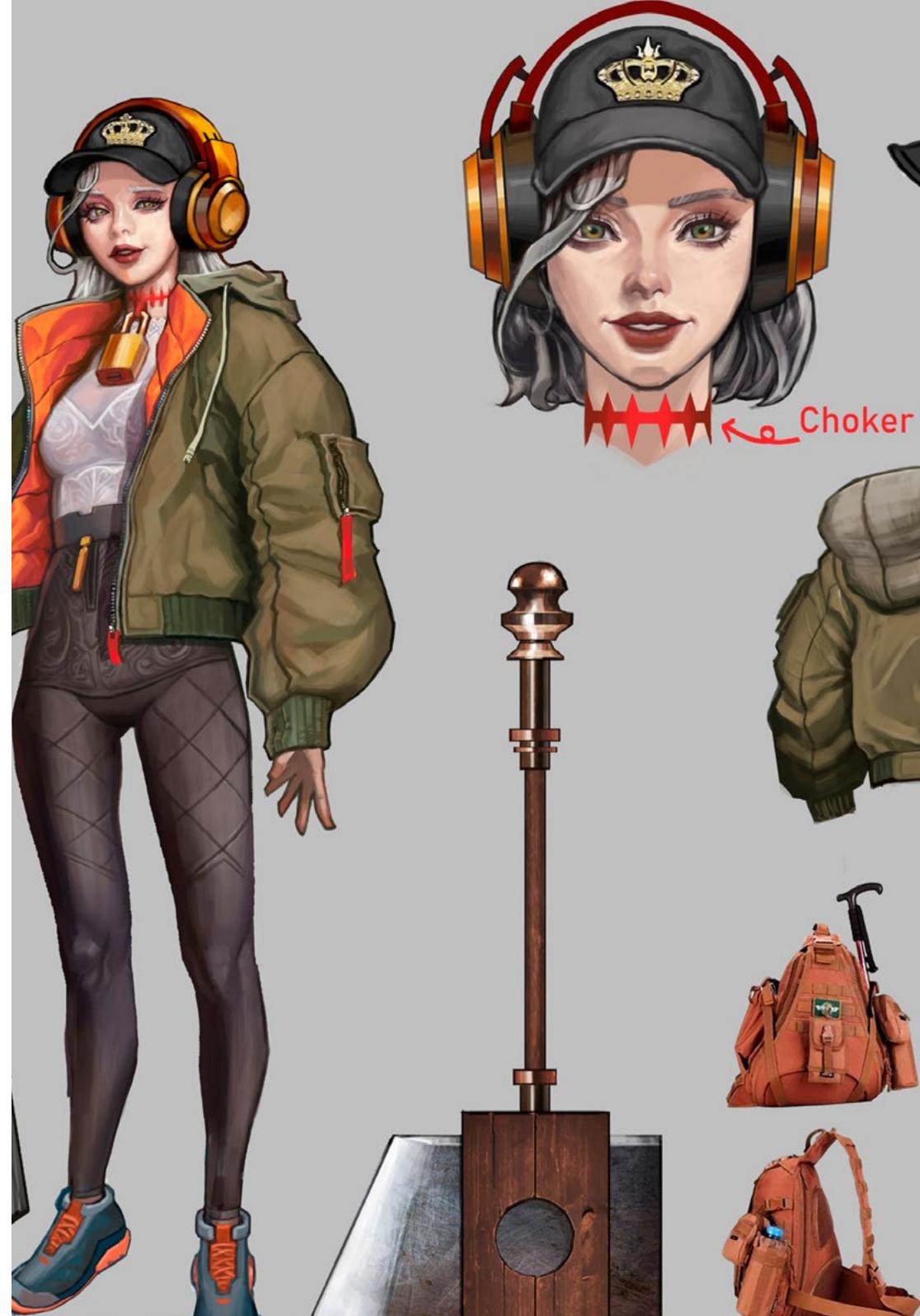
# 06

## Plan de formación

Los contenidos de este programa de estudios están diseñados para darte todos los conocimientos necesarios sobre cómo utilizar un *Model Sheet* de manera efectiva. Esto te permitirá reconocer y aplicar esta técnica correctamente, lo que se traducirá en resultados satisfactorios en tu trabajo. La estructura del temario ha sido diseñada de manera que puedas profundizar en los conceptos y la teoría de manera autónoma, a su propio ritmo y velocidad. Además, los materiales teóricos y prácticos estarán a tu disposición en un moderno campus virtual, al cual podrás acceder desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

“

*El plan de estudios de este programa no está limitado por horarios o fechas específicas, lo que te permite tener el control sobre tu proceso de aprendizaje y adaptarlo a tus metas”*





### Módulo 1. Model sheet

- 1.1. Construcción
- 1.2. Turn Around
- 1.3. Poses
- 1.4. Expresiones
- 1.5. Manos
- 1.6. Comparativos
- 1.7. Códigos de bocas
- 1.8. Blinks
- 1.9. Puesta en escena
- 1.10. Hojas de fallos

“

*Para completar esta titulación solo necesitas un dispositivo electrónico y conexión a Internet. Matrícula con TECH y accede a todas las ventajas del aprendizaje 100% online”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Model Sheet para Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Model Sheet para Personajes 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





**Curso Profesional**  
Model Sheet para  
Personajes 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Model Sheet para Personajes 2D

