

Curso Profesional

Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos





Curso Profesional Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/narrativa-diseno-guiones-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La historia es un factor que determina el éxito y la aceptación de un videojuego por parte del público. Por ello, es indispensable aplicar las técnicas narrativas que permiten desarrollar giros argumentales trepidantes o diseñar personajes con los que el usuario se sienta identificado. Gracias a estas tareas, el producto será recordado en el tiempo como obra de culto por los *gamers*. Para alcanzar estos niveles de trascendencia, las empresas desarrolladoras precisan excelentes guionistas y diseñadores narrativos. De tal modo, esta titulación de TECH impulsará tu incursión en estas compañías mediante la asimilación de novedosas técnicas en este campo. Durante este programa académico, dominarás el proceso de creación de una trama argumental o redactarás un guion profesional para videojuegos. Todo ello, con una metodología 100% online que favorecerá un aprendizaje a tu medida en cualquier momento y lugar.

“

El Curso Profesional en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos te habilitará para crear tramas argumentales que atrapen a distintos tipos de gamers”





La inmensa mayoría de videojuegos que triunfan en el mercado se caracterizan por poseer una historia milimétricamente cuidada y atractiva. Así, dichas obras atrapan al usuario desde el primer momento gracias a la creación de tramas verosímiles y guiones sin fallos de *raccord*. Esta cualidad, valorada positivamente por los *gamers*, propicia la popularización del producto e incrementa su número de ventas. Por ello, las empresas requieren los mejores expertos en diseño narrativo y guionización para crear excelentes videojuegos.

Es por esto que TECH ha creado el Curso Profesional en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos, con el fin de favorecer tu crecimiento laboral en este sector. A lo largo de estas 150 horas de enseñanza, dominarás los distintos tipos de estructuras narrativas existentes o manejarás los recursos creativos más populares en la actualidad. Además, adoptarás las habilidades necesarias para dotar de tensión dramática a una trama.

Gracias a la metodología 100% online que otorga esta titulación, alcanzarás un aprendizaje resolutivo sin la necesidad de realizar desplazamientos a lugares de estudio. De igual forma, dispondrás de materiales didácticos elaborados propiamente por trabajadores en activo en el diseño narrativo para videojuegos, por lo que las habilidades que asimilarás estarán plenamente actualizadas.

“

Aprenderás, con esta titulación, a elaborar diferentes tipos de diálogos entre personajes que doten de verosimilitud y atractivo a la historia de un videojuego”

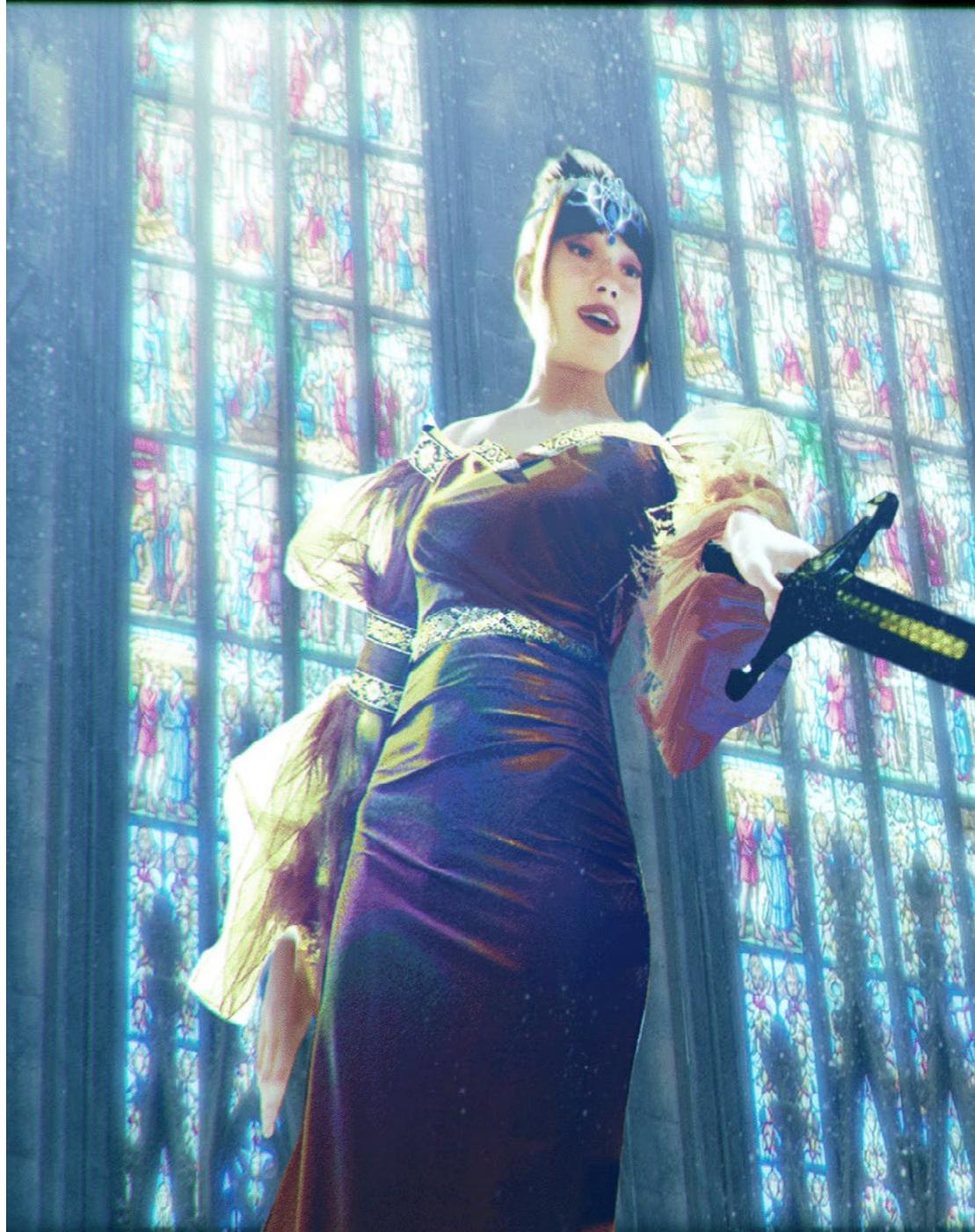
02

Salidas profesionales

Disponer de una historia realista, atractiva e interactiva es la principal clave del éxito de un videojuego. Conscientes de ello, cada vez más empresas desarrolladoras solicitan diseñadores narrativos y guionistas altamente capacitados en la creación de dichas obras. Por esta razón, TECH ha impulsado este Curso Profesional, con la intención de impulsar tu acceso a un mercado de trabajo en constante crecimiento.

“

Con este Curso Profesional, incrementarás tus oportunidades de acceder a un relevante puesto de trabajo como guionista de videojuegos para empresas como RockStar o Nintendo”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador Narrativo de Videojuegos
- ♦ Guionista de Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño de Videojuegos
- ♦ Especialista en Narrativa para Videojuegos
- ♦ Desarrollador de Videojuegos



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras la finalización de este programa académico, estarás en disposición de poner en práctica las técnicas narrativas que permiten desarrollar historias trepidantes para los *gamers*. De igual manera, dominarás el proceso de creación de personajes principales o secundarios e identificarás las diferencias existentes entre los guiones de videojuegos y los del cine.

01

Dominar la narrativa en videojuegos

02

Identificar los elementos complejos de la narrativa como los personajes, el objetivo y la ambientación

03

Manejar las estructuras de la narrativa y la aplicación compleja en el diseño de un videojuego

04

Analizar las últimas tendencias sobre el universo y ambientaciones como la fantasía o la ciencia ficción, así como sus características en las tramas argumentales





05

Establecer la creación de una trama argumental

06

Crear personajes principales y secundarios

07

Ahondar en la estructuración de un guion de videojuego y en la diferencia entre el videojuego y el cine

08

Detallar el proceso de creación de un guion y dominar las características y los elementos requeridos para su creación

04

Dirección del curso

Con la intención de mantener intacto el excelso nivel educativo propio de los programas de TECH, este Curso Profesional es dirigido e impartido por expertos con una excelente trayectoria en el diseño narrativo de videojuegos. Estos especialistas son los responsables de realizar expresamente los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de esta titulación. Por estas razones, los conocimientos que te ofrecerán habrán sido aplicados anteriormente en sus experiencias laborales.

“

Este cuadro docente está constituido por expertos que ejercen activamente en el diseño narrativo para videojuegos, quienes te brindarán los contenidos didácticos más actualizados en esta área”



Dirección del curso

D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- ♦ Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- ♦ Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- ♦ Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- ♦ Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

Dirección del curso

Dña. Molas, Alba

- ♦ Diseñadora de videojuegos
- ♦ Diseñadora de videojuegos en Gamelot, Barcelona
- ♦ Graduada en Cine y Medios. Escuela de Cine de Cataluña
- ♦ Animación 3D, videojuegos y entornos interactivos. Currnet – CEV
- ♦ Formación especializada en Guion de animación infantil. Showrunners BCN
- ♦ Miembro de:
 - ♦ Asociación Women in Games
 - ♦ Asociación FemDevs



Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional"

05

Plan de formación

Este Curso Profesional posee un temario conformado por 1 módulo con el que adoptarás las técnicas más actualizadas y útiles para la creación narrativa y el diseño de guiones en el ámbito de los videojuegos. Los materiales didácticos a los que accederás durante la duración de esta titulación están disponibles en formatos tales como el vídeo explicativo o el resumen interactivo. Con ello, la intención de TECH es ofrecerte un aprendizaje 100% online adaptado a tus requerimientos académicos y personales.

“

La modalidad de impartición 100% en línea que ofrece el Curso Profesional en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos te permitirá alcanzar un aprendizaje a tu medida sin depender de incómodos horarios herméticos”





Módulo 1. Narrativa y diseño de guiones

- 1.1. La narrativa de videojuegos
- 1.2. Elementos de la narrativa
- 1.3. Estructuras narrativas
- 1.4. Recursos
- 1.5. Trama
- 1.6. Personajes I
- 1.7. Personajes II
- 1.8. Tipos de diálogos
- 1.9. Guion: Los elementos
- 1.10. Guion: Redacción

“

Inscríbete ya en este Curso Profesional para disponer de los recursos didácticos más útiles y actualizados del mercado en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

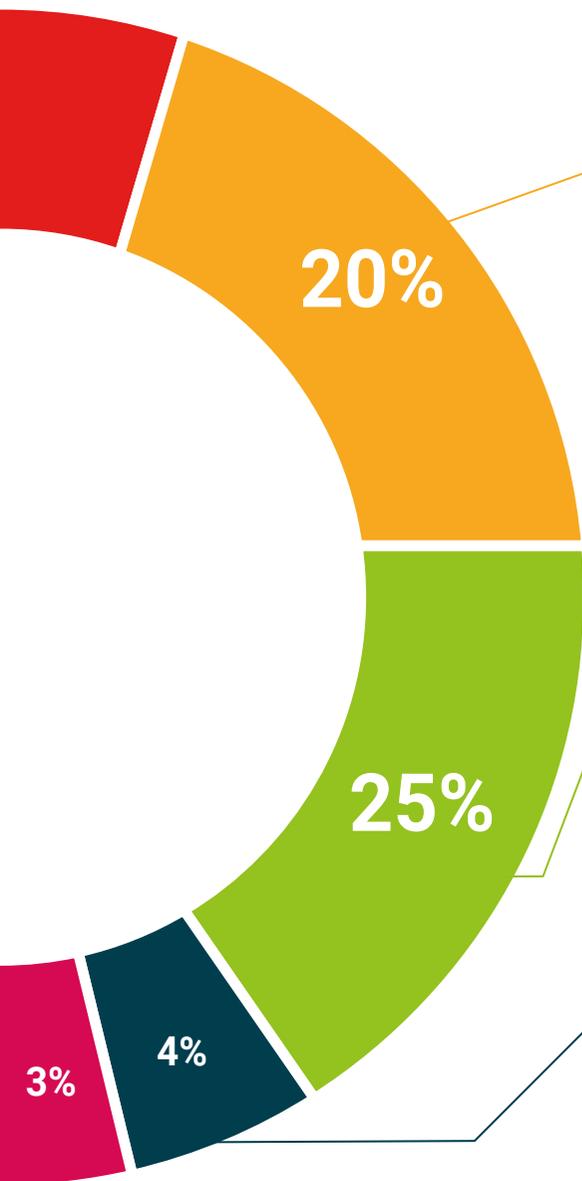
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Narrativa y Diseño de
Guiones para Videojuegos

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 semanas**

Horas: **150**

Curso Profesional Narrativa y Diseño de Guiones para Videojuegos

