

Curso Profesional

Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity



Curso Profesional Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/proyecto-arte-realidad-virtual-motor-grafico-unity

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar la Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El auge de los videojuegos de realidad virtual ha propiciado que su imagen visual adquiera una mayor relevancia para las compañías desarrolladoras. Así, el motor gráfico Unity es un excelente aliado para generar modelados dotados de una gran iluminación y un carácter realista. Mediante esta plataforma, por tanto, se renderizan composiciones con un elevado nivel de perfeccionamiento. Debido a esto, numerosas compañías VR precisan expertos en el diseño y la creación artística con Unity. Esta titulación de TECH impulsará tu incursión en estas empresas a través de la asimilación de actualizadas destrezas en esta área. Durante este itinerario académico, dominarás el proceso de texturizado mediante este *software* o adoptarás las mejores técnicas para el manejo de las luces. Gracias a su metodología 100% online, optimizarás tu aprendizaje sin desplazarte de tu propio hogar.

“

El Curso Profesional en Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity te permitirá aplicar las mejores técnicas de texturizado en tus modelados tridimensionales para alcanzar una elevada calidad”





El motor Unity es una de las herramientas más utilizadas para el diseño y la creación de modelados tridimensionales en proyectos de realidad virtual. En esta línea, su utilización posibilita la creación de gráficos caracterizados por un excelente texturizado que garantiza su inmensa calidad visual. Gracias a ello, los usuarios optarán por consumir dicho producto VR. Por esto, las empresas de este sector requieren expertos en composición artística mediante este programa.

Ante esta situación, TECH ha creado este Curso Profesional, con el objetivo de favorecer tu incursión laboral en este mercado de trabajo. A lo largo de estas 6 semanas de aprendizaje intensivo, manejarás las fases de diseño y planificación de un proyecto de creación artística para VR. De igual modo, adoptarás las mejores técnicas de bakeado en Unity y dominarás los materiales más útiles que ofrece dicho *software*.

Gracias a la metodología 100% online que otorga esta titulación, gestionarás a tu antojo tu propio tiempo para obtener un aprendizaje eficiente. Además, los materiales didácticos de los que dispondrás están elaborados expresamente por profesionales que ejercen activamente en el mundo del arte para VR. Por ello, las aptitudes que asimilarás estarán en sintonía con las novedades de este sector.

“

Manejarás, con esta titulación, las estrategias de iluminación que permiten extraer el máximo rendimiento en tus gráficos para realidad virtual”

02

Salidas profesionales

Unity es el programa por excelencia para la elaboración de videojuegos de realidad virtual. Mediante su empleo, se obtiene la capacidad de crear modelados tridimensionales con apariencias completamente realistas y cercanas a la cinematografía. Por ello, los especialistas en el manejo de este *software* son muy demandados para el desarrollo gráfico en VR. Ante esta razón, TECH ha creado este Curso Profesional, con la intención de potenciar tu crecimiento en este ámbito laboral.

“

Al cursar esta titulación académica, incrementarás tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo altamente demandado como artista especializado en realidad virtual”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Unity
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en Iluminación para Realidad Virtual



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Curso Profesional?

Tras la finalización de este Curso Profesional, estarás capacitado para manejar las técnicas más apropiadas para el diseño y la creación de proyectos artísticos en realidad virtual. Asimismo, dominarás el funcionamiento del motor gráfico Unity e identificarás todas las utilidades que posee para la creación de gráficos tridimensionales orientados a VR.

01

Dominar los fundamentos de la retopología

02

Identificar los fundamentos de las UVs

03

Manejar las capas de forma experta

04

Crear un dossier y presentar trabajos a nivel profesional, con la más alta calidad





05

Desarrollar un proyecto en VR

06

Profundizar en Unity orientado a VR

07

Importar texturas e implementar los materiales necesarios de manera eficiente

08

Crear una iluminación realista y optimizada en los modelados

04

Dirección del curso

En la apuesta de TECH por preservar la excelente calidad académica que caracteriza a sus titulaciones, este programa es dirigido e impartido por expertos con experiencia en el mundo de la creación artística para realidad virtual. Estos especialistas son los propios responsables de realizar los contenidos didácticos a los que accederás durante la duración de este Curso Profesional. Por ello, todos los conocimientos que te brindarán serán aplicables en tu vida laboral.

“

Este Curso Profesional es impartido por trabajadores que ejercen activamente en la creación artística para VR, quienes te brindarán los materiales didácticos más novedosos en este sector”





Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista sénior de entornos y elementos y consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de modelos 3D y artista de texturas para INMO-REALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por la Voxel School de Madrid
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-Tad University de Madrid

05

Plan de formación

El temario de este programa académico está compuesto por 1 módulo mediante el que adoptarás las técnicas más eficientes para desarrollar un proyecto artístico en realidad virtual, así como para utilizar el programa Unity. Los materiales didácticos a los que obtendrás acceso a lo largo de esta titulación están disponibles en formatos tales como el vídeo explicativo o las lecturas complementarias. Con ello, el objetivo de TECH es posibilitar una enseñanza adaptada a tus necesidades académicas y personales de una forma completamente online.

“

El Curso Profesional en Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity se caracteriza por disponer de una metodología en línea que te permitirá compatibilizar tu aprendizaje con tu vida personal”





Módulo 1. El Proyecto y el Motor Gráfico Unity

- 1.1. El Diseño:
- 1.2. Planificación del Proyecto
- 1.3. Visualización en Unity
- 1.4. Visualización en Unity: Scene
- 1.5. Materiales en Unity
- 1.6. Texturas en Unity
- 1.7. *Lighting*: iluminación
- 1.8. *Lighting*: lightmapping
- 1.9. *Lighting 3*: bakeado
- 1.10. Organización y Exportación

“

Matricúlate ahora en esta titulación para potenciar significativamente tus oportunidades laborales en el mundo de la creación artística para proyectos de realidad virtual”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Curso Profesional
Proyecto de Arte
para Realidad Virtual
y el motor gráfico Unity

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Proyecto de Arte para Realidad Virtual y el motor gráfico Unity

