

# Curso Profesional

## Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D





**tech** formación  
profesional

## Curso Profesional Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/render-iluminacion-posado-modelos-3d](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/render-iluminacion-posado-modelos-3d)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Requisitos de acceso

---

*pág. 6*

03

Salidas profesionales

---

*pág. 8*

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

*pág. 10*

05

Dirección del curso

---

*pág. 12*

06

Plan de formación

---

*pág. 14*

07

Metodología

---

*pág. 16*

08

Titulación

---

*pág. 20*

# 01

## Presentación

Dentro del proceso de diseño de modelos en 3D, existe un procedimiento que permite mejorar la calidad visual del producto mediante la integración de tres elementos muy importantes. El Render, la Iluminación y el Posado son los aspectos que ayudan a dar mayor realismo al proyecto, por lo que se han convertido en puntos clave dentro del desarrollo de cualquier producto audiovisual de este tipo. De acuerdo a esto, se presenta un programa enfocado en capacitarte en el manejo de *softwares* en los que se pueden trabajar estas técnicas y aplicarlas de manera profesional a los personajes que conforman la narrativa del videojuego. Todo esto, a partir de una metodología 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.



*Conoce las herramientas que te brinda el software Arnold Render para realizar una correcta aplicación de iluminación a tus proyectos”*





Las nuevas tecnologías han permitido agregar más realismo a proyectos que están elaborados en formato 3D, provocando que los usuarios tengan una experiencia única al momento de consumirlos. Por esto, las empresas han implementado técnicas que permiten mejorar la calidad visual de sus productos.

De acuerdo a eso, este Curso Profesional te permitirá desarrollar habilidades avanzadas en la renderización de proyectos, la integración de la luz como un elemento valioso y en la elaboración de posados de modelos 3D. Además, aprenderás a manejar el *software Arnold Render*, el cual te permitirá gestionar con mayor facilidad la aplicación de estos tres aspectos.

Esta titulación se desarrolla en una modalidad 100% online, un beneficio que te permitirá estudiar desde la comodidad de tu casa, tener flexibilidad en tus horarios y aprender desde cualquier dispositivo. Además, tendrás a tu disposición un equipo de profesores compuesto por los mejores profesionales en Modelado 3D, quienes te transmitirán toda la realidad de esta profesión a partir de los recursos multimedia más novedosos del mercado.



*Genera la personalidad del personaje a partir del desarrollo de sus gesticulaciones faciales y expresiones corporales”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

La renderización, la aplicación de iluminación y el diseño de las gesticulaciones para un personaje 3D son elementos de alta importancia dentro del desarrollo de detalles finales de un proyecto. Por esto, cada vez existen más empresas que demandan con urgencia a los especialistas en estas técnicas, por lo que estudiar este programa te posicionará de manera inmediata en el mercado laboral.



*Mejora tu perfil profesional con este programa, accede a las mejores oportunidades laborales y forma parte de una de las industrias más competentes del mercado”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de iluminación y poses de personajes 3D
- ♦ Responsable de iluminación y render de modelos 3D
- ♦ Responsable de aplicación de detalles con Maya
- ♦ Responsable de aplicación de detalles con ZBrush



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado el estudio de los contenidos de esta titulación, serás capaz de realizar una correcta renderización de los productos, aplicar iluminación de manera profesional y diseñar las expresiones corporales de los personajes que forman parte del proyecto.

01

Aplicar conceptos avanzados de iluminación y fotografía para vender modelos de forma más eficiente

02

Realizar el posado del modelo mediante diferentes técnicas

03

Desarrollar un *rig* en Maya para la posterior posible animación del modelo

04

Utilizar el Render del modelo, dando a relucir todos sus detalles





05

Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D

06

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico para trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

07

Dominar la retopología, UV's y texturizado para perfeccionar los modelos creados

08

Aplicar conocimientos en anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

# 05

## Dirección del curso

Con el objetivo de proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más vanguardistas del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del cuadro docente de esta titulación. De esta manera, aprenderás al lado de los mejores profesionales en el Modelado 3D, quienes compartirán contigo todos los conceptos prácticos sobre el Render, la aplicación correcta de la Iluminación y la realización de las poses de los personajes. Además, conocerás los mejores programas informáticos para llevar a cabo todas estas funciones, puesto que los expertos te explicarán el manejo de estos.

“

*Este es el mejor programa para aprender al lado de los mejores profesionales en activo de este sector y descubrir tus habilidades en Modelado 3D”*





## Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El compendio de contenidos que forman el itinerario académico de este Curso Profesional está enfocado en enseñarte a crear gesticulaciones faciales y posados de los personajes. Además, podrás aprender a cerca de conceptos de iluminación que permitirán darles profundidad a partes específicas de los modelos 3D, a partir del manejo del *software Arnold render*.

“

*Este plan de formación  
ha sido estructurado por  
los mejores profesionales  
en Render, Iluminación y  
Posado de modelos 3D”*





## Módulo 1. Render, iluminación y posado de modelos

- 1.1. Posado de personajes en *ZBrush*
- 1.2. *Rigging* y pesado de nuestro propio esqueleto en Maya
- 1.3. *Blend Shapes* para dar vida al rostro de nuestro personaje
- 1.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
- 1.5. Conceptos de Iluminación
- 1.6. Luces y parámetros de *Arnold render*
- 1.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con *Arnold Render*
- 1.8. Profundizando en *Arnold*: eliminación de ruido y los diferentes AOV's
- 1.9. Render en tiempo real en *Marmoset Toolbag*
- 1.10. Postproducción del render en Photoshop

“

¿Quieres aprender con la metodología más innovadora del mercado? Con este programa es posible hacerlo. Inicia ya”

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



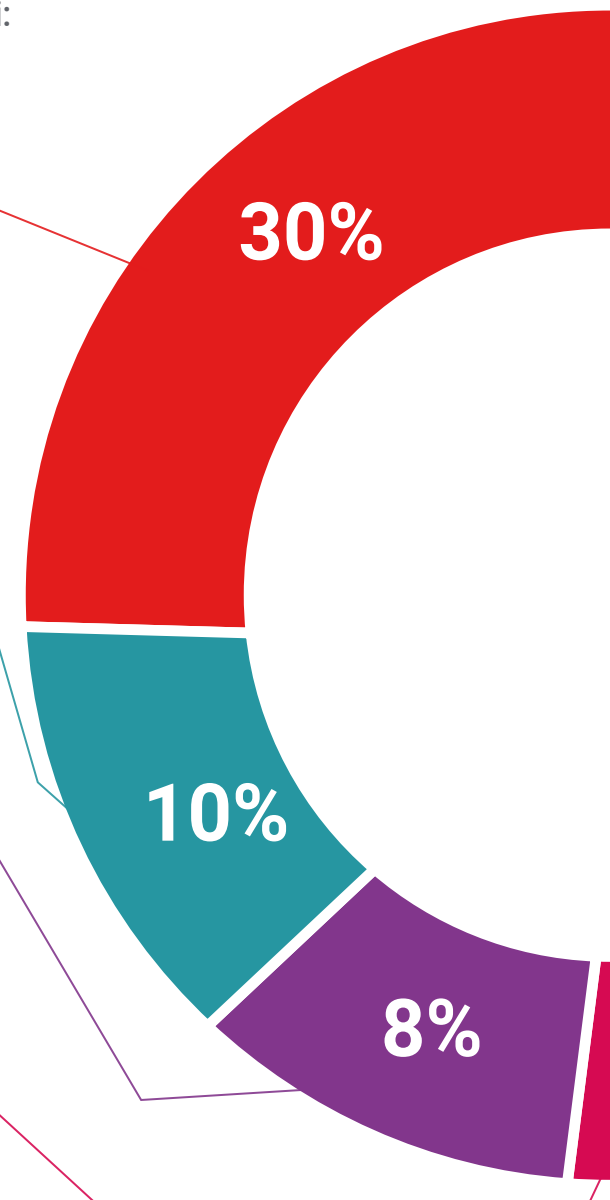
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
Render, Iluminación y  
Posado de Modelos 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## Render, Iluminación y Posado de Modelos 3D

