

Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual



Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/sci-environment-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

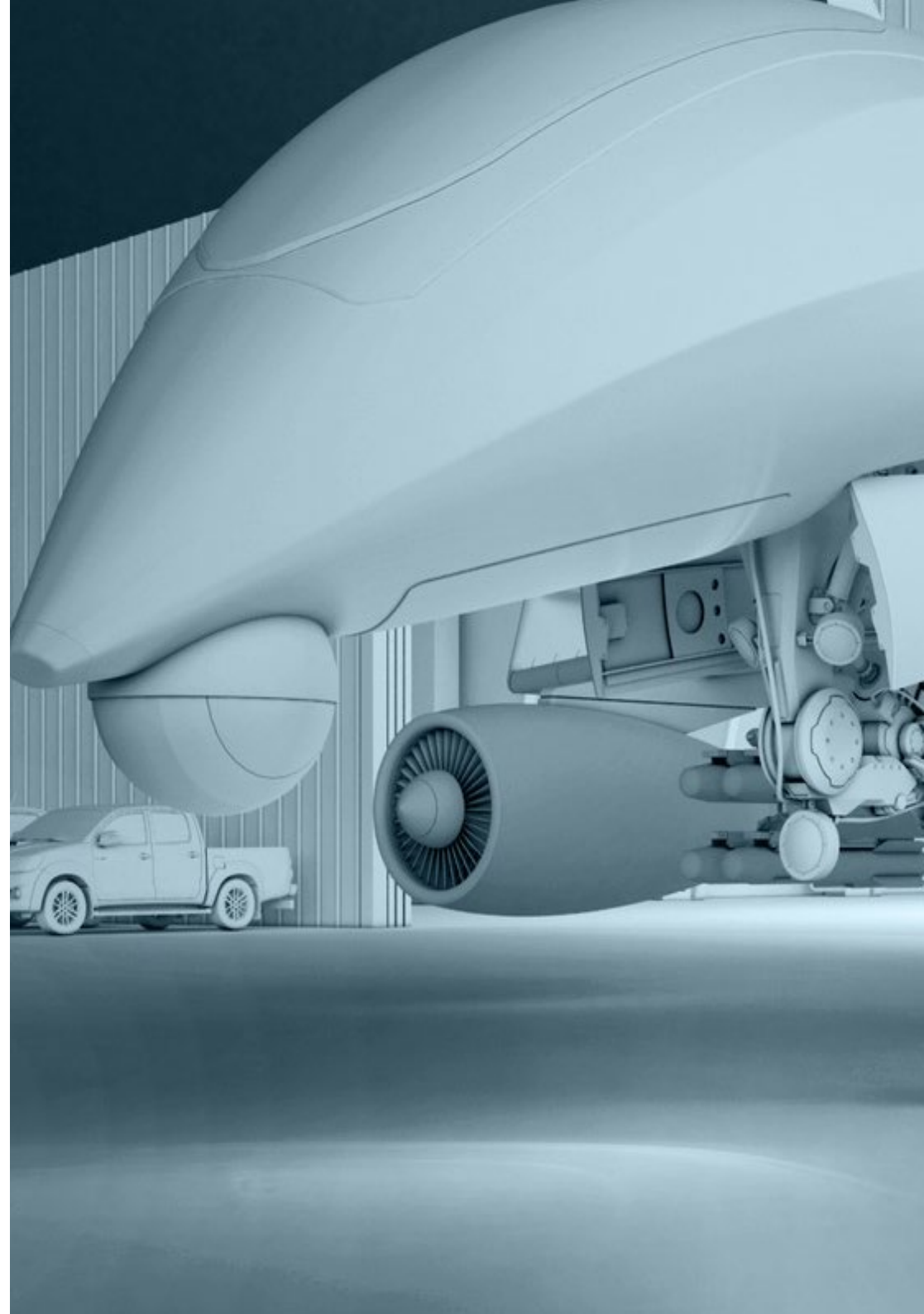
01

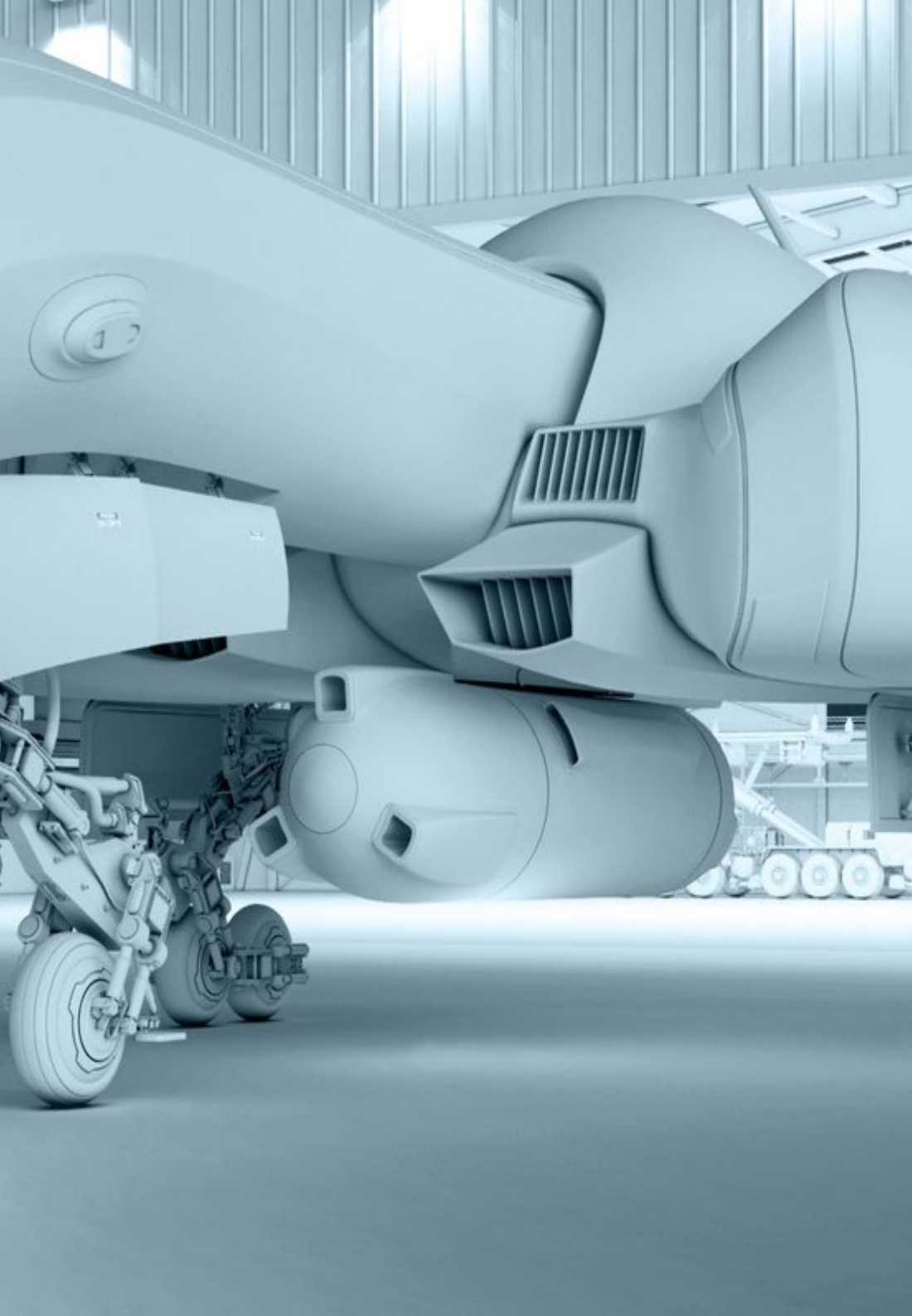
Presentación

El excelente diseño y la cuidada creación del escenario de un videojuego de realidad virtual es un aspecto imprescindible para lograr el éxito del mismo. Así, es necesario desarrollar un entorno capaz de atraer a los *gamers* hacia una experiencia inmersiva completamente verosímil. Con ello, se asegurará que los usuarios opten por adquirir una determinada obra VR. Por esto, las empresas requieren artistas y diseñadores especializados en *Sci-Environment* para optimizar sus gráficos. De tal modo, esta titulación de TECH facilitará tu incursión en estas compañías mediante la adopción de numerosas habilidades en este campo. A lo largo de este periodo académico, modelarás los suelos o las paredes de un determinado lugar o adquirirás útiles destrezas para exportar un proyecto de *environment* finalizado. Gracias a su metodología 100% online, optimizarás tu aprendizaje sin desplazarte de tu hogar.

“

El Curso Profesional en SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual te permitirá modelar los suelos o las paredes presentes en la escenografía de un videojuego VR”





Los suelos, los techos o los elementos que están presentes en el escenario en el que transcurre la historia de un videojuego VR son obra de los especialistas en *Sci-Environment*. En este sentido, estos profesionales poseen la capacidad de generar entornos inmersivos en los que los usuarios alcanzan altas sensaciones de realismo. Dada la positiva valoración que obtiene este aspecto por parte de los gamers, las empresas precisan los mejores artistas en diseño y creación de *Sci-Environment*.

Ante esta situación, TECH ha creado este Curso Profesional, con el objetivo de impulsar tu incursión en este mercado de trabajo. Durante estas 6 semanas de enseñanza, asimilarás el proceso completo de creación de un escenario digital o aprenderás a diseñar elementos extra como barandillas o tuberías. De igual manera, adoptarás las estrategias requeridas para la visualización de un proyecto finalizado en VR.

Esta titulación posee una metodología 100% en línea, lo que te permitirá gestionar a tu antojo tu propio tiempo para alcanzar un aprendizaje efectivo. Asimismo, los contenidos didácticos de los que dispondrás están elaborados expresamente por profesionales en la creación artística para realidad virtual. Por ello, las aptitudes que asimilarás gozarán de plena aplicabilidad en tu vida laboral.

“*Diseñarás, gracias a todas las destrezas adquiridas en esta titulación, elementos como las barandillas, las tuberías o las puertas mecánicas presentes en los videojuegos*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

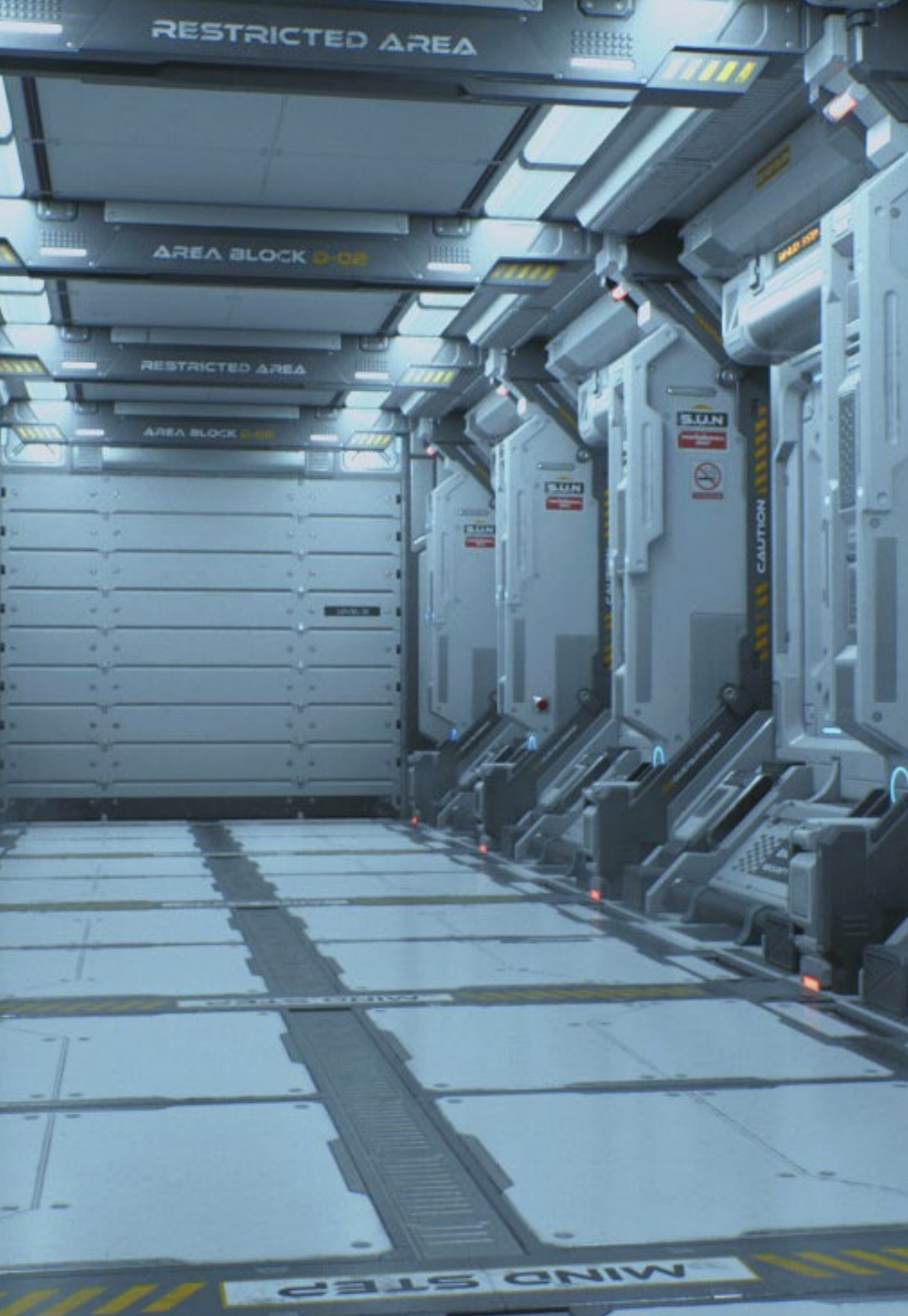
Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Los mejores videojuegos de la historia se caracterizan por poseer una escenografía cuidada al milímetro y por disponer de detalles que generan un elevado realismo. Conscientes de esta relevancia, las empresas desarrolladoras VR precisan artistas especializados en *Sci-Environment* para crear escenarios dotados de una elevada calidad visual. Por este motivo, TECH ha iniciado este Curso Profesional, con la intención de promover tu crecimiento laboral en este sector.



Al cursar esta titulación, impulsarás tus oportunidades de acceder al sector de la realidad virtual, ocupando un relevante puesto de trabajo como artista especializado en Sci-Environment”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en *Sci-Environment*
- ♦ Especialista en Unity



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Tras haber finalizado este Curso Profesional, estarás capacitado para poner en práctica los mejores métodos para el diseño y el desarrollo de Sci-Fi Environment en el campo de la realidad virtual. De esta manera, analizarás los procesos de creación de elementos como las paredes o establecerás las estrategias más apropiadas para exportar un proyecto.

01

Desarrollar un modelado *hard surface* de calidad

02

Crear un modelado orgánico de calidad

03

Manejar las capas de forma experta

04

Disponer de un trabajo de calidad profesional en tu *dossier*





05

Identificar la utilidad de todos los tips aplicados a un proyecto real de *Sci-environment*

06

Analizar y asimilar el proceso completo de creación de un *Environment*

07

Dominar el proceso de creación de techos y paredes

08

Diseñar suelos y terrenos para videojuegos VR

05

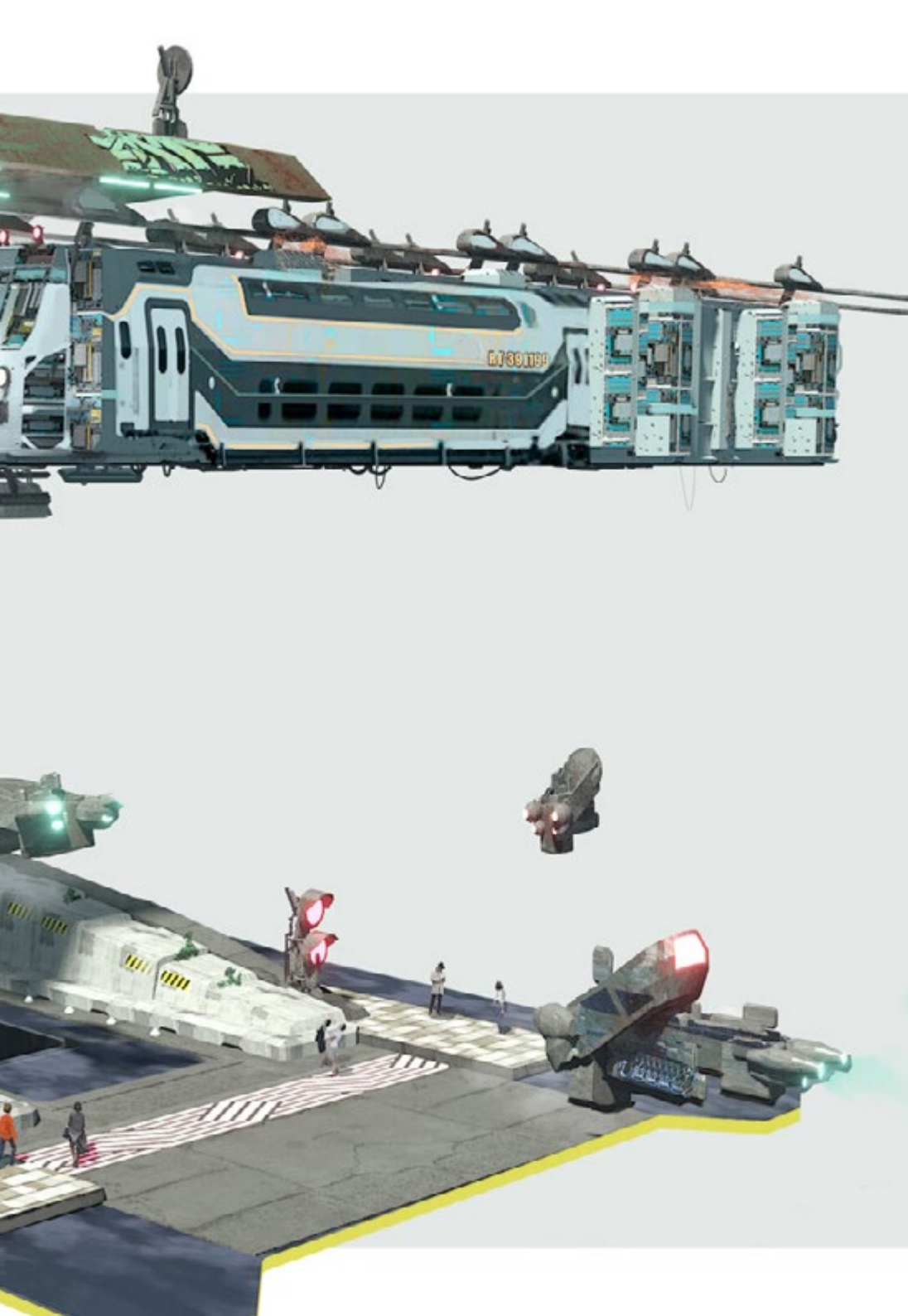
Dirección del curso

En el incansable compromiso de TECH por mantener el elevado nivel académico propio de sus programas, esta titulación es dirigida e impartida por especialistas con una amplia trayectoria en el ámbito del desarrollo artístico para realidad virtual. Estos expertos son los responsables de elaborar expresamente los contenidos didácticos de los que dispondrás durante la duración de este Curso Profesional. Debido a ello, todos los conocimientos que te otorgarán habrán sido aplicados con anterioridad en sus experiencias laborales.



Este programa académico es impartido por trabajadores en activo en el mundo del arte para realidad virtual, quienes te ofrecerán los contenidos didácticos en mayor sintonía con las novedades del sector del SCI- Environment”





Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario de este programa académico está compuesto por 1 módulo mediante el que asimilarás las técnicas más útiles y actualizadas para el diseño y la creación de *Sci-Fi Environment* en realidad virtual. Los materiales didácticos a los que accederás a lo largo de este Curso Profesional están disponibles en formatos tales como el resumen interactivo o los test evaluativos. Con esto, y a través de una metodología 100% online, obtendrás una enseñanza completamente amena e individualizada.

“

El Curso Profesional en SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual dispone de una metodología 100% en línea que te permitirá compatibilizar un excelente aprendizaje con tu vida laboral”





Módulo 1. *Sci-Fi Environment*

- 1.1. *Sci-Fi* concept y planificación
- 1.2. Implementación en *Unity*
- 1.3. Módulos 1: suelos
- 1.4. Módulos 2: paredes
- 1.5. Módulos 3: techos
- 1.6. Módulos 4: extras (tuberías, barandillas, etc.)
- 1.7. *Hero Asset 1*: puertas mecánicas
- 1.8. *Hero Asset 2*: cámara de hibernación
- 1.9. En *Unity*
- 1.10. Finalizando el Proyecto



*Inscríbete en este Curso Profesional para obtener acceso a los contenidos didácticos más novedosos del mercado en *SCI- Environment* en Arte para Realidad Virtual, disponibles en soportes como el vídeo o el resumen interactivo”*

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
SCI- Environment en Arte
para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional SCI- Environment en Arte para Realidad Virtual

