

Curso Profesional

Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales





tech formación
profesional

Curso Profesional Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/tecnicas-3d-avanzadas-videojuegos-profesionales

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Para realizar excelentes videojuegos en formato 3D es necesario que las compañías cuenten con expertos que dominen las técnicas más avanzadas de este formato, puesto que estas aportan una mejor calidad al producto final. Por lo que, aquellos profesionales que cuenten con estas competencias son altamente solicitados por este sector, en el que los productos más consumidos son aquellos que cuentan con unas particularidades específicas en su presentación final. Por esto, TECH ha decidido presentar este programa que cuenta con los conocimientos fundamentales para que puedas utilizar como un especialista las técnicas de *texturing*, *sculpting* y posados de los modelos finales. Todo esto, a partir de una metodología de estudio 100% online que te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.

“

Matricúlate ya, capacítate en el dominio de técnicas de 3D avanzadas y conviértete en el profesional que, compañías como Ubisoft, necesitan tener”



Generar proyectos 3D es un trabajo que debe tener en sus acabados finales el trabajo de técnicas avanzadas que aportan mayor dinamismo y atención al detalle. En la industria de los videojuegos, el manejo de estos elementos se ha convertido en un determinante del éxito de un producto dentro del mercado.

Por este motivo, el plan de formación de esta titulación te permitirá dominar como un experto las técnicas avanzadas que más se utilizan en la industria de los videojuegos 3D. Además, podrás desarrollar habilidades sólidas que te permitirán acceder a trabajar en proyectos muy importantes en los que podrás demostrar un manejo profesional de todo lo aprendido en este programa.

Gracias a que la metodología de este programa se desarrolla de manera 100% online no tendrás que desplazarte a un centro de aprendizaje, podrás estudiar en cualquier momento del día y tomar las clases desde el dispositivo tecnológico que prefieras. Además, contarás con un excelente equipo docente compuesto por los mejores profesionales en las técnicas avanzadas de 3D para videojuegos y el acceso a los mejores contenidos multimedia del mercado.

“

Explorarás el software ZBrush con el objetivo de dominar sus principales herramientas y optimizar tu forma de trabajo”

02

Salidas profesionales

El formato 3D en los videojuegos se ha posicionado como la mejor forma de generar proyectos, puesto que este permite dar un mayor realismo a los personajes y escenarios que forman parte de la narrativa del juego. Por esto, cada vez se necesitan a más profesionales que dominen técnicas avanzadas de la producción de estos proyectos, por lo que estudiar este programa te situará de manera inmediata como un experto en este ámbito.

“

Los contenidos de esta titulación te permitirán acceder a las mejores ofertas laborales de uno de los mercados más competentes de la industria”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en modelado 3D Avanzado
- ♦ Responsable de generación de *assets*
- ♦ Técnico en *texturing* y *sculpting* digital
- ♦ Técnico en posados 3D
- ♦ Especialista en exportación de modelos
- ♦ Especialista en software *ZBrush*



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas completado los estudios de los contenidos de este programa serás capaz de manejar todas las técnicas avanzadas para realizar productos de excelente calidad y optimizando los tiempos de producción, con el objetivo de que la exportación no presente ningún tipo de problema.

01

Utilizar el programa *ZBrush* para esculpir en 3D

02

Emplear las diferentes técnicas de modelado orgánico y retopología

03

Dominar los conocimientos necesarios para el texturizado 3D

04

Exportar objetos para software 3D y *Unreal Engine*



05

Realizar escultura digital

06

Refinar el trabajo con técnicas avanzadas de modelado de alto poligonaje

07

Posar a un personaje para relajar el modelo 3D

08

Manejar las diferentes técnicas de escultura digital

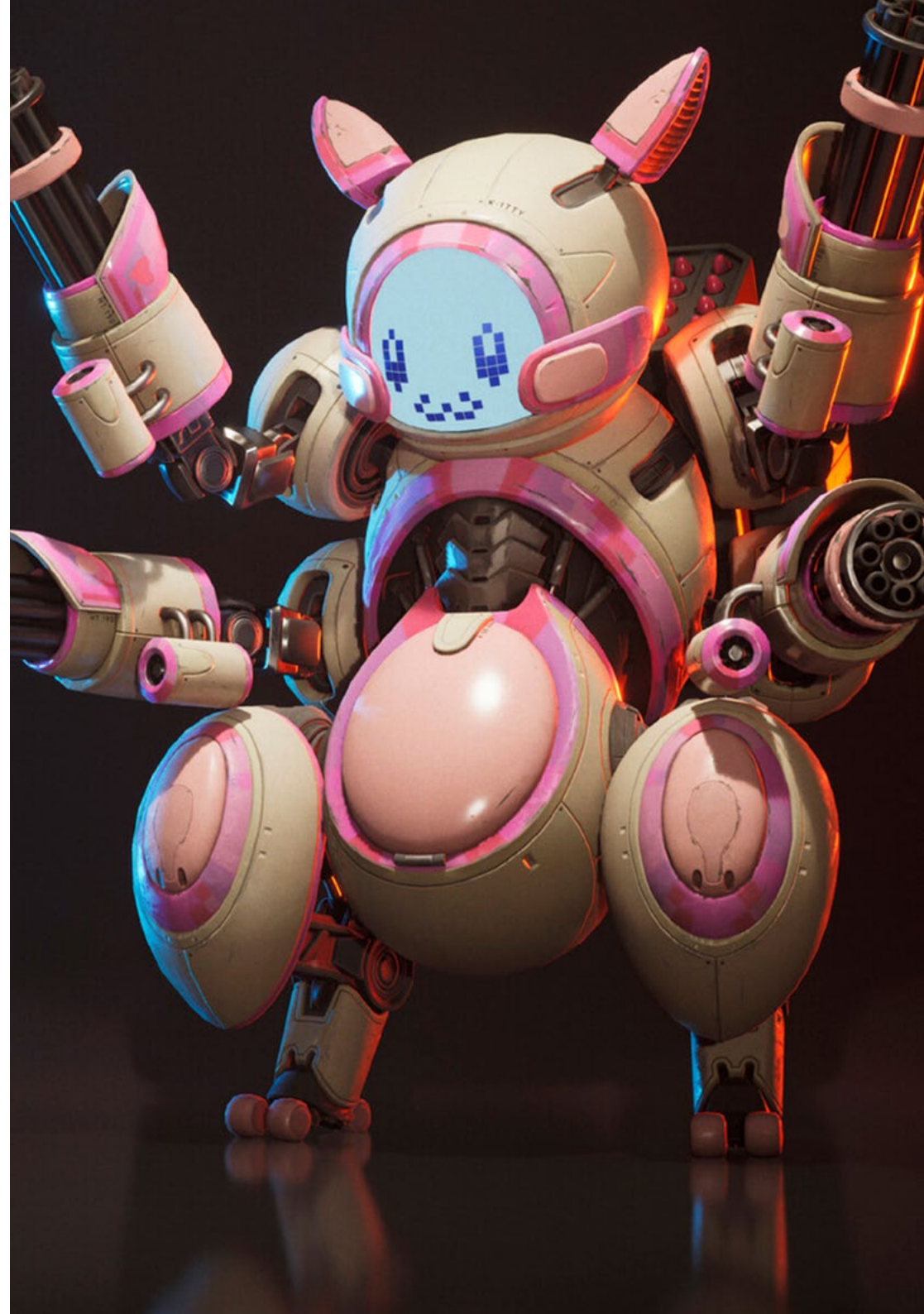
04

Dirección del curso

En su compromiso de proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los contenidos más vanguardistas del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del profesorado de esta titulación. Así, podrás aprender al lado de los profesionales mejor preparados de este ámbito, quienes te compartirán todos los aspectos relevantes para dominar como un experto las técnicas más avanzadas de la producción de videojuegos 3D. Además, estarás totalmente capacitado para exportar modelos en alta resolución y sin ningún inconveniente, puesto que conocerás de primera mano la forma más óptima para hacerlo.

“

Dominar las técnicas más avanzadas en 3D será posible gracias a que los profesores te compartirán las mejores claves para trabajar con ellas de manera efectiva”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

Dr. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para videojuegos
- ♦ Artista gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

05

Plan de formación

El temario de este Curso Profesional ha sido estructurado por los mejores expertos en el 3D para videojuegos. Así, podrás aprender las técnicas más avanzadas que se utilizan en este formato, las cuales te permitirán darles acabados más profesionales a tus piezas, por lo que te convertirás en un experto con habilidades muy sólidas en el manejo de estos métodos.

“

Aprende a utilizar la herramienta de Polypaint para darle un color sólido a tus piezas antes de generarles textura”





Módulo 1. 3D avanzado

- 1.1. Técnicas avanzadas de modelado 3D
- 1.2. *Texturing* 3D avanzado
- 1.3. Exportación para software 3D y *Unreal Engine*
- 1.4. *Sculpting* digital
- 1.5. El uso de *Polypaint*
- 1.6. La retopología
- 1.7. Posados de los modelos 3D
- 1.8. La exportación de modelos 3D
- 1.9. Técnicas avanzadas de trabajo
- 1.10. Finalización del modelo y exportación para otros programas

“

Con la metodología de aprendizaje de este programa podrás aprender en corto tiempo a dar textura a un personaje u objeto”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.

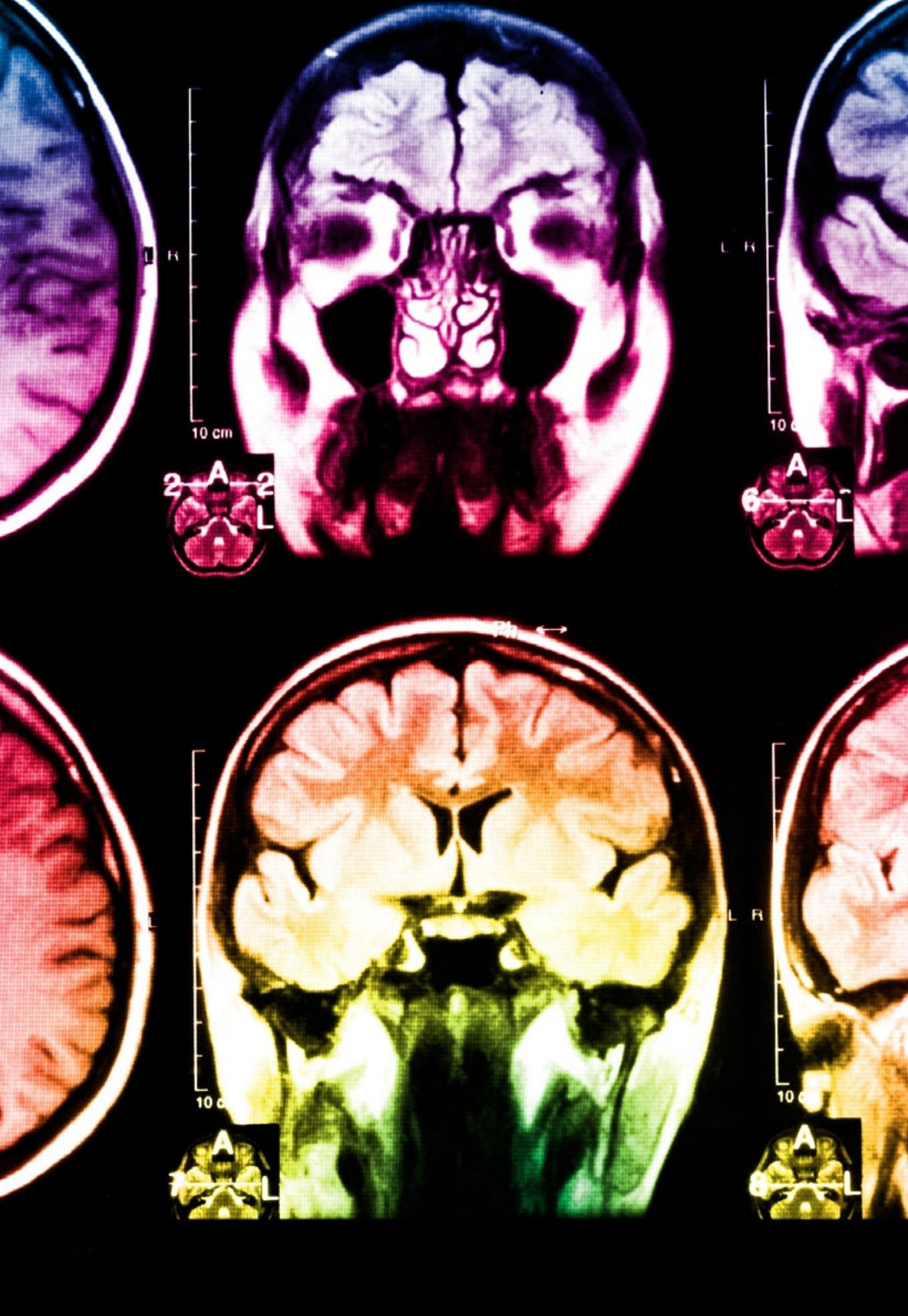


Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



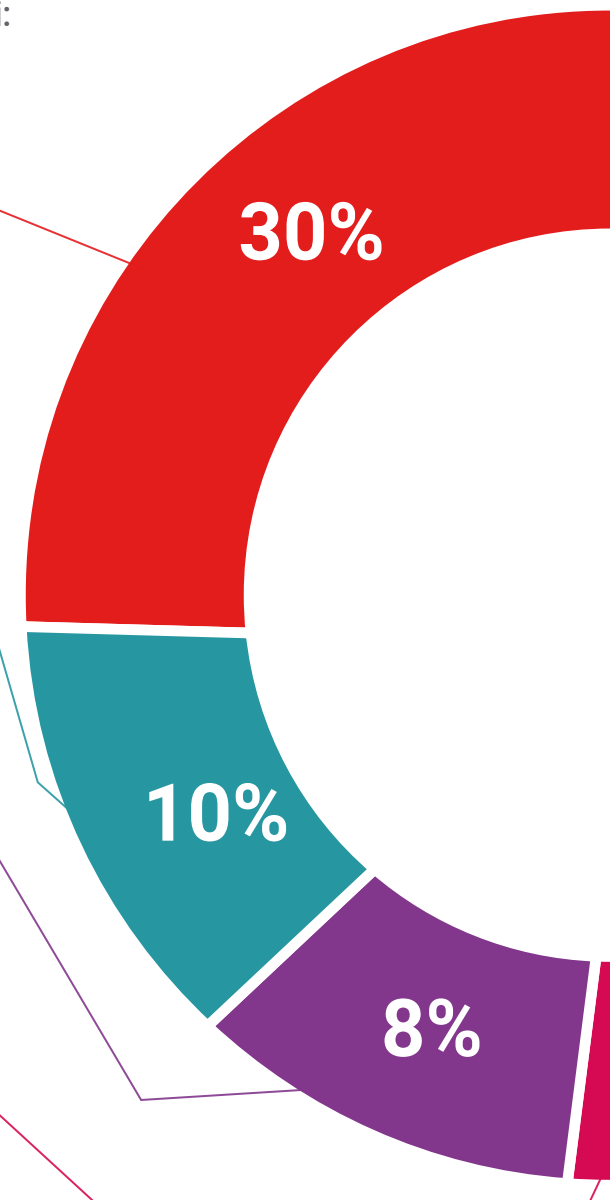
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
Técnicas de 3D Avanzadas
para Videojuegos Profesionales

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Técnicas de 3D Avanzadas para Videojuegos Profesionales

