

# Curso Profesional

## User Experience en el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



## Curso Profesional User Experience en el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/user-experience-desarrollo-aplicaciones-dispositivos-moviles](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/user-experience-desarrollo-aplicaciones-dispositivos-moviles)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de  
hacer al finalizar la Curso  
Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

En el caso de las aplicaciones móviles, la experiencia de usuarios (*User Experience – UX*) se refiere a la forma en que las personas interactúan con la app. Particularmente, a la manera en que pueden navegar por ella y la satisfacción producida por esa interacción. La importancia de esta clase de diseño radica en que es el elemento diferenciador de esta clase de productos informáticos en el mercado ya que les permite destacar entre la competencia y fidelizar a sus consumidores. La presente titulación ahonda en los aspectos claves que potencian una adecuada experiencia de usuario en ambientes móviles. La capacitación examina los distintos aspectos del comportamiento individual que pueden ser medidos a través de herramientas de analítica. A su vez, explora acerca de cómo las nuevas tecnologías apoyan los diseños de aplicaciones más interactivas. Con respecto a ello destacan la *Machine Learning* de la Inteligencia Artificial y las *Blockchain*. Todo ello, mediante una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online.

“

*El éxito o el fracaso de una aplicación para dispositivos móviles depende, en gran medida, de su estrategia de diseño y comunicación de cara al usuario. ¡Aprende todo al respecto con este programa de estudios! “*





Las métricas indican que el 40% de las personas abandonan un sitio *web* o se desinstalan una app si el contenido o el diseño no les resulta atractivo. Por ese motivo, cada día más los desarrolladores prestan una vital importancia a que los usuarios puedan encontrar fácilmente lo que están buscando y completen la navegación sin problemas. Además, eso es válido para equipos tan distintos como los teléfonos inteligentes, las *tablets*, *smartwatch*, entre otros.

Este temario académico se adentra en las diferentes potencialidades de una adecuada experiencia de usuarios en los ambientes móviles. Se indagará acerca de los principales requisitos en esta clase de diseño, así como los diferentes componentes técnicos que pueden estar presentes. A su vez, la capacitación estudia los principales criterios analíticos que evalúan la experiencia del usuario y la usabilidad de las partes.

Todas las lecciones de este único módulo de aprendizaje estarán disponibles desde el primer día. Además, los alumnos no estarán sujetos a cronogramas u horarios de clases preestablecidos. De esa forma, podrán autogestionar y organizar su tiempo de estudio, de acuerdo con sus demás intereses y responsabilidades. Esas clases tendrán lugar en una plataforma de aprendizaje, 100% online, con múltiples opciones de interactividad con fines didácticos.

“

*Matricúlate en TECH y darás el paso definitivo hacia el éxito profesional al que tanto aspiras”*





# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Curso Profesional?

Al completar este Curso Profesional en *User Experience* en el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, los alumnos serán capaces de concretar las técnicas de evaluación de micro-interacciones y el diseño de experiencias personalizadas. Asimismo, dominarán las herramientas fundamentales de analítica web, movilidad y accesibilidad.

01

Analizar las necesidades y el comportamiento de los usuarios en relación a los dispositivos móviles y sus aplicaciones

02

Ejecutar el diseño de las arquitecturas, iteraciones e interfaces de usuario a través de los lenguajes de programación de las plataformas móviles más representativas del mercado (Web, iOS y Android)

03

Aplicar los mecanismos de control, prueba y depuración de errores en el desarrollo de aplicaciones móviles

04

Abordar diferentes casos prácticos y de negocio para publicar, distribuir y difundir aplicaciones móviles en los principales mercados de aplicaciones





05

Dominar el conocimiento práctico para planificar y dirigir proyectos tecnológicos relacionados con tecnologías móviles

06

Desarrollar las capacidades, aptitudes y herramientas necesarias para aprender a desarrollar aplicaciones móviles de forma autónoma y profesional, en dispositivos multiplataforma

07

Explorar los contenidos relacionados con la monetización de aplicaciones y el marketing móvil

08

Analizar al nuevo tipo de usuario, sus interacciones y su recorrido en las aplicaciones y webs móviles

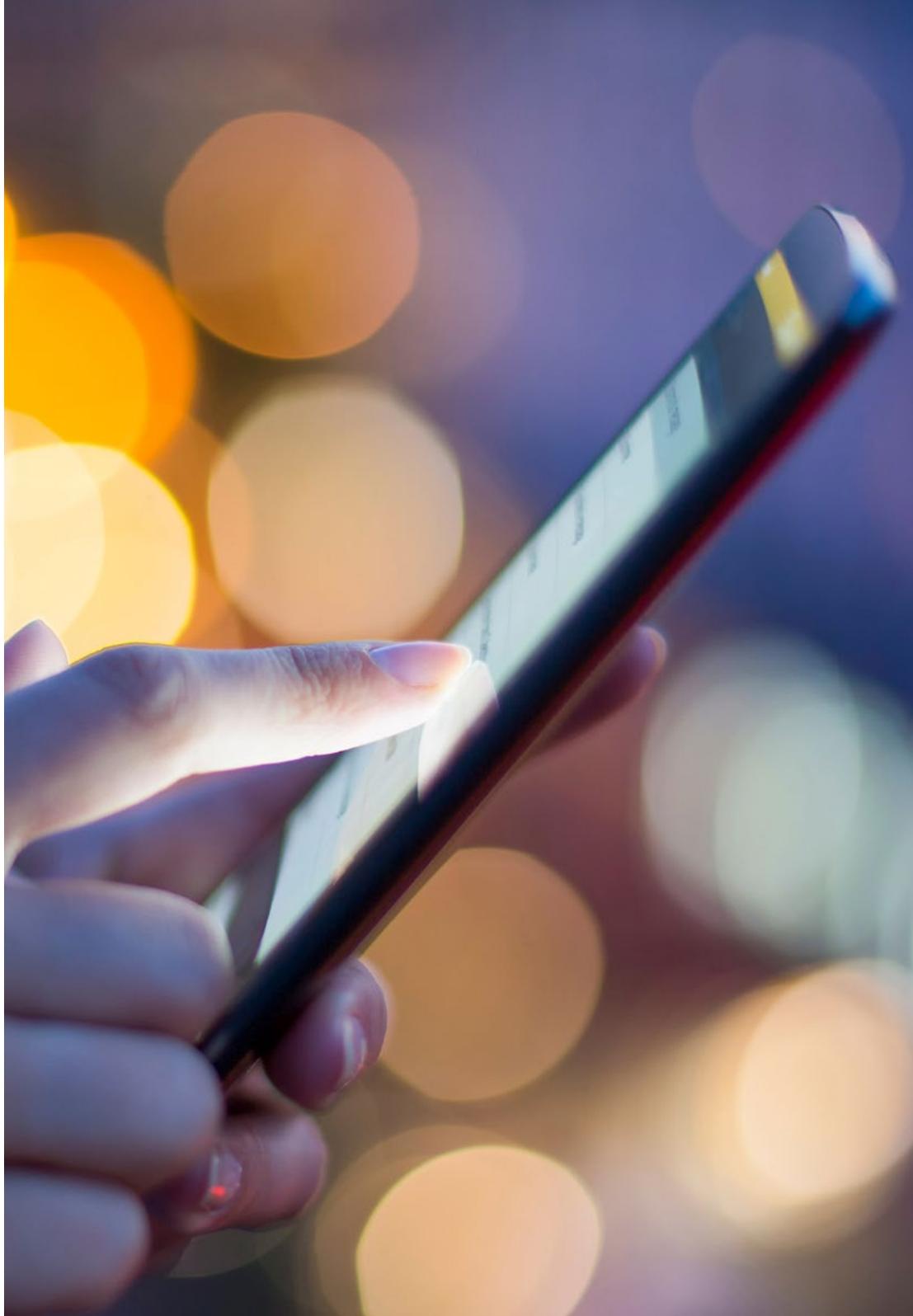
# 04

## Dirección del curso

El presente temario de estudios ha sido confeccionado por un equipo docente de excelencia. TECH ha elegido este claustro en base a la trayectoria académica que reflejan sus currículums y a los resultados prácticos conseguidos durante sus carreras laborales. Todos los profesores de esta capacitación se encuentran en activo, vinculados al desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles de manera profesional. Debido a su experiencia, estos expertos han seleccionado contenidos innovadores y actualizados. Además, han formado parte de la creación de los materiales audiovisuales y didácticos que los alumnos emplearán para fomentar sus conocimientos prácticos y teóricos en materia de programación digital.

“

*El diálogo entre los especialistas y el alumnado será contante en esta preparación académica. El intercambio de saberes estará potenciado por los canales de comunicación directos y comunitarios que la plataforma de TECH les facilita”*



## Dirección del curso

### D. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Gerente Senior de Práctica de Blockchain en EY
- ♦ Especialista Técnico Cliente Blockchain para IBM
- ♦ Director de Arquitectura para Blocknitive
- ♦ Coordinador Equipo Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para wedoIT (Subsidiaria de IBM)
- ♦ Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- ♦ Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- ♦ Coordinador de Departamento para Bing Data España S.L.

## Cuadro docente

### D. Guerrero Díaz-Pintado, Arturo

- ♦ Director de Experiencia de Clientes para IBM
- ♦ Ingeniero Técnico de Preventa a través de *Watson Customer Engagement* portfolio
- ♦ Ingeniero de redes de I+D en Telefónica
- ♦ Licenciado en Ingeniería Superior de Telecomunicación por la Universidad de Alcalá y la Danish Technical University



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 05

## Plan de formación

Esta titulación se adentra en las funcionalidades que la Experiencia de Usuario aporta para un nuevo tipo de consumidor de productos web. A lo largo de estas lecciones, los alumnos profundizarán acerca de las diferentes interacciones que los usuarios pueden llegar a tener y sus recorridos en aplicaciones móviles. Asimismo, indagarán acerca de cómo la analítica del comportamiento genera una cantidad y calidad de datos muy superior a los vistos anteriormente con mecanismo de métrica tradicional. Por otra parte, esta capacitación propone herramientas básicas y avanzadas para el prototipado de aplicaciones y el *wireframing*.



*Los contenidos docentes de TECH se apoyan en materiales audiovisuales para fomentar en ti la asimilación rápida y flexible de conocimientos avanzados”*





## Módulo 1. User Experience en Dispositivos Móviles

- 1.1 *User Experience*
- 1.2 *Client Experience. Objetivos y Equipos*
- 1.3 *Micro-interacciones*
- 1.4 *Comportamiento de Usuario*
- 1.5 *Estado del Arte de la Tecnología*
- 1.6 *Componentes Técnicos*
- 1.7. *Usabilidad*
- 1.8 *Técnicas de UX. User Experience*
- 1.9 *Estrategia Visual*
- 1.10 *Developer Frameworks*



*La metodología de aprendizaje de esta capacitación es 100% online por lo que tendrás total libertad para adquirir nuevos saberes a tu propio ritmo y con la garantía de que podrás completar las demás tareas bajo tu responsabilidad”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



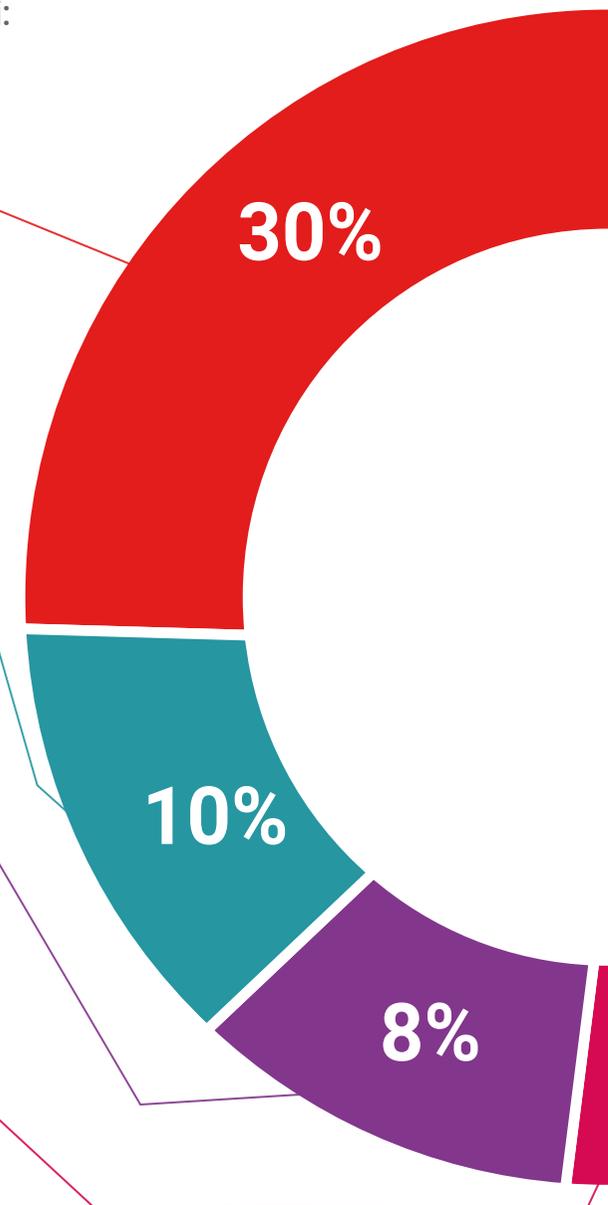
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Curso Profesional en User Experience en el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en User Experience en el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas instituciones

**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
User Experience en el  
Desarrollo de Aplicaciones  
para Dispositivos Móviles

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## User Experience en el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles