

# Curso Profesional

## UVS en Arte para Realidad Virtual





## Curso Profesional UVS en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/uvs-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/uvs-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

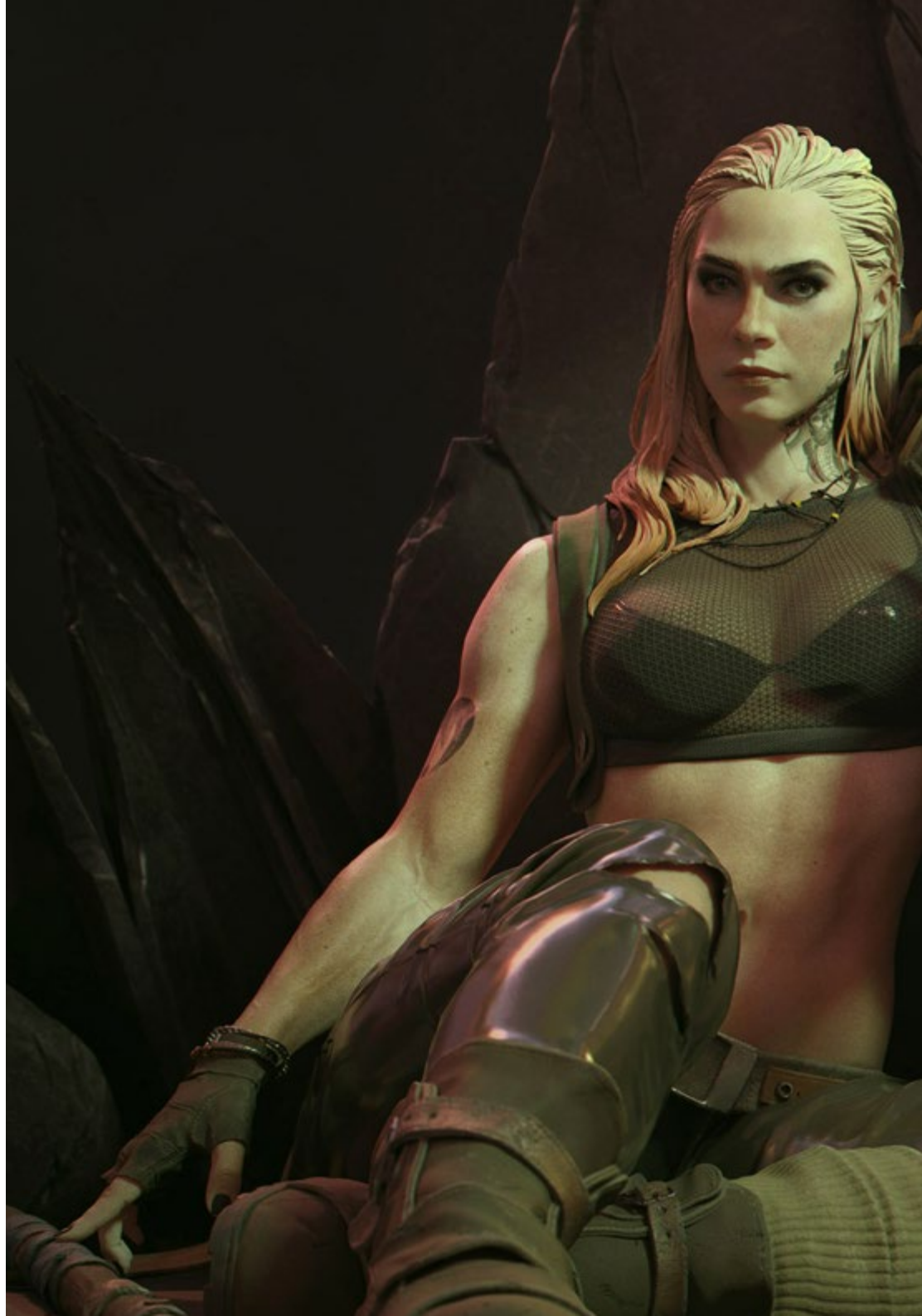
# 01

## Presentación

El mapeo es un elemento indispensable para generar creaciones 3D con una calidad profesional en realidad virtual. Así, el empleo de esta técnica permite el desarme de un modelado en dos dimensiones tras haber realizado anteriormente su retopología. Con ello, se posibilita un desarrollo más sencillo del texturizado para generar modelos dotados de unos excelentes acabados. Para obtener estos niveles de perfección, las compañías VR precisan artistas altamente especializados en UVs. Mediante esta titulación, impulsarás tus oportunidades laborales a través de la adopción de novedosas destrezas en este campo. A lo largo de este itinerario académico, manejarás la utilización de ZBrush o dominarás las herramientas que ofrece Rizom UV para el mapeo. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje a tu propio ritmo desde tu hogar.

“

*Manejarás, gracias a este programa académico, todas las herramientas que ofrece ZBrush para elaborar el mapeo en los modelados tridimensionales”*





El imponente texturizado que poseen los elementos o los personajes de los videojuegos de realidad virtual no se concebiría sin la existencia del mapeo. En esta línea, dicha herramienta permite la transformación de una figura 3D en dos dimensiones para texturizar de manera ordenada y limpia un diseño. Gracias a ello, se obtienen modelados realistas cuya apariencia nada tiene que envidiar a la imagen visual de las películas o las series. Por esto, las compañías VR solicitan artistas especializados en UVs para generar gráficos excelentes.

Ante esta situación, TECH ha creado este Curso Profesional, con el objetivo de favorecer tu incursión laboral en este mercado de trabajo. Durante estas 6 semanas de aprendizaje intensivo, dominarás el proceso de creación de mapeo mediante UVMaster o adoptarás las mejores técnicas para *seams and cuts*. De igual manera, asimilarás las estrategias más apropiadas para maximizar el espacio de las UVs.

Este programa académico dispone de una modalidad 100% en línea, aspecto que favorecerá la elaboración de tus horarios para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, accederás a materiales didácticos disponibles en formatos diversos como el resumen interactivo o los test evaluativos, con la intención de potenciar una enseñanza adaptada a tus requerimientos personales y estudiantiles.

“

*El Curso Profesional en UVS en Arte para Realidad Virtual te permitirá adoptar las actualizadas técnicas de seams and cuts para optimizar el mapeo de un modelado tridimensional”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

# 03

## Salidas profesionales

Para generar gráficos verosímiles y con elevado nivel visual, es necesario dominar las técnicas de mapeo sobre creaciones tridimensionales. Por ello, son muchas las empresas de realidad virtual que requieren artistas con altas destrezas en el manejo de UVs para optimizar los texturizados de sus modelados. Dada esta razón, TECH ha creado este programa académico, con el fin de facilitar tu acceso a estas salidas profesionales.

“

*Cursando este programa académico, potenciarás tus posibilidades de ocupar un cargo laboral como artista VR especializado en UVs para prestigiosas compañías desarrolladoras de videojuegos”*







Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Especialista en UVMaster de ZBrush
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en UVS



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, estarás capacitado para dominar las técnicas más actualizadas para ejecutar los procesos de UVs en modelados 3D. De la misma forma, manejarás todas las herramientas que ofrece ZBrush para acometer estas tareas o adoptarás estrategias para maximizar el espacio de las UVs.

01

Crear un modelado orgánico de calidad

02

Identificar los fundamentos de las UVs

03

Manejar las capas de forma experta

04

Crear un *dossier* y presentar trabajos a nivel profesional, con la más alta calidad





05

Dominar las herramientas de UVs que tiene ZBrush

06

Saber por dónde cortar un modelado

07

Extraer el máximo rendimiento al espacio de las UVs

08

Masterizar con Rizom UV

# 05

## Dirección del curso

En la infatigable apuesta de TECH por ofrecer un elevado nivel académico en sus titulaciones, este programa es dirigido e impartido por expertos que ejercen en activo en el mundo de la creación artística para realidad virtual. Estos especialistas son los propios responsables de realizar los materiales didácticos a los que accederás durante la duración de este Curso Profesional. Debido a ello, los contenidos que te otorgarán estarán en sintonía con las novedades de este sector.



*El Curso Profesional en UVS en Arte para Realidad Virtual es ofrecido por especialistas con amplia trayectoria en el sector artístico VR, por lo que te otorgarán sus mejores habilidades en esta área”*



## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

## Cuadro docente

### D. Márquez Maceiras, Mario

- ♦ Operador Audiovisual en PTM Pictures That Moves
- ♦ Gaming Tech Support Agent en 5CA
- ♦ Creador y Diseñador de Entornos 3D y VR en Inmoreality
- ♦ Diseñador Artístico en Seamantis Games
- ♦ Fundador de Evolve Games
- ♦ Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Graduado en Diseño de Videojuegos y Contenido Interactivo por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Máster en Game Design por la U-tad, Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está constituido por 1 módulo mediante el que profundizarás en las estrategias más eficientes de aprovechamiento de UVs en tus modelados tridimensionales. Además, los contenidos didácticos de los que dispondrás durante la duración de esta titulación están presentes en un extenso número de formatos textuales e interactivos. Gracias a ello, obtendrás un aprendizaje completamente online basado en tus requerimientos académicos y personales.

“

*El sistema realarning propio de esta titulación de TECH te capacitará para alcanzar una enseñanza a tu propio ritmo desde tu domicilio”*





## Módulo 1. UVs

- 1.1. Uvs Avanzadas
- 1.2. Creación de uvs en Zbrush-UVMaster
- 1.3. UVMaster: *painting*
- 1.4. UVMaster: *packing*
- 1.5. UVMaster: clones
- 1.6. Rizom UV
- 1.7. *Seams and cuts*
- 1.8. *UV Unwrap y Layout panel*
- 1.9. UV Tools
- 1.10. UV Rizom avanzado

“

*Matricúlate ya en el Curso Profesional en UVS en Arte para Realidad Virtual para impulsar enormemente tus oportunidades laborales en un sector en crecimiento como el del modelado para VR”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

El Curso Profesional en UVS en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en UVS en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



**tech** formación profesional

**Curso Profesional**  
UVS en Arte para  
Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

# Curso Profesional

## UVS en Arte para Realidad Virtual