



con Allegorithmic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/uvs-texturizado-3d-allegorithmic

Índice

Presentación Requisitos de acceso pág. 4 pág. 6 05 03 Salidas profesionales ¿Qué seré capaz de Dirección del curso hacer al finalizar el Curso **Profesional?** pág. 8 pág. 10 pág. 12 06 80 Plan de formación Metodología **Titulación** pág. 14 pág. 16 pág. 20

Presentación

En la búsqueda por realizar proyectos con un alto nivel de realismo, las empresas han optado por implementar dentro de sus procesos de diseño técnicas que permitan realizar texturas que mejoran la calidad del producto final. Por esto, los profesionales en UVs y Texturizado son muy solicitados por esta enorme industria que crece cada vez más. Por esto, se presenta una titulación que busca capacitarte con los requerimientos que más exigen las compañías que forman parte de este sector. Por lo que, podrás aprender sobre el manejo de *Allegorithmic Substance Painter y Mari*, aplicaciones enfocadas a la creación de texturas tipo XYZ y que permiten apicar detalles muy específicos a los productos finales. Todo esto, a partir de una metodología 100% online, la cual te permitirá tener mayor control sobre tu tiempo.



Gracias a esta titulación serás capaz de proporcionar una textura igual de realista a la que tienen los personajes The Last of Us"





Implementar texturas y UVs en modelo 3D se ha convertido en un proceso obligatorio para todas las desarrolladoras de proyectos en este formato. Por esto, dentro de los equipos de diseño siempre se necesita tener a un experto en el manejo de *softwares* que permiten aplicar estos elementos a un modelo previamente realizado.

De acuerdo a eso, este Curso Profesional te aportará los conocimientos fundamentales en el manejo de las herramientas que componen la interfaz de *Allegorithmic Substance Painter*, con el objetivo de que puedas aplicar textura XYZ. Además, desarrollarás habilidades para elaborar un mapa de *displacement*, lo que permitirá tener mayor atención al detalle de los texturizados que realices.

La metodología de aprendizaje de este programa permite que los conocimientos se puedan dar en una modalidad 100% online, por lo que podrás tener acceso a los contenidos multimedia las 24 horas del día, estudiar desde la comodidad de tu casa y evitar hacer molestos desplazamientos a un centro de enseñanza. Además, tendrás a tu disposición un excelente equipo de profesores compuesto por los mejores profesionales en UVs y Texturizado 3D.



Combina tu pasión por el diseño 3D y tu motivación por aprender para acceder a las mejores oportunidades laborales"

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa"





Requisitos de acceso | 07 tech

Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:



Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

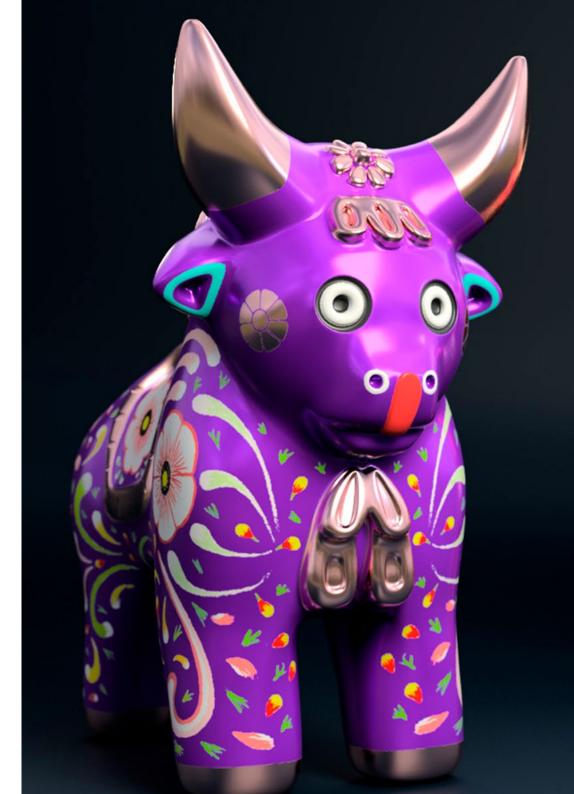
Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

Salidas profesionales

Las empresas de este sector han notado que los mejores éxitos de la industria son aquellos que tienen una alta calidad gráfica y un nivel de realismo increíble. Por esto, han optado por implementar dentro de sus equipos de trabajo a profesionales en la aplicación de UVs y texturas a modelos 3D, por lo que estudiar este programa te situará de manera inmediata en un mercado con gran crecimiento.



Este es el único Curso Profesional del mercado que te permitirá mejorar tus expectativas laborales y el mejor para capacitarte sobre el Texturizado 3D"





Salidas profesionales | 09 tech

Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- Especialista en texturizado de personajes
- Responsable de aplicación de detalles con Maya
- Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 3D
- Responsable de texturización rostros humanos en modelado 3D
- Experto en texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color

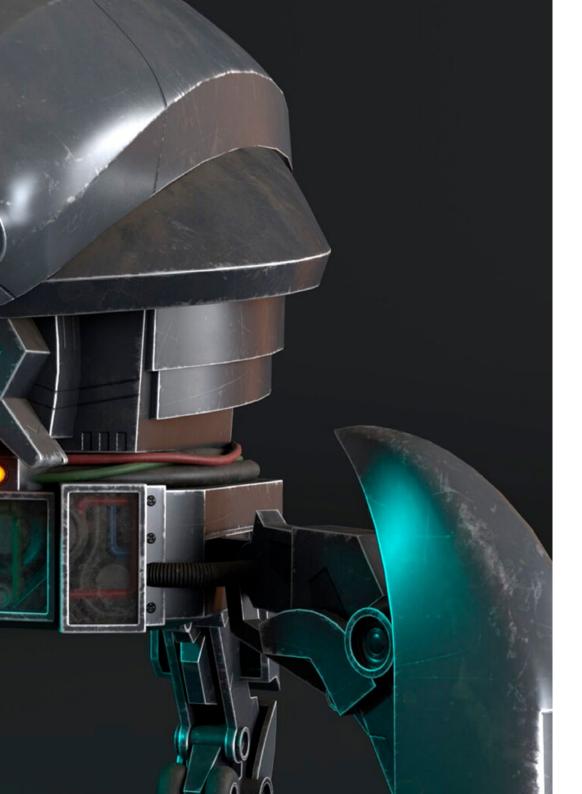


¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

En el momento en que hayas culminado los estudios de los contenidos que forman parte de esta titulación, serás capaz de aplicar texturas XYZ a los personajes que diseñas, además de implementar UVs de alta calidad. Asimismo, realizarás de manera profesional un texturizado realista de un rostro.

- Dominar la retopología, UV's y texturizado para perfeccionar los modelos creados
- Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico para trabajar de manera más eficiente el modelado 3D
- Tener las aptitudes y conocimientos más demandados en la industria 3D
- Desarrollar los conocimientos para texturizar en Substance Painter dirigido a videojuegos





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Curso Profesional?

- Crear texturas XYZ y mapas de *Displacement* sobre nuestros modelos
- Emplear la forma más óptima de UV's en maya y los sistemas de UDIM
- Implementar los conocimientos en anatomía humana y animal para desarrollar criaturas hiperrealistas
- Emplear los conocimientos para texturizar en Mari para modelos hiperrealistas

Dirección del curso

Con el objetivo de proporcionarte una educación de calidad y el acceso a los conocimientos más contemporáneos del mercado, TECH ha realizado de manera cuidadosa la selección del cuadro docente de este programa. Así, podrás aprender de la mano de los mejores especialistas en Texturizado 3D, quienes te compartirán los aspectos más importantes para aplicar UVs en modelos 3D. Además, te explicarán como implementar texturas XYZ en formatos para videojuegos y cine, por lo que dominarás un saber amplio sobre el panorama de este sector en crecimiento. Por lo que, una vez culmines los estudios tendrás las competencias laborales para desempeñarte dentro de este gran mercado.



Gracias a la amplia trayectoria que tienen los docentes de este programa, podrás aprender técnicas de trabajo avanzadas para manejar el software Substance Painter"





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- Especialista en Animación 3D
- Concept Artist, Modelador 3D y Shading en Timeless Games Inc
 Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas

Especialista 3D en Blue Pixel 3D

Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector"

06 Plan de formación

El itinerario académico de este Curso Profesional te permitirá aprender a crear UVs de alta calidad en Maya, con el objetivo de aplicar texturas de gran nivel visual que le aporten mayor realismo al personaje que estés diseñando. Además, aprenderás sobre las texturas XYZ, sus características y cómo implementarlas al producto que estés desarrollando.



Los contenidos de este programa han sido elaborados por expertos han sido elaborados por expertos en Texturizado 3D, por lo que aprenderás a un nivel avanzado a manejar Allegorithmic"





Módulo 1. UVs y texturizado con Allegorithmic Substance Painter y Mari

- 1.1. Creación de UV's de alto nivel en maya
- 1.2. Preparación de UV's para sistemas UDIM's enfocados a modelos de grandes producciones
- 1.3. Texturas XYZ: Qué son y cómo usarlas
- 1.4. Texturizado: Videojuegos y Cine
- 1.5. Texturizado en Substance Painter destinado a videojuegos
- 1.6. Finalizar nuestras texturas de Substance Painter
- 1.7. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color
- 1.8. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color
- 1.9. Detalle avanzado de Mapas de Displacements en Zbrush y Mari
- 1.10. Shading e implementación de las texturas en Maya



La metodología Relearning te permitirá afianzar con mayor facilidad los conceptos técnicos que se enseñan en este programa"

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Metodología | 17 tech

Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los case studies, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.



Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

tech 18 | Metodología

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



25%

20%

Titulación

El Curso Profesional en Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: Curso Profesional en Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic

Modalidad: Online

Horas: 150



Otorga el presente

DIPLOMA

., con documento de identificación nº_

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

CURSO PROFESIONAL

Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic

Se trata de un título propio de esta institución equivalente a 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

tech formación profesional



Curso Profesional Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

