

Curso Profesional ZBrush en Arte para Realidad Virtual





Curso Profesional ZBrush en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/curso-profesional/zbrush-arte-realidad-virtual

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

ZBrush es el software más popular para el modelado tridimensional en realidad virtual. En esta línea, este programa permite la creación de los personajes o los *props* presentes en videojuegos inmersivos con el máximo detalle gráfico. Asimismo, su motor de render en tiempo real permite observar los diseños trabajados de forma instantánea para optimizar las composiciones artísticas. Ante los beneficios que otorga, los artistas 3D especializados en su utilización son muy precisados por las compañías. Con esta titulación, impulsarás tu incursión en estas empresas a través de la asimilación de novedosas destrezas en esta materia. A lo largo de este periodo académico, aprenderás a crear las máscaras propias de los protagonistas de un videojuego VR o dominarás el empleo de los pinceles IMM. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje resolutivo sin depender de incómodos horarios preestablecidos.



Con el Curso Profesional en ZBrush en Arte para Realidad Virtual, dominarás el empleo de los pinceles IMM para crear modelados con el máximo detalle”





Crear obras de realidad virtual caracterizadas por su excelencia gráfica es el principal reto de numerosas empresas desarrolladoras de videojuegos y otros productos audiovisuales. Por esto, manejar las herramientas de modelado tridimensional que ofrece ZBrush es una tarea indispensable. Con ello, se garantiza la creación de personajes y elementos verosímiles que atrapan al espectador. Para obtener estas excelentes composiciones, los artistas capacitados en el dominio de este programa son muy demandados por las compañías.

Ante esta circunstancia, TECH ha creado el Curso Profesional en ZBrush en Arte para Realidad Virtual, con la intención de posibilitar tu crecimiento laboral en esta área. Durante estas 6 semanas de aprendizaje, aprenderás a generar cualquier tipo de malla para optimizar un modelado y adoptarás las novedosas técnicas de esculpido para objetos tridimensionales. Además, asimilarás las claves para la realización exitosa de un modelado *high poly*.

Gracias a la modalidad de impartición 100% online que posee este programa académico, compatibilizarás un excelente aprendizaje con tu propia vida personal. Asimismo, accederás a materiales didácticos disponibles en formatos como el vídeo explicativo o los test evaluativos, con la intención de posibilitarte una enseñanza completamente amena e individualizada.

“

A través de esta titulación, asimilarás actualizadas técnicas para esculpir tus modelados de objetos tridimensionales, con el objetivo de generar acabados completamente profesionales”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

La creciente popularidad que ha experimentado la realidad virtual en los últimos años ha propiciado que los usuarios sean cada vez más exigentes con su imagen visual. Así, estos reclaman gráficos atractivos y capaces de sumergirles completamente en la experiencia inmersiva. Para acometer estas labores y satisfacer las necesidades de su público objetivo, las empresas desarrolladoras requieren artistas especializados en el manejo de ZBrush. Por ello, TECH ha creado este programa académico, con el objetivo de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales.

“

Al cursar esta titulación, potenciarás enormemente tus posibilidades de ocupar un cargo laboral en el ámbito de la realidad virtual como artista gráfico especializado en ZBrush”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Director de arte para Realidad Virtual
- ♦ Especialista en ZBrush
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Animador 3D
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Especialista en Modelado 3D
- ♦ Especialista en Modelado *High Poly*



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Una vez hayas finalizado este Curso Profesional, estarás capacitado para dominar las técnicas que posibilitan la creación de modelados tridimensionales de elevada calidad en ZBrush. Asimismo, manejarás los pinceles que ofrece este software o elaborarás las máscaras para los personajes de un videojuego de realidad virtual.

01

Manejar las capas de forma experta

02

Crear un modelado orgánico de calidad

03

Determinar los fundamentos de la retopología

04

Crear cualquier tipo de mallas para empezar a modelar





05

Identificar las mejores técnicas de esculpido

06

Elaborar cualquier tipo de máscara

07

Dominar los pinceles IMM y Curve

08

Llevar un modelado *low poly* a *high poly*

05

Dirección del curso

En el incansable compromiso de TECH por preservar la excelente calidad educativa de sus programas, esta titulación es impartida por profesionales que ejercen en activo en el mundo de la creación artística para realidad virtual. Además, los materiales didácticos que estudiarás a lo largo de este itinerario académico están elaborados expresamente por estos especialistas. Debido a esto, todos los contenidos que te brindarán estarán en sintonía con las novedades de este sector.



Este Curso Profesional es dirigido e impartido por profesionales con experiencia en la creación gráfica en realidad virtual, quienes te otorgarán sus destrezas más actualizadas y con mayor aplicabilidad laboral en esta materia”



Dirección del curso

D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

Cuadro docente

D. Morro, Pablo

- ♦ Artista 3D Especializado en Modelado, VFX y Texturas
- ♦ Artista 3D en Mind Trips
- ♦ Graduado en Creación y Diseño de Videojuegos por la Universitat Jaume I



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Este Curso Profesional posee un plan de estudios constituido por 1 módulo mediante el que asimilarás las técnicas más útiles para el diseño y la creación de modelado tridimensional en ZBrush. Asimismo, los materiales didácticos de los que dispondrás a lo largo de este programa académico están presentes en un amplio número de soportes textuales e interactivos. Con ello, el objetivo de TECH es brindarte una enseñanza 100% online adaptada a tus necesidades personales y estudiantiles.

“

El novedoso método Relearning característico de esta titulación de TECH te permitirá obtener un aprendizaje resolutivo en cualquier momento y lugar”





Módulo 1. Módulo 1. ZBrush

- 1.1. ZBrush
- 1.2. Crear mallas
- 1.3. Esculpido
- 1.4. Máscaras
- 1.5. Esculpido de *prop* orgánico
- 1.6. Pinceles IMM
- 1.7. Pinceles *Curve*
- 1.8. *High Poly*
- 1.9. Otros tipos de mallas
- 1.10. Esculpido de *prop* orgánico *High Poly*



Matricúlate en el Curso Profesional en Zbrush en Arte para Realidad Virtual para disponer de los contenidos más novedosos y útiles del mercado en esta área”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



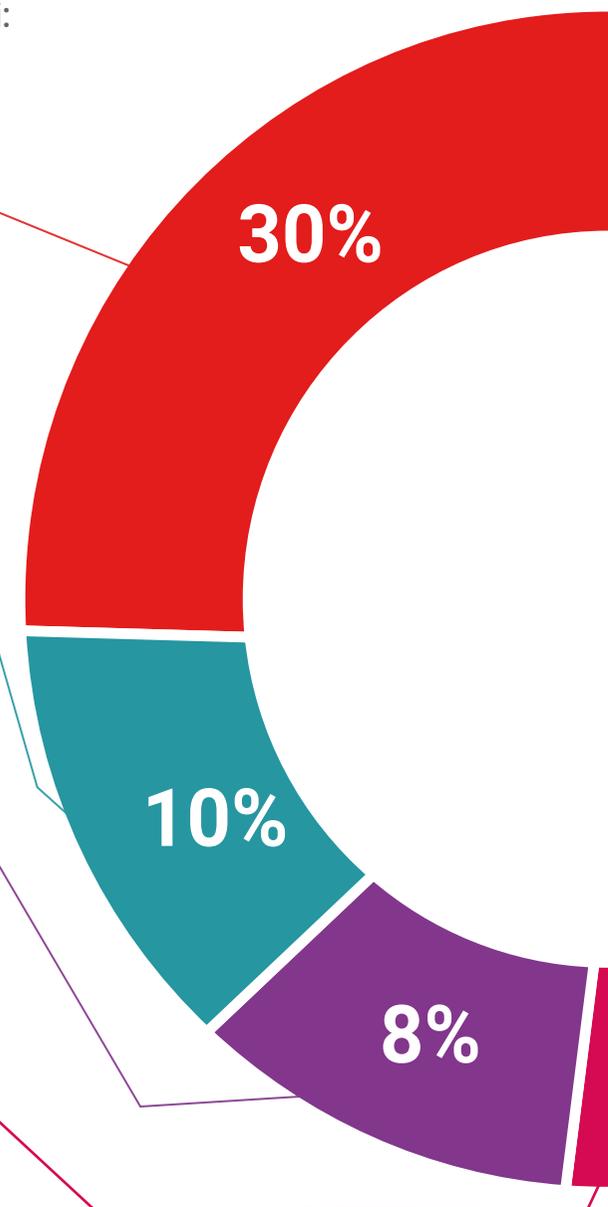
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en ZBrush en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en ZBrush en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**





Curso Profesional
ZBrush en Arte
para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional ZBrush en Arte para Realidad Virtual

