

# Especialización Profesional

## Arte y Animación en Videojuegos



## Especialización Profesional Arte y Animación en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/arte-animacion-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/arte-animacion-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

# 01

## Presentación

El diseño de arte tridimensional posibilita la creación de personajes con un carácter realista en los videojuegos. Por su parte, la posterior animación de los mismos permitirá la construcción de movimientos dotados de verosimilitud. Con ello, se alcanzará una calidad gráfica cercana a la cinematografía. Dada la relevancia que posee este aspecto para los usuarios, las empresas desarrolladoras requieren los mejores artistas y animadores. Este programa académico favorecerá tu acceso a estas compañías con la adquisición de actualizadas técnicas en arte y animación para videojuegos. Durante la duración de esta titulación, aprenderás a utilizar las texturas para el diseño de los objetos presentes en un videojuego. De igual forma, dominarás las herramientas de animación tridimensional en 3D Studio Max para personajes y elementos. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje a tu propio ritmo desde cualquier lugar.

“

*Mediante este programa académico, dominarás las técnicas de animación tridimensional más eficientes en el software 3D Studio Max”*







A causa de los innumerables avances tecnológicos, la creación de gráficos ha alcanzado un elevado nivel de perfeccionamiento en los videojuegos. Así, los personajes disponen de altos detalles faciales y corporales que dotan de realismo a su figura. De igual modo, sus movimientos articulares son completamente creíbles. Esta excelencia visual propicia que muchas personas opten por comprar un videojuego. Debido a ello, las compañías desarrolladoras solicitan numerosos artistas y animadores.

Ante esta situación, TECH ha creado la Especialización Profesional en Arte y Animación en Videojuegos, con el objetivo de favorecer tu incursión laboral en este mercado de trabajo. A lo largo de 6 meses de aprendizaje intensivo, aprenderás a modelar y texturizar los objetos y los personajes de un videojuego en 3D. De la misma manera, realizarás animaciones complejas para los protagonistas de estas obras o aplicarás las novedosas técnicas de *rigging* en 3D Studio Max.

Esta titulación se imparte en una modalidad 100% online para permitir la compatibilización de tu propia vida personal con un excelente aprendizaje. Además, dispondrás de materiales didácticos elaborados expresamente por especialistas en el mundo del diseño artístico para videojuegos. Por ello, las destrezas que asimilarás en este programa académico serán aplicables en tu experiencia laboral.



*La Especialización Profesional en Arte y Animación en Videojuegos te habilitará para realizar animaciones dotadas de una elevada complejidad para los personajes de un videojuego*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

*TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional



# 03

## Salidas profesionales

El nivel de exigencia de los *gamers* ha propiciado que las desarrolladoras de videojuegos centren sus esfuerzos en ofrecer unos gráficos cercanos al mundo de la cinematografía. Gracias a ello, incrementan el número de sus ventas y, en consecuencia, sus beneficios empresariales. Para optimizar estos procesos, reclaman especialistas en creación artística y animación tridimensional. Por estos motivos, TECH ha creado este programa académico, que te permitirá impulsar tu acceso a estas salidas profesionales.

“

*Matriculándote en esta titulación, posibilitarás un incremento de tus posibilidades de acceder a un cargo de trabajo como artista tridimensional para videojuegos”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Diseñador de Gráficos para Videojuegos
- ♦ *Concept Artist* para Videojuegos
- ♦ Artista 3D para Videojuegos
- ♦ Animador 3D de Videojuegos
- ♦ Animador de Videojuegos
- ♦ Diseñador de Animación para Videojuegos



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, estarás en disposición de dominar las novedosas técnicas para la creación de arte tridimensional orientadas al mundo de los videojuegos. Asimismo, identificarás los métodos para realizar la animación 2D y 3D, con el objetivo de generar el movimiento de los elementos y los personajes de un videojuego.

01

Modelar y texturizar los objetos y personajes en 3D

02

Dominar la interfaz del programa 3D Studio Max y Mudbox para modelar los objetos y los personajes

03

Comprender la teoría del modelado en 3D

04

Extraer las texturas





## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 tech la Especialización Profesional?

05

Realizar animación 2D y 3D

06

Dominar la teoría de la animación sobre elementos y personajes

07

Realizar animación en 3D Studio Max: movimiento de elementos y personajes

08

Dominar el *Rigging* de 3D Studio Max



# 05

## Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la excelencia académica de sus titulaciones, esta Especialización Profesional posee un elenco docente conformado por expertos que trabajan en activo en el mundo del diseño para videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos que estudiarás durante este programa están elaborados expresamente por estos especialistas. Por este motivo, queda garantizada la aplicabilidad laboral de los contenidos que te ofrecerán.

“

*Este cuadro docente está conformado por especialistas que trabajan en el mundo del diseño artístico para videojuegos, quienes te brindarán los conocimientos más avanzados y actualizados en este sector”*





## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios. España
- ♦ Diseñador Narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador Narrativo en HeYou Games en el proyecto Youturbo
- ♦ Diseñador y Guionista de Productos de e-Learning y Serious Games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills Group
- ♦ Diseñador de Niveles en Indigo para el proyecto Meatball Marathon
- ♦ Profesor de Guion en el Máster de Creación de Videojuegos en la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del Área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la Cátedra de Cine de TAI. Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos en la Escuela Superior de Cine, Animación y Videojuegos (ESCAV). Granada, España
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

## Cuadro docente

### Dña. Molas, Alba

- ♦ Diseñadora de Videojuegos en Gameloft. Barcelona
- ♦ Graduada en Cine y Medios por la Escuela Superior de Cine y Audiovisuales de Cataluña
- ♦ Diseño de Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en la CEV. Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Formación Especializada en Guion de Animación Infantil en Showrunners BCN
- ♦ Miembro de: Asociación Women in Games, Asociación FemDevs



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está constituido por 3 módulos con los que ahondarás en las técnicas más actualizadas para la creación de arte tridimensional y animación en los videojuegos. Los materiales didácticos a los que accederás están disponibles en diversos soportes tales como el resumen interactivo o el vídeo explicativo, con el objetivo de ofrecer un aprendizaje ameno y basado en tus necesidades académicas.

“

*Esta titulación te brindará el acceso a novedosos materiales didácticos en diversos soportes textuales e interactivos para favorecer un aprendizaje basado en tus requerimientos académicos y personales”*



## Módulo 1. El diseño de videojuego

- 1.1. El diseño
- 1.2. Elementos del diseño
- 1.3. Los tipos de jugador
- 1.4. Habilidades del jugador
- 1.5. Mecánicas de juego I
- 1.6. Mecánicas de juego II
- 1.7. Otros elementos
- 1.8. Análisis de videojuegos
- 1.9. El diseño de nivel
- 1.10. Diseño de nivel avanzado

## Módulo 2. Arte 3D

- 2.1. El arte avanzado
- 2.2. Interfaz 3D Max
- 2.3. Modelado inorgánico
- 2.4. Modelado orgánico.
- 2.5. Creación de UVs
- 2.6. 3D avanzado
- 2.7. Sistemas de animación
- 2.8. *Rigging* Facial
- 2.9. Principios de la animación
- 2.10. Exportación a motores

## Módulo 3. La animación

- 3.1. La animación
- 3.2. 12 principios de la animación I
- 3.3. 12 principios de la animación II
- 3.4. 12 principios de la animación III
- 3.5. 12 principios de la animación IV
- 3.6. Animación en 3D
- 3.7. Animación avanzada 2D
- 3.8. *Rigging* de animación 2D
- 3.9. Animación 2D
- 3.10. Cinemática



*La Especialización Profesional en Arte y Animación en Videojuegos dispone de una metodología 100% online que te permitirá gestionar tu propio tiempo de estudio para alcanzar un aprendizaje optimizado”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Arte y Animación en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Arte y Animación en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**







## Especialización Profesional Arte y Animación en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Arte y Animación en Videojuegos

