

# Especialización Profesional

## Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual



## Especialización Profesional Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/bakeado-uvs-sci-fi-environment-arte-realidad-virtual](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/bakeado-uvs-sci-fi-environment-arte-realidad-virtual)

# Índice

01

Presentación

---

pág. 4

02

Requisitos de acceso

---

pág. 6

03

Salidas profesionales

---

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

pág. 10

05

Dirección del curso

---

pág. 12

06

Plan de formación

---

pág. 14

07

Metodología

---

pág. 16

08

Titulación

---

pág. 20

# 01

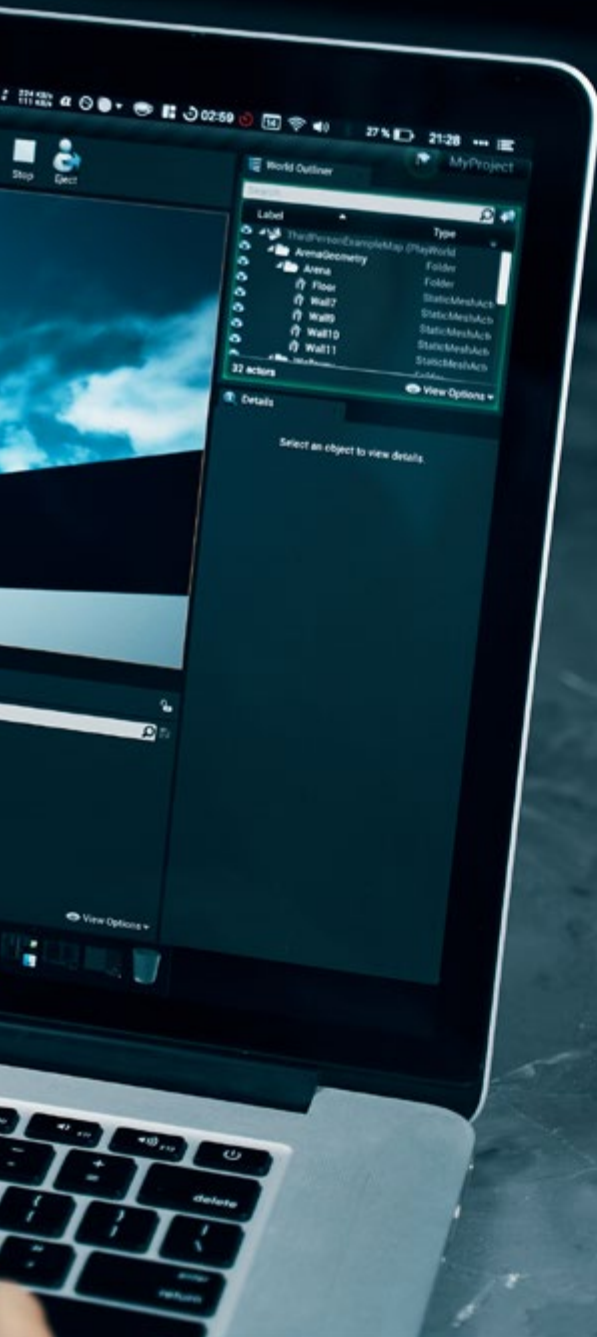
## Presentación

La creación del escenario en el que se desarrolla una historia es esencial para atraer al usuario en la realidad virtual. Asimismo, el empleo de las técnicas de bakeado y UVs permitirán la creación de personajes con numerosos detalles. Estos dos aspectos condicionarán el realismo y, en consecuencia, el éxito de un videojuego de VR. Por ello, las empresas desarrolladoras se rodean de los mejores expertos en estos campos. Esta titulación te brindará actualizadas destrezas en bakeado, creación de *environment* y tratamiento de UVs para impulsar tu incursión en estas compañías. Durante este programa académico, asimilarás el proceso de composición de la ambientación de un videojuego. De igual forma, adoptarás las herramientas para resolver los problemas derivados de la elaboración del *bake* de un modelado. Gracias a su metodología 100% online, optimizarás tu aprendizaje desde tu hogar.

“

*Con esta titulación, analizarás y asimilarás el proceso completo de creación del Sci-Fi environment de un videojuego, atendiendo a la composición de todos sus elementos”*





El entorno es la característica principal para dotar de verosimilitud a un videojuego. Esto se hace más notable en la realidad virtual, donde el usuario es el encargado de interactuar en primera persona con los decorados, objetivos y ambientes que le rodean. Dadas las sensaciones positivas que genera en el *gamer*, las compañías centran sus esfuerzos en contratar especialistas en creación gráfica.

Ante esta situación, TECH ha creado la Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual, con el objetivo de facilitar tu acceso a estas oportunidades laborales. A lo largo de 6 meses de aprendizaje intensivo, asimilarás estrategias para maximizar el espacio de las UVs o quedarás habilitado para realizar el *bake* de cualquier modelado. De la misma forma, identificarás las técnicas para modelar los suelos o las paredes que componen el escenario de un videojuego.

Este programa académico dispone de una metodología 100% online, aspecto que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo mediante la gestión de tus propios horarios. Además, accederás a materiales didácticos en formatos como el resumen interactivo o el vídeo explicativo. Gracias a ello, obtendrás una enseñanza completamente amena y adaptada a tus requerimientos estudiantiles.

“

*La Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual te permitirá adoptar estrategias para maximizar el espacio de las UVs en un modelado”*

# 02

## Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.



*TECH te permite el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”*





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

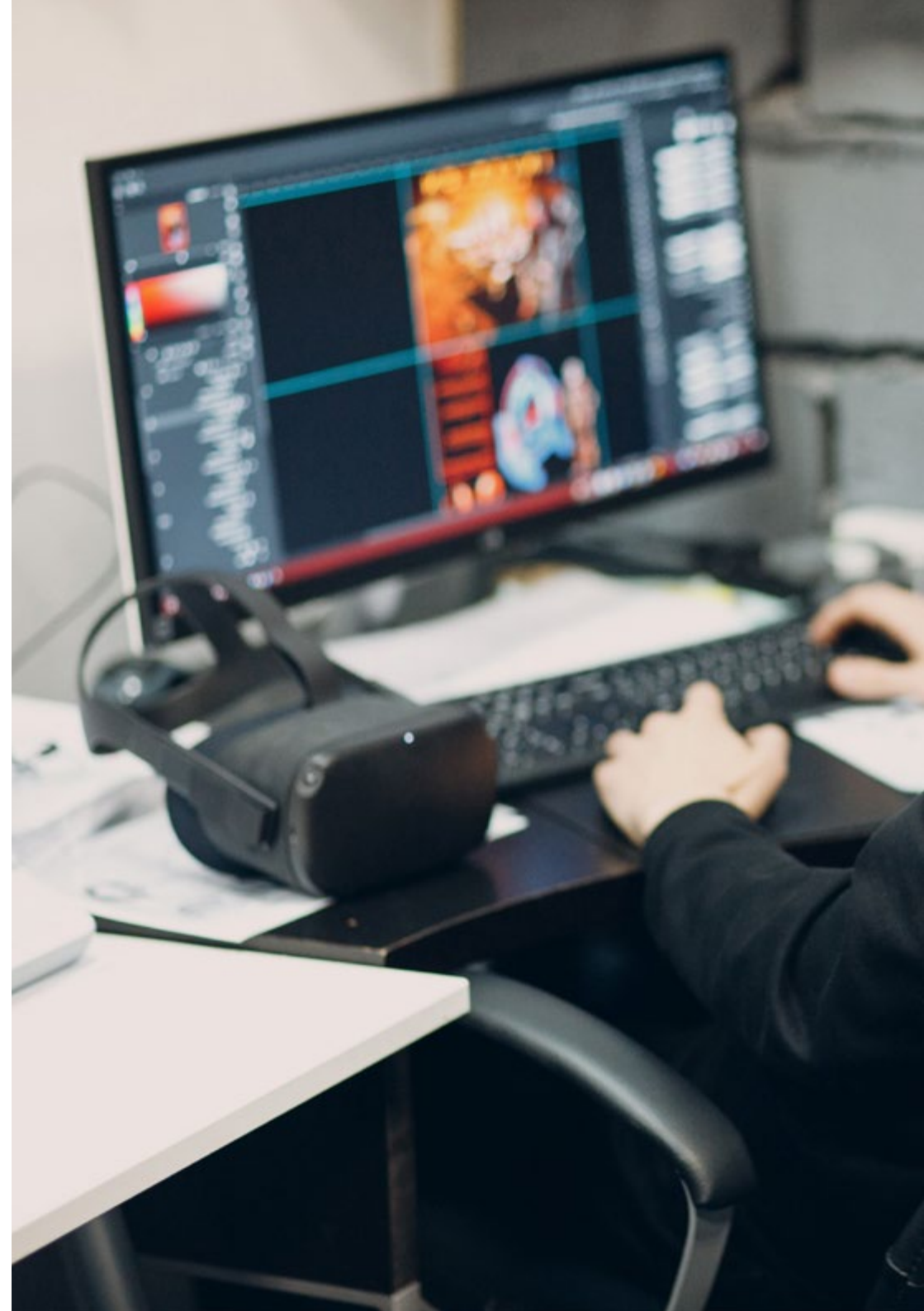
# 03

## Salidas profesionales

El aumento del número de usuarios que se sumergen en la experiencia de la realidad virtual se ha traducido en un incremento de la exigencia gráfica. Así, los jugadores exigen videojuegos de VR con escenarios, objetos y personajes cercanos a la cinematografía. Por ello, los especialistas en la creación del *environment*, *bakeado* o las UVs son altamente requeridos en este sector. Debido a esto, TECH ha impulsado este programa académico, con el fin de facilitar tu incursión en este nicho laboral.

“

*Matriculándote en esta titulación, potenciarás tus capacidades en diseño tridimensional para optar a cargos laborales como artista especializado en realidad virtual”*





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Artista especializado en Realidad Virtual
- ♦ Especialista en Bakeado
- ♦ Especialista en UVs
- ♦ Especialista en Sci-fi *Environment*
- ♦ Especialista en Zbrush
- ♦ Especialista en Marmoset
- ♦ Diseñador de Gráficos 3D
- ♦ Especialista en Modelado 3D



# 04

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, estarás capacitado para poner en práctica las técnicas más eficaces para realizar el *bake* de un modelado o para trazar de forma profesional las UVs. Asimismo, identificarás las claves que posibilitan la creación del escenario de un videojuego.

01

Dominar las herramientas de UVs que tiene ZBrush

02

Dominar el corte un modelado

03

Maximizar el espacio de las UVs

04

Resolver los problemas que puedan surgir al realizar el *bake* de un modelo





## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 tech la Especialización Profesional?

05

Realizar el *bake* de cualquier modelado

06

Masterizar el *bake* en Marmoset en tiempo real

07

Entender la utilidad de todos los *tips* aplicados a un proyecto real

08

Analizar y asimilar el proceso de creación de un *Sci-Fi Environment*

# 05

## Dirección del curso

En la apuesta de TECH por preservar la excelencia académica de sus programas, esta Especialización Profesional dispone de un elenco docente conformado por expertos que ejercen en activo en el mundo del arte para realidad virtual. Además, estos especialistas son los encargados de realizar los materiales didácticos que estudiarás durante la duración de esta titulación. Por este motivo, todos los contenidos que te ofrecerán estarán completamente actualizados.



*Esta titulación es impartida por profesionales que trabajan en el mundo de la creación artística para videojuegos, por lo que te brindarán sus conocimientos con mayor aplicabilidad en tu vida laboral”*



## Dirección del curso

### D. Menéndez Menéndez, Antonio Iván

- ♦ Artista Sénior de entornos y elementos y Consultor 3D en The Glimpse Group VR
- ♦ Diseñador de Modelos 3D y Artista de texturas para INMOREALITY
- ♦ Artista de Props y entornos para juegos de PS4 en Rascal Revolt
- ♦ Graduado en Bellas Artes por la UPV
- ♦ Especialista en Técnicas Gráficas por la Universidad del País Vasco
- ♦ Máster en Escultura y Modelado Digital por el Centro Universitario de Artes Digitales Voxel School
- ♦ Máster en Arte y Diseño para Videojuegos por U-tad Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

## Cuadro docente

### D. Márquez Maceiras, Mario

- ♦ Operador Audiovisual en PTM Pictures That Moves
- ♦ Gaming Tech Support Agent en 5CA
- ♦ Creador y Diseñador de Entornos 3D y VR en Inmoreality
- ♦ Diseñador Artístico en Seamantis Games
- ♦ Fundador de Evolve Games
- ♦ Graduado en Diseño Gráfico por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Graduado en Diseño de Videojuegos y Contenido Interactivo por la Escuela de Arte de Granada
- ♦ Máster en Game Design por la U-tad, Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital



*Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”*

# 06

## Plan de formación

Este programa académico se compone de un plan de estudios conformado por 3 módulos mediante los que profundizarás en las técnicas más actualizadas para el bakeado de modelos, el proceso de creación de UVs y la composición del escenario de un videojuego. Asimismo, dispondrás de materiales didácticos accesibles en diversos soportes textuales e interactivos, con la intención de ofrecer un aprendizaje ameno y adaptado a las necesidades de cada uno de sus alumnos.

“

*La metodología 100% online que ofrece esta titulación te habilitará para alcanzar un excelente aprendizaje en bakeado, UVs y Sci-Fi environment en cualquier momento y lugar”*



## Módulo 1. UVs

- 1.1. Uvs Avanzadas
- 1.2. Creación de uvs en Zbrush-UVMaster
- 1.3. UVMaster: *Painting*
- 1.4. UVMaster: *Packing*
- 1.5. UVMaster: Clones
- 1.6. Rizom UV
- 1.7. *Seams and cuts*
- 1.8. *UV Unwrap* y *Layout* panel
- 1.9. UV mas *Tools*
- 1.10. UV Rizom avanzado

## Módulo 2. Bakeado

- 2.1. Bakeado de modelados
- 2.2. *Bake* del modelo: *painter*
- 2.3. *Bake* del modelo: cajas
- 2.4. *Bake* de mapas
- 2.5. *Bake* de mapas: curvaturas
- 2.6. Bakeo en Marmoset
- 2.7. Configurar el documento para bakeo en Marmoset
- 2.8. Panel *Bake Project*
- 2.9. Opciones Avanzadas
- 2.10. Bakeando

## Módulo 3. *Sci-Fi Environment*

- 3.1. *Sci-Fi* concept y planificación
- 3.2. Implementación en *Unity*
- 3.3. Módulos 1: suelos
- 3.4. Módulos 2: paredes
- 3.5. Módulos 3: techos
- 3.6. Módulos 4: extras (tuberías, barandillas, etc.)
- 3.7. *Hero Asset 1*: puertas mecánicas
- 3.8. *Hero Asset 2*: cámara de hibernación
- 3.9. En *Unity*
- 3.10. Finalizando el Proyecto



*La Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual te ofrecerá materiales didácticos en soportes como el vídeo explicativo o el resumen interactivo”*

# 07

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 08

## Titulación

La Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





**Especialización Profesional**  
Bakeado, UVS y Sci-Fi  
Environment en Arte  
para Realidad Virtual

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 meses**

Horas: **450**

# Especialización Profesional

## Bakeado, UVS y Sci-Fi Environment en Arte para Realidad Virtual

