

Especialización Profesional

Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa





Especialización Profesional Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/creacion-3d-pelo-simulado-ropa

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El modelado y la escultura 3D es una de las habilidades más demandadas por industrias tan diversas como el de la publicidad, el cine o los videojuegos. Las competencias prácticas y teóricas que requieren las salidas profesionales relacionadas con estos saberes son muy diversos. En este programa de estudios, los alumnos podrán convertirse en grandes especialistas en el manejo de programas informáticos avanzados y metodologías de trabajo complejas. El temario examina las diferentes ventajas de uso del *software Blender* y los compara con otras herramientas digitales anteriores. Al finalizar la presente capacitación, los alumnos serán capaces de crear accesorios, prendas de ropa y definir el cabello de personajes de manera rápida y funcional. Las materias serán impartidas de manera 100% online a través de una metodología de aprendizaje orientada a proporcionar a los egresados las mejores oportunidades profesionales en este ámbito.

“

Este programa de estudios te convertirá en un experto en el manejo de la herramienta Blender para el diseño y renderización de personajes 3D y sus accesorios”





El modelado 3D se encarga del desarrollo de objetos tridimensionales a través de *softwares* especializados. Asimismo, los expertos dedicados a esta área del conocimiento son capaces de renderizar sus producciones y otorgarles diferentes características. Su manejo integral les facilita la creación de cabellos y un simulado preciso de ropas y otros accesorios.

Así, las competencias teóricas y prácticas necesarias para implementar los conocimientos más avanzados sobre el arte 3D se analizan en esta titulación. A lo largo de 3 módulos académicos, los alumnos examinarán metodologías complejas para el manejo de imágenes y componentes. Al mismo tiempo, indagarán sobre los programas digitales más utilizados y las diferentes aplicaciones que se pueden desarrollar a partir de ellos. El temario presta especial énfasis en algunos de ellos como es el caso de Maya y Mari para ropas y sus texturas; Xgen y Zbrush para dar vida a cabellos y Blender como herramienta integral de renderización.

Los contenidos se integran en una innovadora plataforma de aprendizaje 100% online. La docencia se enfoca en la asimilación rápida y flexible de conocimientos prácticos. Para ello se vale de múltiples recursos interactivos y materiales audiovisuales y los alumnos podrán acceder a ellos desde cualquier lugar con la ayuda de un dispositivo móvil.



Gracias a esta docencia dominarás la creación de patrones avanzados y accesorios de ropa para complementar figuras modeladas en 3D”

02

Salidas profesionales

El arte 3D, y en particular su modelado y texturizado, tiene una elevada demanda en diferentes industrias como la del cine, los videojuegos, la arquitectura o la publicidad. Por ese motivo, el sector busca de manera constante profesionales con un elevado dominio de los diferentes programas informáticos y su alcance para la adecuada construcción de personajes y sus características más esenciales. Gracias a este programa académico, los estudiantes adquirirán las competencias más buscadas por este mercado laboral y resaltarán entre otros candidatos por su capacidad de solucionar tareas complejas de manera holística.



Empresas como Pixar, Capcom, Blizzard o Konami están en búsqueda de expertos con grandes habilidades en cuanto a la modelación 3D. ¡Matricúlate en esta Especialización Profesional y conviértete en uno de ellos!"



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de esculpido de cabello en 3D
- ♦ Responsable de texturización de ropas en 3D
- ♦ Experto *hair shading* mediante Xgen
- ♦ Experto en diseño de vestuarios mediante *Marvelous Designer*
- ♦ Responsable de texturización de tejidos con Mari
- ♦ Responsable de *shading* de tejido en Maya
- ♦ Experto en esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a Blender
- ♦ Responsable de renderizado de proyectos de escultura y modelado 3D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Al completar esta capacitación, los alumnos serán capaces de implementar técnicas y herramientas avanzadas para el desarrollo de personajes 3D. Los egresados de este temario podrán manejar programas informáticos con facilidad e integrarán sus conocimientos a las necesidades de escenarios laborales de alta competitividad y complejidad.

01

Dominar aspectos de la anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

02

Dominar las metodologías de trabajo de la retopología, uvs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

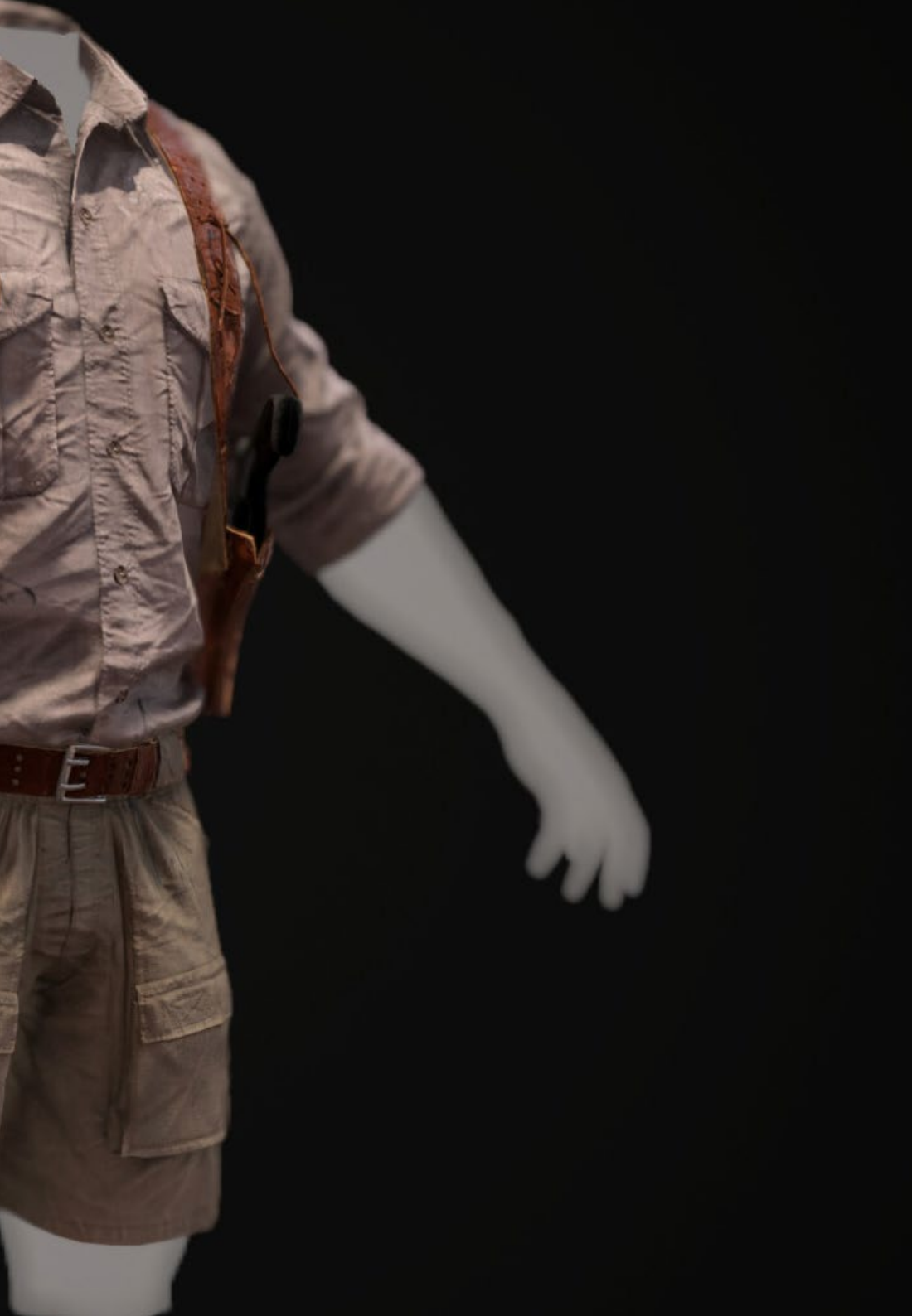
03

Usar de forma avanzada la herramienta Xgen en Maya

04

Desarrollar cabellos mediante Cards para videojuegos





05

Analizar diferentes usos de los pinceles de cabello en Zbrush

06

Crear simulaciones de tejidos en *Marvelous Designer*

07

Renderizar los modelos de prácticas de blender con los dos tipos de motores de render *Eevee* y *Cycles*

08

Desarrollar el texturizado y el *shading* de ropas y tejidos en Mari

04

Dirección del curso

TECH ha integrado un claustro de excelencia para este programa educativo. Los docentes resaltan por sus conocimientos avanzados de herramientas destinadas al modelado y esculpido de figuras 3D. Ellos integraron esas destrezas prácticas y teóricas en un abarcador temario. Además, seleccionaron recursos interactivos y materiales didácticos que fomentarán el aprendizaje inmediato entre sus estudiantes. Por otro lado, el profesorado ofrecerá respuestas a las dudas y aclarará los conceptos más complejos a los alumnos en todo momento.



El cuadro docente de TECH dispone de una dilatada experiencia en materia de modelación 3D y compartirá sus conocimientos contigo a través de diversos canales de comunicación e interacción”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ *Máster y Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

05

Plan de formación

La creación de personajes 3D requiere que los diseñadores y animadores tengan en cuenta detalles muy particulares como el cabello o la ropa de sus figuras. Sin embargo, esos aditamentos no son sencillos de crear y requieren de un dominio holístico de las técnicas y herramientas más destacadas para su desarrollo. El presente temario ahonda en todos esos aspectos y profundiza en el uso del modelo *Marvelous Designer* para esa clase de tareas. Al mismo tiempo, presta especial atención a Blender, uno de los programas tecnológicos que ha revolucionado la industria a partir de sus múltiples potencialidades.



La docencia de esta capacitación se complementa con materiales audiovisuales y recursos interactivos que te ayudarán a fijar conocimientos avanzados de manera rápida y flexible”



Módulo 1. Creación de pelo para videojuegos y películas

- 1.1. Diferencias entre el pelo de los videojuegos y el cine
- 1.2. Esculpido en Zbrush de pelo
- 1.3. Creación de pelo en Xgen
- 1.4. Modificadores de Xgen: Dar realismo al pelo
- 1.5. Color y Region maps: para el control absoluto del vello y pelo
- 1.6. Xgen Avanzado: Uso de expresiones y refinamiento
- 1.7. Colocación de *Cards* en Maya para modelado de videojuegos
- 1.8. Optimización para películas
- 1.9. *Hair Shading*
- 1.10. Render

Módulo 2. Simulación de ropa

- 2.1. Importación de tu modelo a *Marvelous Designer* e interfaz del programa
- 2.2. Creación de patrones simples y accesorios de ropa
- 2.3. Creación de Ropa Avanzada: Patrones complejos
- 2.4. Simulación de ropa en *Marvelous*
- 2.5. Exportación de ropa desde *Marvelous Designer* a Zbrush
- 2.6. Refinamiento del ropaje
- 2.7. Mejoraremos nuestra simulación con Zbrush
- 2.8. Texturizado de ropa de alto detalle en Mari
- 2.9. *Shading* de tejido en Maya
- 2.10. Render

Módulo 3. Blender: un nuevo giro en la industria

- 3.1. Blender VS Zbrush
- 3.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
- 3.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a Blender
- 3.4. *Full body* esculpido
- 3.5. Retopología y UV's en blender
- 3.6. De Maya a Blender
- 3.7. Consejos y trucos de Blender
- 3.8. Nodos en Blender: *shading* y colocación de texturas
- 3.9. Render en Blender con *Cycles* y *Eevee*
- 3.10. Implementación de Blender en nuestro *workflow* como artistas



Estudiar con TECH te proporciona múltiples ventajas entre las que resalta la autogestión del conocimiento y la posibilidad de acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo con acceso a Internet"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Creación 3D de Pelo y Simulado de Ropa

