

Especialización Profesional

Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D





tech formación
profesional

Especialización Profesional Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/disenio-creacion-personajes-fantasticos-terror-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 14

06

Metodología

pág. 16

07

Titulación

pág. 20

01

Presentación

Los personajes fantásticos y de terror disponen de un amplio recorrido dentro de la industria del videojuego. Su presencia, casi desde los albores del sector, ha posibilitado una estructuración de sus formas, características y metodologías de integración cuyo abordaje es imperativo para todos aquellos expertos dedicados a la animación 2D. Todos esos elementos son analizados en este programa de estudios que incluye tres módulos y 30 temas de interés. En ellos quedarán reflejados las líneas de acción y expresión de diferentes personajes, indagando, además, en las clases de seres que forman parte de mitologías y leyendas de terror. La capacitación se desarrollará de manera 100% online, en una plataforma interactiva. A su vez, se implementará una innovadora metodología de aprendizaje que posibilita el acceso a los contenidos sin horarios ni cronogramas preestablecidos.

“

Este programa de estudios incluye materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementarán tu preparación teórica y práctica en materia de animación 2D”





Famosas compañías de videojuegos son reconocidas internacionalmente por la calidad de sus personajes fantásticos y de terror. Ya sea por su realismo o sus historias, esas figuras han calado en la audiencia e incluso han escalado a otras ramas de la industria mediante la mercadotecnia. Su éxito ha consolidado la demanda de la animación 2D en el sector y de profesionales con las habilidades más avanzadas para su diseño e integración.

Esta capacitación incluye los principales conocimientos teóricos y prácticos necesarios para la creación de esta clase de personajes. A lo largo de tres módulos lectivos, los estudiantes analizarán las principales tipologías, representaciones geométricas y anatómicas a su alcance y las poses y expresiones más utilizadas. El temario presta especial atención a formas complejas y a las líneas de acción. En particular, se abordan los elementos que defienden manos y extremidades, así como cabezas y cabelleras.

La docencia se impartirá mediante una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online y libre de horarios rígidos, donde los alumnos adquirirán habilidades prácticas de forma inmediata. La flexibilidad de las materias y la asistencia personalizada también distinguen al proceso educativo que los alumnos podrán encontrar a través de TECH.

“ *El estudio de las formas geométricas y anatómicas de personajes 2D te espera en esta capacitación. ¡Matricúlate en TECH y consigue, de forma rápida y flexible, la especialización profesional que anhelas!*”

02

Salidas profesionales

Los videojuegos 2D se renuevan constantemente. Por ello, se hace imprescindible la contratación de profesionales con experiencia en el manejo de las herramientas más avanzadas y las habilidades prácticas de mayor valor para el desarrollo de personajes en el sector. Los egresados de este programa académico resaltarán por su dominio teórico, al tiempo que dispondrán de experiencias en el manejo de situaciones complejas gracias a los ejemplos reales analizados en la docencia. Asimismo, tendrán como profesores a destacados profesionales de la industria, lo cual les permitirá examinar en profundidad sus principales tendencias. Todos esos conocimientos les serán de gran utilidad a la hora de encontrar una posición laboral en este competitivo mercado.



La industria de los videojuegos 2D busca profesionales especializados con un manejo excelso del diseño de personajes fantásticos. ¡Inscríbete en TECH y alcanza un puesto laboral a la altura de tus expectativas!”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de personajes fantásticos
- ♦ Diseñador de personajes de terror
- ♦ Especialistas en formas geométricas y anatómicas de personajes 2D
- ♦ Experto en líneas de acción y formas complejas del videojuego 2D
- ♦ Diseñador de animales *cartoon*
- ♦ Especialista en cabeza y pelos de figuras 2D
- ♦ Especialista en manos y extremidades de figuras 2D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Dotar de expresiones y poses de personajes 2D requiere de conocimientos teóricos y prácticos avanzados. Las habilidades para esta clase de proyectos creativos son abordadas en esta capacitación y los alumnos tendrán la oportunidad de manejarlas de forma integral para labrarse un hueco en el mercado laboral actual.

01

Estructurar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo

02

Desarrollar exhaustivamente personajes específicos para los videojuegos en 2D y 3D

03

Definir las líneas de acción de los personajes y sus formas complejas

04

Dominar la anatomía, pelo y cabeza de los personajes





05

Diferenciar a los personajes y animales cartoon y cómo definirlos

06

Dominar las clases de seres feéricos e híbridos, así como demoníacos y gigantes

07

Implementar las formas geométricas que definen a los seres extraterrestres o alienígenas

08

Diferenciar la anatomía de personajes de terror y las claves para su correcta representación

04

Dirección del curso

TECH ha seleccionado al profesorado de este programa por sus conocimientos teóricos avanzados, así como por sus resultados profesionales. Los docentes de esta titulación forman parte activa de algunas de las empresas más destacadas de la industria. Ellos han tenido a su cargo la selección de los contenidos del temario, así como las herramientas prácticas que son analizadas a lo largo de los diferentes módulos académicos. Al mismo tiempo, han elegido los casos de estudio que los alumnos podrán examinar durante el proceso lectivo para ampliar sus habilidades.



Los docentes de TECH cuenta con prestigio local e internacional en materia de desarrollo de personajes de terror o fantásticos en la industria del videojuego 2D"



Dirección del curso

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*



Cuadro docente

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos* y *Pollo*

D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- ♦ Ilustrador y diseñador con experiencia en videojuegos
- ♦ Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- ♦ Ilustrador y diseñador para Antivirus McAfee
- ♦ Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- ♦ Colaborador en anuncios publicitarios
- ♦ Colaborador en series de televisión
- ♦ Colaborador en videojuegos de PC
- ♦ Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas





“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

05

Plan de formación

Esta Especialización Profesional cuenta con tres módulos académicos, cada uno de ellos con 10 temas de interés. Dentro de ellos, los alumnos encontrarán diferentes elementos que contribuirán a su especialización como diseñadores de personajes fantásticos y de Terror en animación 2D. La titulación incluye el análisis de líneas de acción, formas complejas, formas geométricas y los principales elementos anatómicos de esa clase de figuras. Al mismo tiempo, examinarán los principales ejemplos de construcción, pose y expresión de criaturas fantásticas y de medio. La docencia se apoya en clases magistrales, materiales audiovisuales y recursos interactivos de gran calor académico.

“

Esta titulación no está sujeta a horarios o cronogramas rígidos. De esa forma, podrás personalizar tu propio aprendizaje de acuerdo con tus intereses y responsabilidades”



Módulo 1. Construcción de personajes

- 1.1. Formas geométricas
- 1.2. Líneas de acción
- 1.3. Formas complejas
- 1.4. La anatomía
- 1.5. La cabeza
- 1.6. El pelo
- 1.7. Creación de personajes *cartoon*
- 1.8. Animales *cartoon*
- 1.9. Extremidades
- 1.10. Manos

Módulo 2. Criaturas fantásticas

- 2.1. Dragones e hidras
- 2.2. Gigantes
- 2.3. Voladoras
- 2.4. Acuáticas
- 2.5. Subterráneas
- 2.6. Seres feéricos
- 2.7. Híbridos
- 2.8. Seres demoníacos
- 2.9. Dioses y semidioses
- 2.10. Otras criaturas fantásticas

Módulo 3. Personajes de terror

- 3.1. Vampiros
- 3.2. Monstruo de Frankenstein
- 3.3. Hombre lobo
- 3.4. Momia
- 3.5. Monstruo del pantano
- 3.6. Fantasmas
- 3.7. Zombis
- 3.8. Dr. Jekyll y Mr. Hyde
- 3.9. La muerte
- 3.10. Alienígenas y seres de otras dimensiones



Interactiva y 100% online: así es la plataforma de TECH, donde conseguirás los conocimientos imprescindibles para elevar tu carrera profesional al próximo nivel de excelencia”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



tech formación
profesional

Especialización Profesional
Diseño y Creación de Personajes
Fantásticos y de Terror en 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Diseño y Creación de Personajes Fantásticos y de Terror en 2D