

Especialización Profesional

Diseño de Creación de Props, Animales, Objetos y Plantas 2D





Especialización Profesional

Diseño de Creación de Props, Animales, Objetos y Plantas 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/disenio-creacion-props-animales-objetos-plantas-2d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

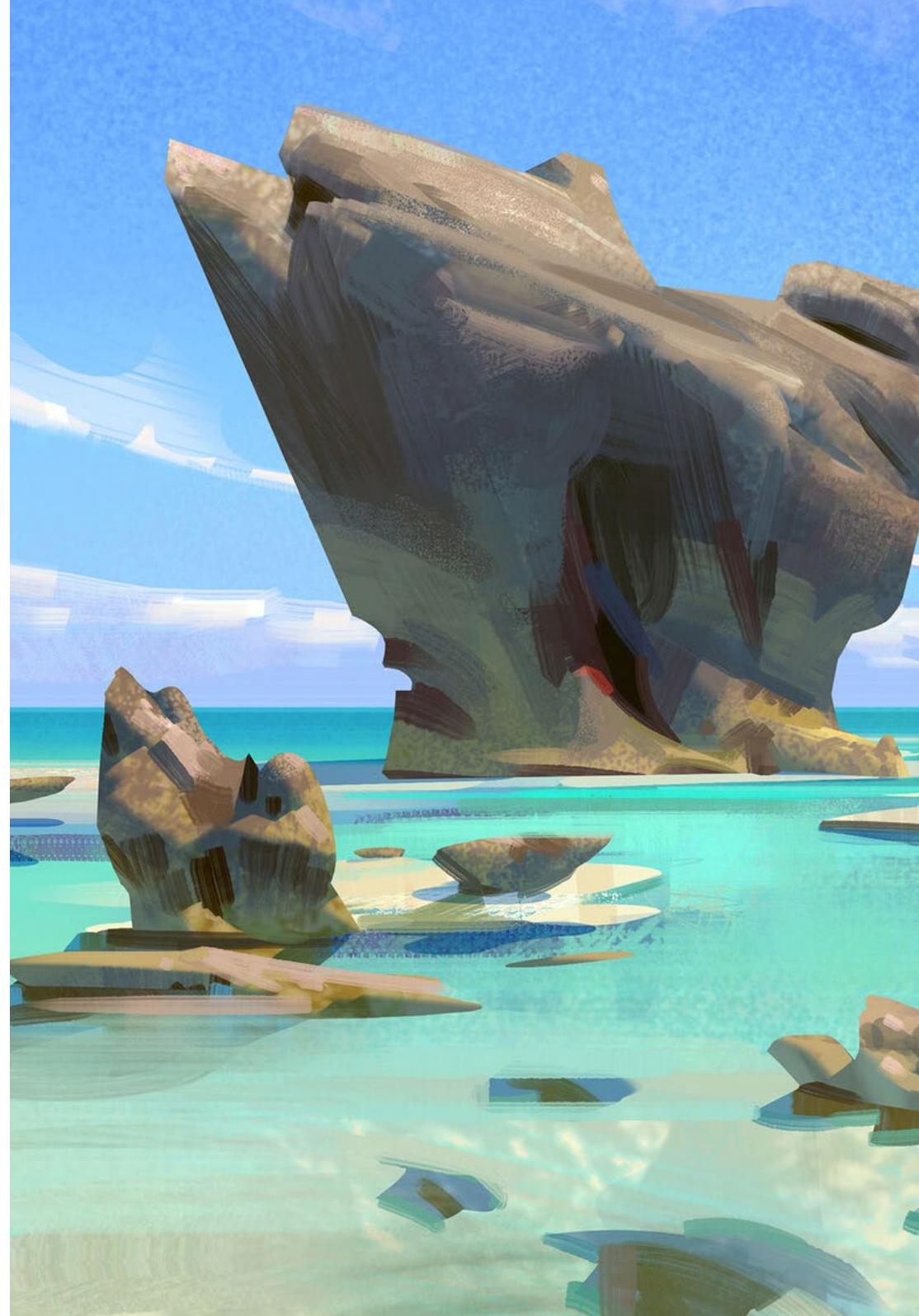
01

Presentación

Los videojuegos incluyen una enorme cantidad de elementos y estructuras visuales, además de los personajes protagonistas. El desarrollo de su diseño y animación requieren de habilidades precisas, mediante las cuales los profesionales pueden aportar detalles y elementos de gran relevancia a la trama de esos productos de la industria del entretenimiento. Así, esta capacitación incluye numerosos contenidos orientados hacia esta área del diseño de videojuegos, empleando para ello recursos interactivos y el análisis de casos de estudio para garantizar el manejo de herramientas prácticas por parte de los alumnos. La docencia toma como base una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online, que permitirá a los alumnos adquirir destrezas de manera rápida y flexible.

“

Las compañías de videojuegos más famosas del mercado buscan profesionales con una alta capacidad de especialización en cuanto a animación 2D. ¡Tú puedes ser uno de ellos!”





Los escenarios, objetos, plantas y animales tienen la misma importancia que las misiones o los personajes dentro de un videojuego. Son considerados un pilar dentro del arte conceptual de la industria. El proceso artístico que hay detrás de su diseño es complejo a nivel técnico y temático. Por tal motivo, los expertos dedicados a su desarrollo requieren de competencias avanzadas y el manejo de herramientas prácticas de elevada complejidad.

El diseño de creación de elementos 2D para videojuegos es el eje de estudios fundamental de esta Especialización Profesional. A lo largo de tres módulos, divididos en 30 temas de interés, los alumnos podrán alcanzar un gran dominio de las principales poses y expresiones que los animadores pueden ofrecer a los elementos principales que componen el escenario de la trama. El programa ahondará en cuanto a la anatomía de animales actuales y prehistóricos. A su vez, podrán analizar tipologías de vehículos, armas y electrodomésticos.

Los contenidos se examinarán a través de una innovadora metodología de aprendizaje, 100% online y libre de horarios preestablecidos. Gracias a las potencialidades de la plataforma interactiva de TECH, el estudio será totalmente personalizado y los alumnos podrán acceder a los elementos del temario en correspondencia con sus horarios e intereses particulares.

“

Los contenidos de este programa académico se complementan con materiales audiovisuales y recursos interactivos que estarán a tu alcance en la plataforma 100% online de TECH”

02

Salidas profesionales

El crecimiento exponencial de la industria del videojuego ha potenciado la búsqueda constante de profesionales cualificados para el sector. Este sector necesita cada vez más de expertos en diferentes áreas de la creación y el diseño de personajes, objetos y locaciones. Estudiar este programa académico proporciona las habilidades teóricas y prácticas imprescindibles para alcanzar un cupo inmediato en un competitivo mercado laboral. Los egresados de esta titulación destacarán por su capacidad de dar solución a problemáticas complejas y ofrecer soluciones innovadoras.

“

El desarrollo de ambientes y objetos 2D sigue siendo relevante en la industria del videojuego. Conviértete en un experto en su diseño mediante este innovador programa académico de TECH”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Desarrollador de ambientes y localizaciones 2D
- ◆ Desarrollador de *props* y objetos 2D
- ◆ Especialista en diseño de armas 2D
- ◆ Especialista en diseño de complementos 2D
- ◆ Responsable de creación de coches y otros vehículos 2D
- ◆ Responsable de creación de animales mamíferos 2D
- ◆ Especialista en diseño de animales herbívoros 2D
- ◆ Especialista en diseño de aves y animales marinos 2D
- ◆ Responsable de creación de plantas 2D
- ◆ Responsable de creación de electrodomésticos 2D
- ◆ Responsable de integración y personalización de objetos 2D



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

La presente capacitación tiene el objetivo de dotar a sus estudiantes de los conocimientos más avanzados en materia de animación 2D. Al completar la titulación, sus egresados dispondrán de las habilidades más codiciadas de la industria y podrán hallar un cupo en el mercado laboral de forma inmediata.

01

Creación de guiones para plasmar las ideas creativas de una forma estructurada y concisa

02

Desarrollo de las fuentes de tipos de props y complementos reales, fantásticos y de ciencia ficción

03

Creación de armas blancas, de fuego y futuristas

04

Producción e integración de los props en el videojuego





05

Creación de anatomías de animales: caninos, felinos, herbívoros y grandes mamíferos

06

Creación de animales *cartoon* y realistas para su correcta realización

07

Identificar diferentes formas de representación de flores, hortalizas, frutas y otro tipo de plantas

08

Elaboración de electrodomésticos y vehículos de diferentes tipos y construcción

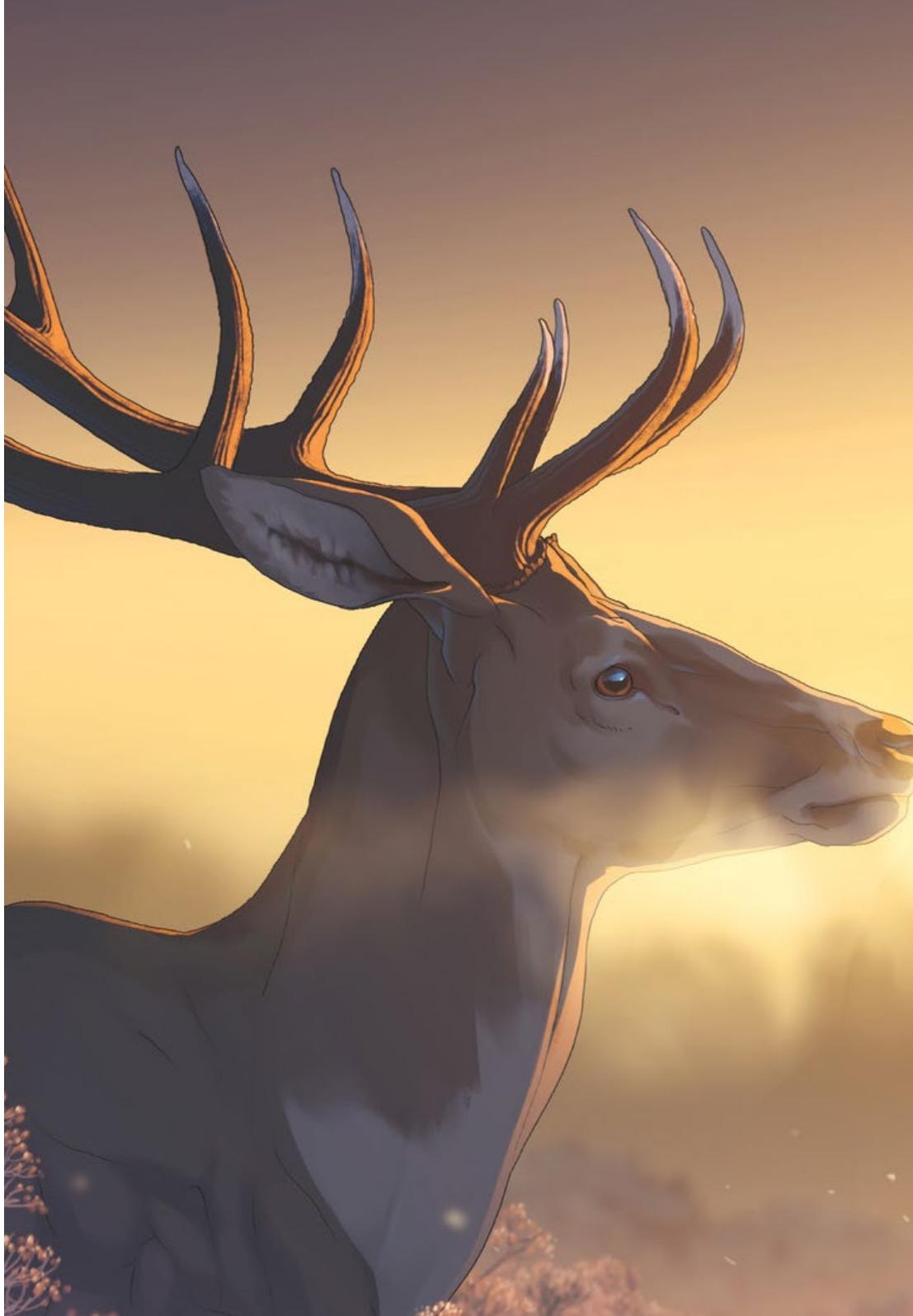
04

Dirección del curso

Para esta Especialización Profesional, TECH ha elegido a un claustro de amplia experiencia. Los docentes de esta titulación forman parte de prestigiosas compañías dedicadas a la industria del videojuego y sus resultados son notables en el sector. Al mismo tiempo, proporcionarán a los alumnos conocimientos avanzados sobre los mecanismos de construcción de objetos, vehículos, plantas y animales, así como de sus principales poses y expresiones. Durante la capacitación, los profesores ofrecerán clases magistrales que incluirán el estudio de ejemplos reales y proporcionarán herramientas concretas a los estudiantes para superar problemas que aparecerán en su ejercicio profesional.

“

Los contenidos de esta titulación han sido seleccionados cuidadosamente por un equipo docente de excelencia”



Dirección del curso

D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ♦ Especialista en Animación e Ilustración 2D
- ♦ Animador y asistente en Phineas y Ferb
- ♦ Intercalador y *layoutero* en Las Tres Mellizas
- ♦ Fondista y asistente en el cortometraje *Pollo*
- ♦ *Storyboardista* en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- ♦ Ganador del Premio Goya con el cortometraje *Pollo*

Cuadro docente

D. Sirgo González, Manuel

- ♦ Director, productor y realizador de animación
- ♦ Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- ♦ Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- ♦ Director, productor y realizador de varios cortometrajes
- ♦ Realizador de animación en campañas publicitarias
- ♦ Realizador de animación en series
- ♦ Colaborador dibujante de animación en diferentes productoras de animación nacional e internacionales
- ♦ Docente en cursos y estudios de posgrado
- ♦ Ganador del Premio Goya de Mejor Cortometraje de Animación por *Cazatalentos y Pollo*

D. Custodio Arenal, Nacho

- ♦ Animador experto en 2D, 3D y cut-out
- ♦ Animador *freelance*
- ♦ Colaborador en cortometrajes y largometrajes
- ♦ Colaborador en Series

05

Plan de formación

El temario de esta capacitación reúne todos los conocimientos teóricos y habilidades prácticas imprescindibles para un desarrollador interesado en la animación 2D de videojuegos. A lo largo de tres módulos académicos, los alumnos encontrarán los principales mecanismos para la construcción de vehículos y complementos dentro de las historias, también de animales, electrodomésticos y toda clase de objetos. La titulación ahondará sobre sus diferentes tipologías y las principales poses y expresiones de esta clase de estructuras. Además, la docencia se apoyará en materiales audiovisuales y recursos interactivos para complementar la asimilación rápida y flexible de los conocimientos más avanzados.



Estudiar con TECH te proporcionará disímiles ventajas ya que, gracias a su plataforma 100% online e interactiva, no tendrás que estar pendiente de horarios o calendarios preestablecidos”



Módulo 1. Props. Vehículos y complementos

- 1.1. Props
- 1.2. Complementos
- 1.3. Coches
- 1.4. Motocicletas
- 1.5. Otros vehículos
- 1.6. Armas blancas
- 1.7. Armas de fuego
- 1.8. Armas futuristas
- 1.9. Armaduras
- 1.10. Props en videojuegos

Módulo 2. Animales

- 2.1. Cuadrúpedos
- 2.2. Caninos
- 2.3. Felinos
- 2.4. Herbívoros
- 2.5. Grandes mamíferos
- 2.6. Marinos
- 2.7. Aves
- 2.8. Reptiles anfibios
- 2.9. Dinosaurios
- 2.10. Insectos

Módulo 3. Objetos y plantas como personajes

- 3.1. Flores
- 3.2. Hortalizas
- 3.3. Frutas
- 3.4. Plantas carnívoras
- 3.5. Árboles
- 3.6. Arbustos
- 3.7. Objetos
- 3.8. Electrodomésticos
- 3.9. Vehículos
- 3.10. Otros objetos



Inscríbete en esta titulación y especialízate en la animación 2D para videojuegos mediante un temario que incluye los contenidos más actualizados de la materia”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Diseño de Creación de Props, Animales, Objetos y Plantas 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño de Creación de Props, Animales, Objetos y Plantas 2D**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional

Diseño de Creación
de Props, Animales,
Objetos y Plantas 2D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Diseño de Creación de Props, Animales, Objetos y Plantas 2D