

Especialización Profesional

Diseño de Sonido y Música en Videojuegos



Especialización Profesional Diseño de Sonido y Música en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/disenio-sonido-musica-videojuegos

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La banda sonora es la seña de identidad de un videojuego. Por esta razón, muchos son reconocidos por los *gamers* a lo largo del tiempo. Con ello, la obra alcanza un excelente posicionamiento en el mercado que desemboca en el éxito del producto. Debido a esto, las compañías desarrolladoras cada vez prestan más atención a este aspecto, por lo que solicitan compositores capaces de crear magníficas piezas musicales. Esta titulación favorecerá tu acceso a estas empresas gracias a la adopción de novedosas técnicas en diseño de sonido y música para videojuegos. Durante estos 6 meses de enseñanza, realizarás la composición y el desarrollo musical para un videojuego. De igual manera, dominarás los procesos de producción y postproducción. Además, la metodología 100% en línea te permitirá gestionar tus propios horarios para alcanzar un aprendizaje a tu medida.

“

La Especialización Profesional en Diseño de Sonido y Música en Videojuegos te permitirá dominar los procesos de producción y postproducción musical para videojuegos”





La música posee la capacidad de crear una personalidad propia en un videojuego. Así, sagas como *Super Mario* o *Zelda* disponen de bandas sonoras que les dota de carisma y reconocimiento. De igual forma, los sonidos que ambientan diversas escenas generan sensaciones positivas en los usuarios. Por todo ello, las compañías desarrolladoras de videojuegos precisan especialistas en el diseño de sonido y música.

Por estos motivos y para impulsar tus oportunidades de acceso a este nicho de trabajo, TECH ha desarrollado la Especialización Profesional en Diseño de Sonido y Música en Videojuegos. A lo largo de este itinerario académico, aprenderás a manejar los *softwares* más populares de composición musical o emplearás las técnicas de *foley* para crear efectos sonoros. De igual modo, realizarás el proceso de mezcla interna y el diseño de sonido.

Esta titulación posee una metodología 100% online, aspecto que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo mediante la gestión de tu propio tiempo. Además, obtendrás acceso a materiales didácticos disponibles en diversos formatos tales como el resumen interactivo o el vídeo explicativo. Con ello, la intención de TECH es garantizar una enseñanza basada en tus propios requerimientos académicos.

“*Mediante esta titulación, obtendrás la capacidad de manejar los softwares más populares de composición musical para videojuegos*”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

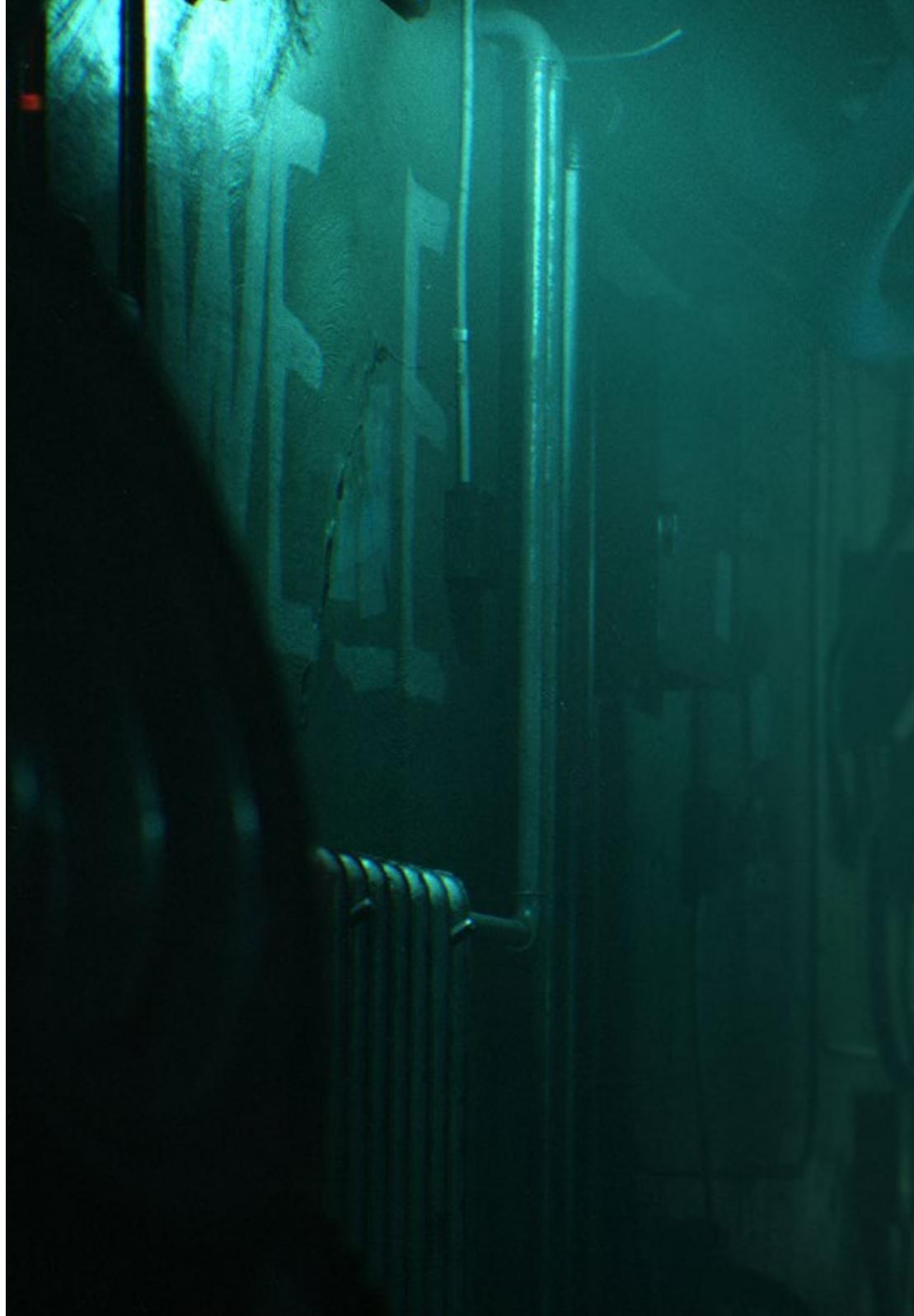
03

Salidas profesionales

El reconocimiento de un videojuego por parte de los *gamers* depende, en gran medida, de su música. Además, a través de una excelente composición musical, obtienen la capacidad de trascender en el público general. Con ello, alcanzan una imagen de prestigio que se traducirá en un incremento de sus ventas. Por ello, los diseñadores sonoros y musicales son muy demandados en este sector. Ante esta situación, TECH ha creado este programa académico, con el objetivo de impulsar tus salidas profesionales.

“

Matricúlate en esta Especialización Profesional para impulsar tus oportunidades de obtener un puesto de trabajo como compositor musical para los videojuegos de mayor éxito en el mercado”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Compositor Musical para Videojuegos
- ♦ Diseñador Sonoro para Videojuegos
- ♦ Especialista en Bandas Sonoras para Videojuegos
- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos
- ♦ Guionista de Videojuegos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Tras haber finalizado esta Especialización Profesional, quedarás habilitado para poner en marcha las estrategias más eficientes para el diseño de sonido y música en los videojuegos. Asimismo, identificarás el proceso completo de composición de un documento de diseño profesional, en el que se establece la idea, las mecánicas o los elementos que componen un videojuego.

01

Redactar e ilustrar un documento de diseño profesional o GDD

02

Conocer cada una de las partes del diseño: idea general, mercado, *gameplay*, mecánicas, niveles, progresión, elementos del juego, HUD e interfaz

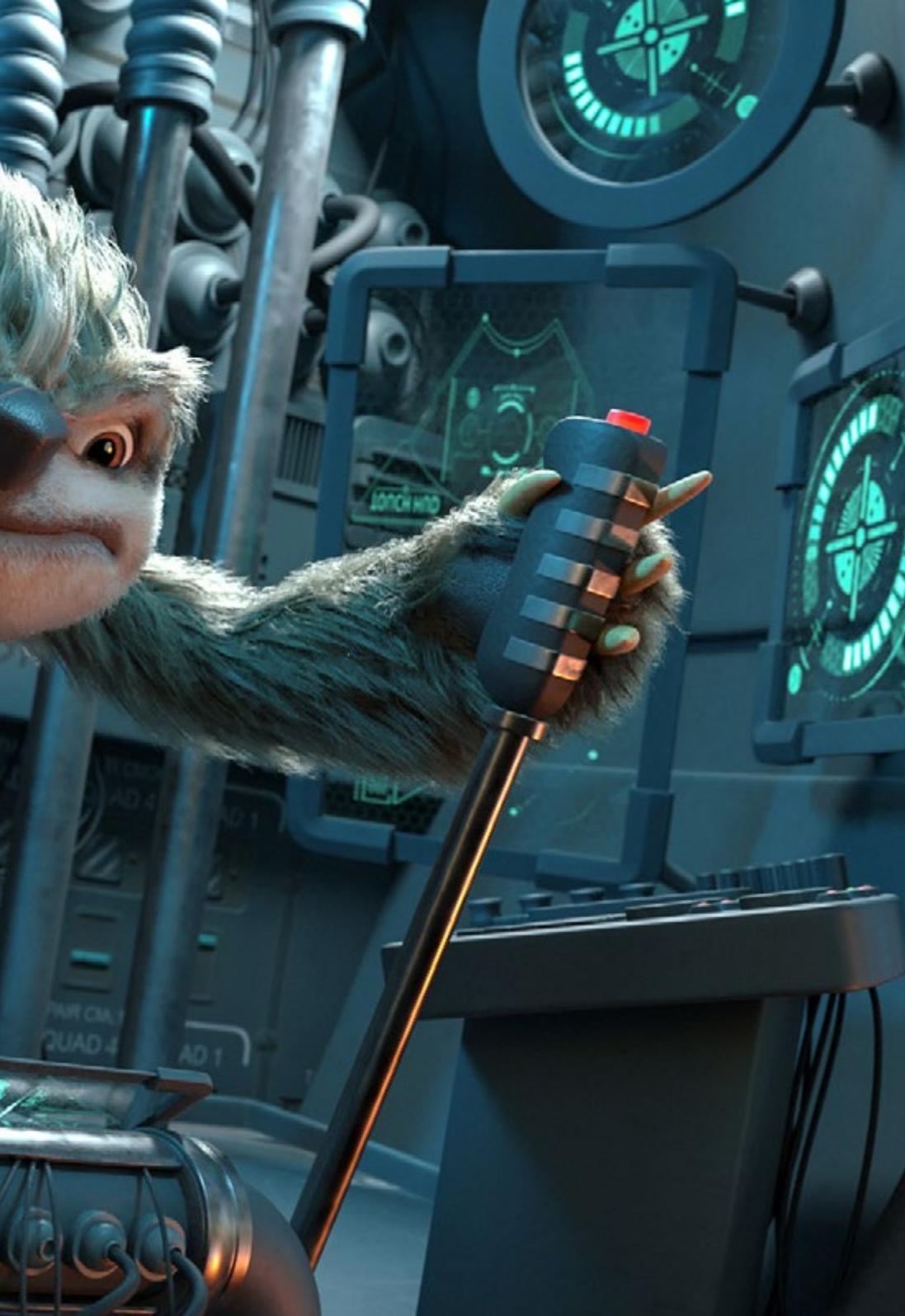
03

Realizar la composición y el desarrollo musical para un videojuego

04

Dominar el *software* de composición musical





05

Realizar el proceso de producción y post-producción

06

Realizar la mezcla interna y el diseño de sonido

07

Emplear librerías de sonido, sonido sintético y Foley

08

Identificar las técnicas de composición para videojuegos

05

Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la excelsa calidad educativa de sus titulaciones, este programa académico es impartido y dirigido por especialistas en el mundo del diseño de sonido y música para videojuegos. Estos profesionales son los responsables de elaborar todos los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de esta titulación. Por ello, los conocimientos que te brindarán preservarán una plena aplicabilidad en tu propia vida laboral.

“

Los profesionales que imparten esta titulación trabajan activamente en la sonorización en videojuegos para brindarte los contenidos más actualizados en esta disciplina”



Dirección del curso

D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios. España
- ♦ Diseñador Narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador Narrativo en HeYou Games en el proyecto Youturbo
- ♦ Diseñador y Guionista de Productos de e-Learning y Serious Games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills Group
- ♦ Diseñador de Niveles en Indigo para el proyecto Meatball Marathon
- ♦ Profesor de Guion en el Máster de Creación de Videojuegos en la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del Área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la Cátedra de Cine de TAI. Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos en la Escuela Superior de Cine, Animación y Videojuegos (ESCAV). Granada, España
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

Cuadro docente

D. Carrión, Rafael

- ♦ Diseñador, Productor Musical y Técnico de Sonido
- ♦ Coordinador Asistente de Tecnología en Berklee College of Music
- ♦ Productor Musical y Diseñador de Sonido en Banjo
- ♦ Diseñador de Sonido y Programador de Audio en Jellyworld Interactive
- ♦ Grado en Ingeniería con Especialización en Tecnologías Industriales por la Universidad Politécnica de Valencia
- ♦ Máster en Videojuegos y Programación por la Universitat Oberta de Catalunya
- ♦ Certificación de AutoCAD 2016 por la Universidad Politécnica de Valencia
- ♦ Certificado de *Game Audio Production with Wwise* por Berklee Online

Dña. Molas, Alba

- ♦ Diseñadora de Videojuegos en Gameloft. Barcelona
- ♦ Graduada en Cine y Medios por la Escuela Superior de Cine y Audiovisuales de Cataluña
- ♦ Diseño de Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en la CEV. Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Formación Especializada en Guion de Animación Infantil en Showrunners BCN
- ♦ Miembro de: Asociación Women in Games, Asociación FemDevs

06

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está conformado por 3 módulos a través de los que asimilarás las actualizadas técnicas para el diseño de sonido y música en el mundo de los videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos de los que dispondrás en esta titulación son accesibles en diversos soportes textuales e interactivos, con la intención de ofrecer un aprendizaje ameno y adaptado a tus requerimientos individualizados.



El temario de esta titulación te ofrece novedosos materiales didácticos en soportes como los test autoevaluativos o los resúmenes interactivos para favorecer un aprendizaje ameno y resolutivo”



Módulo 1. El diseño de videojuego

- 1.1. El diseño
- 1.2. Elementos del diseño
- 1.3. Los Tipos de jugador
- 1.4. Habilidades del jugador
- 1.5. Mecánicas de juego I
- 1.6. Mecánicas de juego II
- 1.7. Otros elementos
- 1.8. Análisis de videojuegos
- 1.9. El diseño de nivel
- 1.10. Diseño de nivel avanzado

Módulo 2. Documento de Diseño

- 2.1. Estructura de un documento
- 2.2. Idea General, mercado y referencias
- 2.3. Ambientación, historia y personajes
- 2.4. *Gameplay*, mecánicas y enemigos
- 2.5. Controles
- 2.6. Niveles y progresión
- 2.7. Ítems, habilidades y elementos
- 2.8. Logros
- 2.9. HUD e interfaz
- 2.10. Guardado y anexo

Módulo 3. Diseño de sonido y música

- 3.1. Composición
- 3.2. Desarrollo musical
- 3.3. Software
- 3.4. Orquestación
- 3.5. Post-Producción
- 3.6. Mezcla
- 3.7. Producción
- 3.8. Técnicas de Composición para Videojuegos
- 3.9. Sistemas adaptativos
- 3.10. Integración



La Especialización Profesional en Diseño de Sonido y Música en Videojuegos se caracteriza por su metodología 100% online que te permite alcanzar un aprendizaje eficiente desde cualquier lugar”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Diseño de Sonido y Música en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño de Sonido y Música en Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Diseño de Sonido y Música en Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Diseño de Sonido y Música en Videojuegos