

# Especialización Profesional

## Diseño de Videojuegos





## Especialización Profesional Diseño de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/disenio-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/disenio-videojuegos)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Salidas profesionales

---

*pág. 6*

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

---

*pág. 8*

04

Dirección del curso

---

*pág. 10*

05

Plan de formación

---

*pág. 12*

06

Metodología

---

*pág. 14*

07

Titulación

---

*pág. 18*



# 01

## Presentación

El proceso de diseño de videojuegos es una tarea que requiere destrezas en numerosos campos. Así, es necesario dominar la creación de niveles de jugabilidad adaptados a todos los públicos, así como la elaboración del apartado gráfico, entre otros muchos aspectos que harán que la experiencia de juego sea buena para el usuario. De estos elementos, por tanto, dependerá el éxito de una obra de este tipo en el mercado. Y, por ello, las compañías desarrolladoras requieren los mejores especialistas en diseño de videojuegos. Con esta titulación de TECH, asimilarás novedosas aptitudes en esta materia para favorecer tu acceso a estas salidas laborales. Durante este programa académico, identificarás los tipos de jugadores existentes para adecuar a ello el diseño de un videojuego. De igual modo, redactarás un GDD. Todo ello, con una metodología 100% online que te permitirá compatibilizar tu vida personal con un excelente aprendizaje.

“

*La Especialización Profesional en Diseño de Videojuegos te permitirá adecuar el diseño de un videojuego a los distintos tipos de jugadores existentes”*



Para elaborar un videojuego trepidante y ameno, es necesario elaborar un adecuado diseño en la fase de preproducción. En este proceso, se determinará la mecánica de juego, la ambientación o los personajes que lo protagonizarán. Por esta razón, estas labores condicionarán la aceptación y el número de ventas de una obra. Debido a ello, las empresas desarrolladoras solicitan diseñadores de videojuegos capaces de aplicar las mejores técnicas en sus composiciones.

Es por esto que TECH ha creado la Especialización Profesional en Diseño de Videojuegos, con el fin de favorecer tu acceso a estas numerosas oportunidades laborales. A lo largo de 450 horas de aprendizaje, dominarás el diseño de niveles y aprenderás a crear puzles dentro de los mismos. De igual manera, identificarás a la perfección cada una de las partes del diseño o coordinarás los equipos que forman parte de la producción de un videojuego.

Este programa académico dispone de una metodología 100% online, lo que te permitirá gestionar tu propio tiempo de estudio para alcanzar un aprendizaje eficiente. Además, accederás a materiales didácticos presentes en formatos como el resumen interactivo o el vídeo explicativo. Con ello, el objetivo de TECH es ofrecer una enseñanza amena e individualizada para cada alumno.

*Con esta titulación académica, dominarás el proceso de diseño de niveles de un videojuego para obtener una experiencia intuitiva y entretenida para todos los usuarios”*



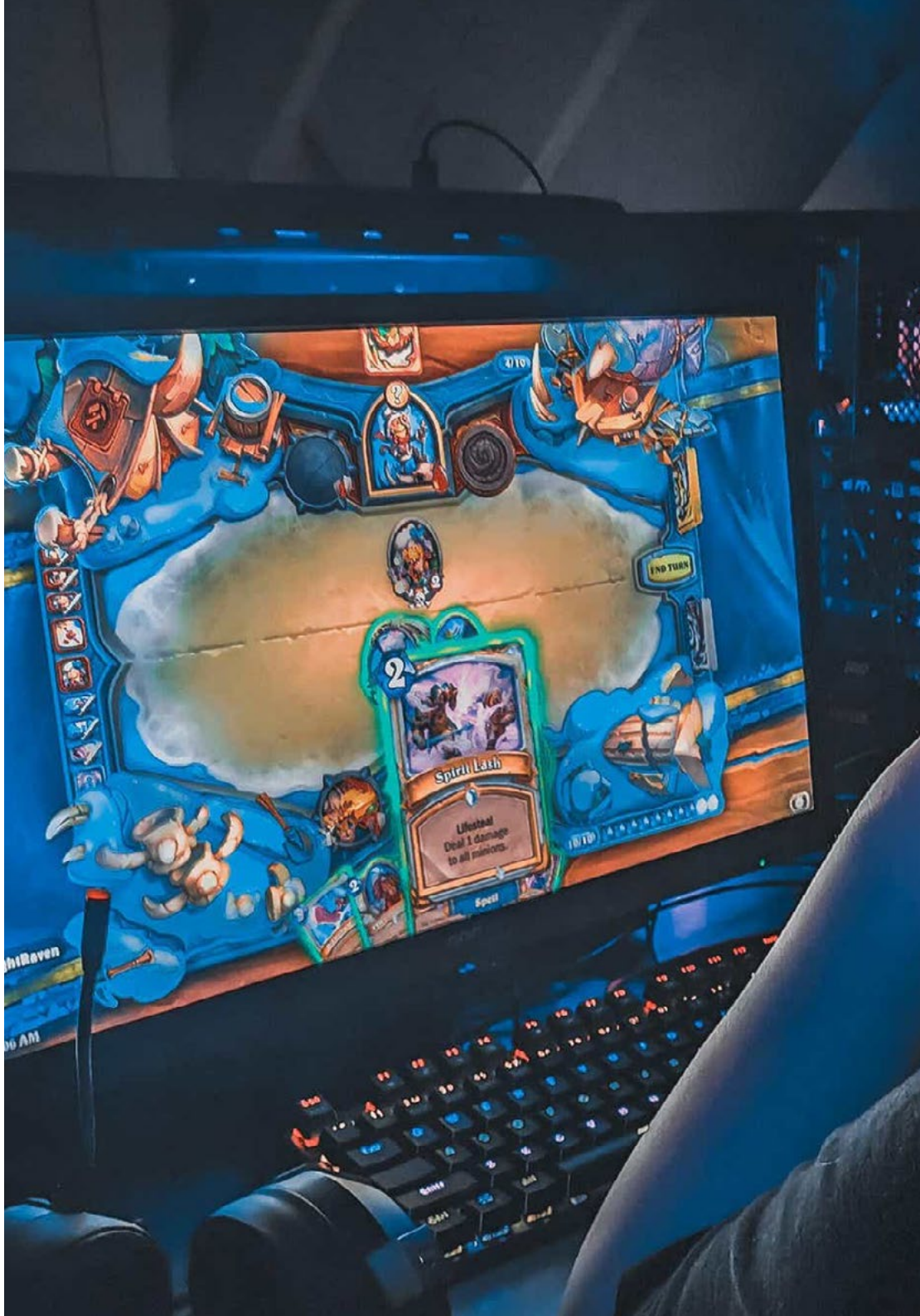
# 02

## Salidas profesionales

La popularización de los videojuegos ha propiciado que los usuarios cada vez sean más exigentes con todos los elementos que los componen. En este sentido, los *gamers* reclaman novedosos desafíos en la jugabilidad o niveles de dificultad escalonados a la perfección. Todos estos aspectos son obra de los diseñadores de videojuegos, expertos altamente precisados por las compañías desarrolladoras. Por ello, TECH ha creado esta Especialización Profesional, con el fin de facilitar tu incursión en este sector.

“

*Matricúlate en esta Especialización Profesional para incrementar tus oportunidades de acceder a un puesto de trabajo como diseñador de videojuegos”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Diseñador de Videojuegos
- ♦ Productor de Videojuegos
- ♦ Director de Diseño de Videojuegos
- ♦ Diseñador de Gráficos para Videojuegos
- ♦ *Concept Artist* para Videojuegos





# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado esta Especialización Profesional, estarás en posición de dominar las mejores técnicas para diseñar videojuegos orientados a distintos géneros. Asimismo, adquirirás diversas destrezas en los aspectos productivos, haciendo hincapié en las fases de producción y en la organización de los equipos de trabajo.

01

Dominar los elementos del diseño y la gamificación

02

Identificar los tipos de jugadores existentes, sus motivaciones y características

03

Dominar las mecánicas de juegos, conocimientos de los MDA y otras teorías del diseño de videojuegos

04

Dominar el diseño de niveles de juego, a crear puzles dentro de estos niveles y a colocar los elementos del diseño en el entorno







05

Redactar e ilustrar un documento de diseño profesional

06

Identificar cada una de las partes del diseño: idea general, mercado, *Gameplay*, mecánicas, niveles, progresión, elementos del juego, HUD e interfaz

07

Conocer la producción de un videojuego y las diferentes etapas

08

Utilizar diferentes herramientas para la producción

# 04

## Dirección del curso

En la apuesta de TECH por garantizar la excelencia académica de sus titulaciones, este programa dispone de un elenco docente conformado por especialistas que trabajan activamente en el mundo del diseño de videojuegos. Estos expertos son los responsables de realizar los contenidos didácticos a los que accederás a lo largo de este programa. Debido a ello, los conocimientos que te brindarán serán completamente aplicables en tus propias experiencias laborales.

“

*Esta titulación es dirigida e impartida por expertos que trabajan en activo en el mundo del diseño para videojuegos, por lo que te ofrecerán los contenidos más actualizados en este sector”*





## Dirección del curso

### D. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ♦ Diseñador Narrativo en Saona Studios, España
- ♦ Diseñador narrativo en Stage Clear Studios desarrollando un producto confidencial
- ♦ Diseñador narrativo en HeYou Games en el proyecto "Youturbo"
- ♦ Diseñador y guionista de productos de e-learning y serious games para Telefónica Learning Services, TAK y Bizpills
- ♦ Diseñador de niveles en Índigo para el proyecto "Meatball Marathon"
- ♦ Profesor de guion en el Máster de Creación de Videojuegos de la Universidad de Málaga
- ♦ Profesor del área de Videojuegos en Diseño Narrativo y Producción dentro de la cátedra de cine de TAI, Madrid
- ♦ Profesor de la asignatura Diseño Narrativo y Talleres de Guion, y en el Grado de Diseño de Videojuegos de ESCAV, Granada
- ♦ Licenciado en Filología Hispánica por la Universidad de Granada
- ♦ Máster en Creatividad y Guion de Televisión por la Universidad Rey Juan Carlos

## Cuadro Docente

### Dña. Molas, Alba

- ♦ Diseñadora de videojuegos
- ♦ Diseñadora de videojuegos en Gamelot, Barcelona
- ♦ Graduada en Cine y Medios. Escuela de Cine de Cataluña
- ♦ Animación 3D, videojuegos y entornos interactivos. Currnet – CEV
- ♦ Formación especializada en Guion de animación infantil. Showrunners BCN
- ♦ Miembro de:
- ♦ Asociación Women in Games
- ♦ Asociación FemDevs

# 05

## Plan de formación

El plan de estudios de este programa académico está conformado por 3 módulos con los que adoptarás las técnicas más actualizadas para el diseño de distintos tipos de videojuegos. Asimismo, los materiales didácticos a los que accederás durante la duración de esta Especialización Profesional están presentes en diversos soportes textuales e interactivos. Gracias a ello, obtendrás un aprendizaje completamente adaptado a tus necesidades estudiantiles.

“

*Esta titulación posee una modalidad de impartición 100% en línea que te permitirá alcanzar un aprendizaje efectivo en cualquier momento y lugar”*





## Módulo 1. El Diseño de videojuegos

- 1.1. El diseño
- 1.2. Elementos del diseño
- 1.3. Los tipos de jugador
- 1.4. Habilidades del jugador
- 1.5. Mecánicas de juego I
- 1.6. Mecánicas de juego II
- 1.7. Otros elementos
- 1.8. Análisis de videojuegos
- 1.9. El diseño de nivel
- 1.10. Diseño de nivel avanzado

## Módulo 2. Documento de diseño

- 2.1. Estructura de un documento
- 2.2. Idea general, mercado y referencias
- 2.3. Ambientación, historia y personajes
- 2.4. *Gameplay*, mecánicas y enemigos
- 2.5. Controles
- 2.6. Niveles y progresión
- 2.7. Ítems, habilidades y elementos
- 2.8. Logros
- 2.9. HUD e interfaz
- 2.10. Guardado y anexo

## Módulo 3. Producción y gestión

- 3.1. La producción
- 3.2. Fases del desarrollo de videojuegos
- 3.3. Fases de desarrollo de videojuegos II
- 3.4. Producción y Gestión
- 3.5. Proceso de producción
- 3.6. Puestos de trabajo y funciones
- 3.7. *Game Designer*
- 3.8. Programación
- 3.9. Arte
- 3.10. Otros perfiles



*La Especialización Profesional en Diseño de Videojuegos te brindará materiales didácticos en soportes como los test autoevaluativos o el resumen interactivo”*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.





Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



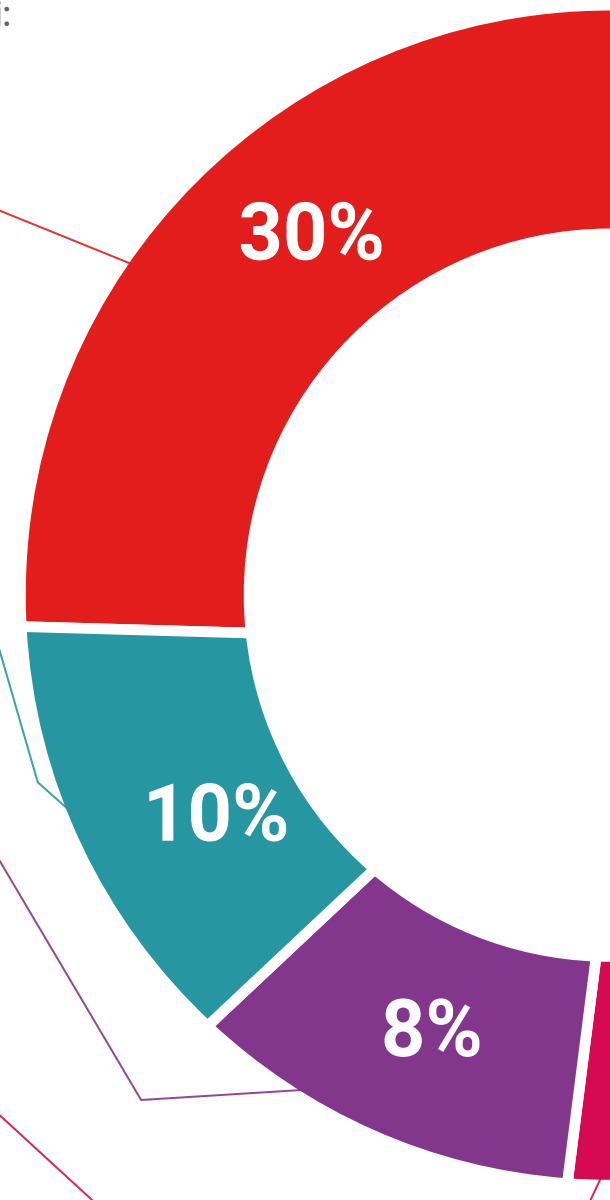
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Diseño de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Diseño de Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Diseño de Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450



# Especialización Profesional

## Diseño de Videojuegos

