

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D





tech formación
profesional

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/industria-videojuego-3d

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

La popularización de Internet y el auge de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones han potenciado un crecimiento espectacular de la industria del videojuego en las últimas dos décadas. Esos dos fenómenos, unidos a la multiplicación de plataformas y dispositivos, también ha incrementado las necesidades de personal especializado por parte de esa industria del entretenimiento. La presente titulación abarca las herramientas técnicas y habilidades prácticas imprescindibles para dotar a los futuros profesionales del sector de los conocimientos más avanzados. El temario, ideado por expertos de prestigio, cuenta con tres módulos lectivos y diversos temas de interés que incluyen desde los recursos digitales más modernos hasta las metodologías de planificación y las buenas prácticas más competitivas. El temario se imparte de manera 100% online, en una plataforma interactiva que no está sujeta a cronogramas ni horarios preestablecidos.

“

¿Quieres convertirte en un experto en el manejo de la animación 3D? Esta titulación te abrirá las puertas de una industria en constante crecimiento que demanda la inserción de personal cualificado de forma inmediata”





Cifras internacionales refieren que, en los últimos cinco años, los videojuegos han alcanzado un valor cercano a los 200 mil millones de euros. Asimismo, se prevé que, para el final de la presente década, esos números se habrán duplicado. Para muchos expertos, esa industria está atravesando su mejor momento en la historia y, por ello, reclama constantemente profesionales con altas capacidades.

Este programa de estudios permitirá a los alumnos expandir sus habilidades en materia de animación 3D y su implementación en el videojuego. El temario abarca temáticas en plena expansión entre las que resaltan la creación de proyectos en VR, la integración de personajes y escenarios, la producción de *assets* y la elaboración del *postmortem* de las ideas en desarrollo. A su vez, el temario explora temáticas como la aplicación de las metodologías ágiles en esta industria, las estimaciones de costes, esfuerzo y tiempo.

La titulación será impartida en un escenario de aprendizaje 100% online donde los contenidos se complementan a través de diversos recursos interactivos y materiales audiovisuales. Además, la capacitación se apoya en una innovadora metodología de estudios. Mediante el *Relearning* y el análisis de casos concretos, los alumnos podrán asimilar nuevos conocimientos de manera rápida y flexible.

“

Domina las principales problemáticas que pueden surgir durante el desarrollo de proyectos 3D en VR y las soluciones más precisas para alcanzar el éxito tras esas dificultades”

02

Salidas profesionales

La animación digital evoluciona a la par del avance de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones. Por ello, demanda constantemente de profesionales capacitados, con un sólido interés en el crecimiento constante de la industria. Esta Especialización Profesional brinda a los estudiantes la oportunidad de conformar un portafolio de habilidades que demuestre la creatividad y las competencias más avanzadas en los entornos 3D. Gracias a las competencias adquiridas, los egresados de la titulación podrán acceder un puesto laboral de excelencia de manera inmediata.

“

Esta titulación te permitirá formar parte de los equipos de trabajo de relevantes compañías del mercado como Sony o Nintendo”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Desarrollador de personajes 3D para videojuegos
- ♦ Desarrollador de localizaciones 3D para videojuegos
- ♦ Generador de assets 3D para videojuegos
- ♦ Implementador de proyectos 3D en VR
- ♦ Especialista en integración de audios en videojuegos 3D
- ♦ Responsable de producción de videojuegos
- ♦ Expertos en metodologías ágiles para la producción de videojuegos
- ♦ Responsable de cálculos de desarrollo de producción de videojuegos



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Esta Especialización Profesional se enfoca en las habilidades más demandadas dentro de la industria del Videojuego 3D. A través de las lecciones de este temario, los alumnos alcanzarán competencias altamente demandadas y se integrarán en un competitivo mercado laboral de forma inmediata.

01

Generar un conocimiento especializado sobre la Realidad Virtual y el software comúnmente utilizado dentro de la industria para generar contenidos 3D profesionales

02

Desarrollar la metodología SCRUM y Agile aplicado a videojuegos para gestionar proyectos

03

Examinar el estado actual de la industria del 3D, así como su evolución a lo largo de los últimos años

04

Analizar los estilos de 3D más avanzados, así como sus diferencias, ventajas y desventajas de cara a su generación posterior





05

Producir assets y crear personajes, así como integrarlos en un escenario

06

Realizar análisis previos para obtener información clave de cara a la comunicación sobre los valores más importantes de nuestro proyecto

07

Respaldar los argumentos de venta y de financiación del proyecto con números que demuestren la posible solvencia del proyecto

08

Determinar los pasos necesarios para aproximarse a *publishers* y a inversores

04

Dirección del curso

La docencia de esta titulación es impartida por profesionales con una constatada experiencia en el desarrollo de Videojuegos 3D. Todos ellos colaboran con algunas de las empresas más rentables del sector y las han conducido a resultados exitosos. Además, dominan las particularidades técnicas de la plataforma interactiva de TECH y han conseguido explotar al máximo sus potencialidades para dotar a los alumnos de las habilidades prácticas más avanzadas. El equipo de profesores también ha sido responsable de la selección de los materiales audiovisuales y los recursos interactivos a disposición de todos los estudiantes.

“

El cuadro docente de esta Especialización Profesional mantiene una relación activa con diferentes compañías con resultados de excelencia en la industria del videojuego”



Dirección del curso

D. Ortega Ordóñez, Juan Pablo

- ♦ Director de Ingeniería y Diseño de Gamificación para el Grupo Intervenía
- ♦ Profesor en ESNE de Diseño de Videojuegos, Diseño de Niveles, Producción del Videojuego, Middleware, Creative Media Industries, etc.
- ♦ Asesor en la fundación de empresas como Avatar Games o Interactive Selection
- ♦ Autor del libro Diseño de Videojuegos
- ♦ Miembro del Consejo Asesor de Nima World

Cuadro docente

Dr. Pradana Sánchez, Noel

- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D para videojuegos
- ♦ Artista gráfico 3D en Dog Lab Studios
- ♦ Productor en Imagine Games dirigiendo el equipo de desarrollo de videojuegos
- ♦ Artista gráfico en Wildbit Studios con trabajos 2D y 3D
- ♦ Experiencia docente en ESNE y en el CFGS en Animaciones 3D: juegos y entornos educativos
- ♦ Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universidad ESNE
- ♦ Máster de Formación al Profesorado por la Universidad Rey Juan Carlos
- ♦ Especialista en Rigging y Animación 3D por Voxel School



TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

05

Plan de formación

Los módulos de estudio de este temario integran diferentes aristas de esta industria del ocio. Los alumnos de la capacitación podrán analizar los principales softwares para la conformación de videojuegos 3D y las claves para la organización del espacio de trabajo, así como las buenas prácticas imprescindibles. Asimismo, examinarán las pautas universales para el arte, la creación de escenarios y personajes y su adecuada integración. Por otro lado, se abordarán elementos claves de la producción, la búsqueda de inversión y la estimación de costes, tiempo y esfuerzos.

“

Esta titulación no está sujeta a horarios preestablecidos ni rígidos cronogramas lectivos. Podrás pautar el ritmo de tus progresos de manera personalizada y 100% online”



Módulo 1. La Industria del 3D

- 1.1. Industria del 3D en Animación y Videojuegos
- 1.2. El 3D en los Videojuegos
- 1.3. Software para 3D en videojuegos
- 1.4. Pipeline en la generación de assets 3D para Videojuegos
- 1.5. Estilos artísticos clave en el 3D para videojuegos
- 1.6. Integración de 3D
- 1.7. Factores clave del 3D para diferentes industrias
- 1.8. Render: Render en tiempo real y el pre-renderizado
- 1.9. Generación de assets 3D en 3D Max
- 1.10. Organización del espacio de trabajo y buenas prácticas

Módulo 2. Arte y 3D en la Industria del Videojuego

- 2.1. Proyectos 3D en VR
- 2.2. Problemática típica, soluciones y necesidades del proyecto
- 2.3. Estudio de línea estética para la generación del estilo artístico en videojuegos: Del diseño de juego a la generación de arte 3D
- 2.4. Búsqueda de referencias y análisis de competidores a nivel estético
- 2.5. Creación de la biblia y briefing
- 2.6. Escenarios y assets
- 2.7. Integración de los assets en los niveles y pruebas
- 2.8. Personajes
- 2.9. Integración de personajes en escenarios y pruebas
- 2.10. Audio en videojuegos 3D

Módulo 3. Análisis de la Producción y Postmortems en Videojuegos

- 3.1. La producción en videojuegos
- 3.2. El equipo de desarrollo
- 3.3. Metodologías ágiles en el desarrollo de videojuegos
- 3.4. Estimaciones de esfuerzo, tiempo y costes
- 3.5. Priorización en la planificación de prototipos
- 3.6. Buenas prácticas en la producción de videojuegos
- 3.7. Análisis en producción
- 3.8. Cálculo de costes de desarrollo
- 3.9. Búsqueda de inversión
- 3.10. Elaboración de Post Mortems de proyecto



Los recursos interactivos y los materiales audiovisuales presentes en la plataforma de aprendizaje de TECH apoyan la docencia en todo momento”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Industria del Videojuego 3D**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Industria del Videojuego 3D