

Especialización Profesional Metaverso y Economía Gamificada



tech formación
profesional

Especialización Profesional Metaverso y Economía Gamificada

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/metaverso-economia-gamificada

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01


Presentación

El metaverso es una disciplina que permite a los usuarios vivir en primera persona la experiencia de un videojuego para generar una experiencia realista. Esta experiencia es valorada positivamente por los *gamers*, provocando el éxito de estos productos en el mercado. Por ello, cada vez son más las compañías desarrolladoras que apuestan por crear este tipo de videojuegos. Este programa académico te permitirá acceder a estas empresas mediante la asimilación de destrezas económicas para la creación de proyectos de metaverso. Así, durante la realización de esta titulación, elaborarás un análisis de costos en la creación inmersiva de un videojuego. Del mismo modo, identificarás la incidencia de cada elemento presente en un videojuego en la economía final del mismo. Gracias a su metodología 100% online, obtendrás un aprendizaje a tu medida sin depender de horarios herméticos.

“

Mediante este programa académico, quedarás habilitado para elaborar un análisis de costos para la creación de un videojuego en metaverso”





En el mundo de los videojuegos, el metaverso permite a los jugadores interactuar directamente con los elementos del entorno, poniéndose en la piel de los personajes para realizar sus acciones. Esta innovación tecnológica precisa de una fuerte inversión económica por parte de las empresas desarrolladoras de videojuegos. Por ello, requieren especialistas en la optimización de los recursos para diseñar proyectos de metaverso con el mínimo coste.

Ante esta circunstancia, TECH ha creado la Especialización Profesional en Metaverso y Economía Gamificada, con el objetivo de facilitar tu incursión en este mercado de trabajo. A lo largo de 6 meses de aprendizaje intensivo, identificarás los recursos tecnológicos necesarios para realizar un proyecto de metaverso. De igual manera, analizarás los métodos de rentabilización de este tipo de videojuegos o dominarás las relaciones existentes entre dos o más variables económicas en el desarrollo de los mismos.

Esta titulación se imparte en una modalidad 100% en línea para facilitar la compatibilización de un excelente aprendizaje con tu propia vida laboral. Además, accederás a materiales didácticos elaborados por especialistas en la economía gamificada. Debido a esto, las destrezas que adquirirás en este programa académico estarán en sintonía con las novedades de este sector.



La Especialización Profesional en Metaverso y Economía Gamificada te permitirá analizar los principales métodos de rentabilización de los videojuegos basados en el metaverso”

02

Requisitos de acceso

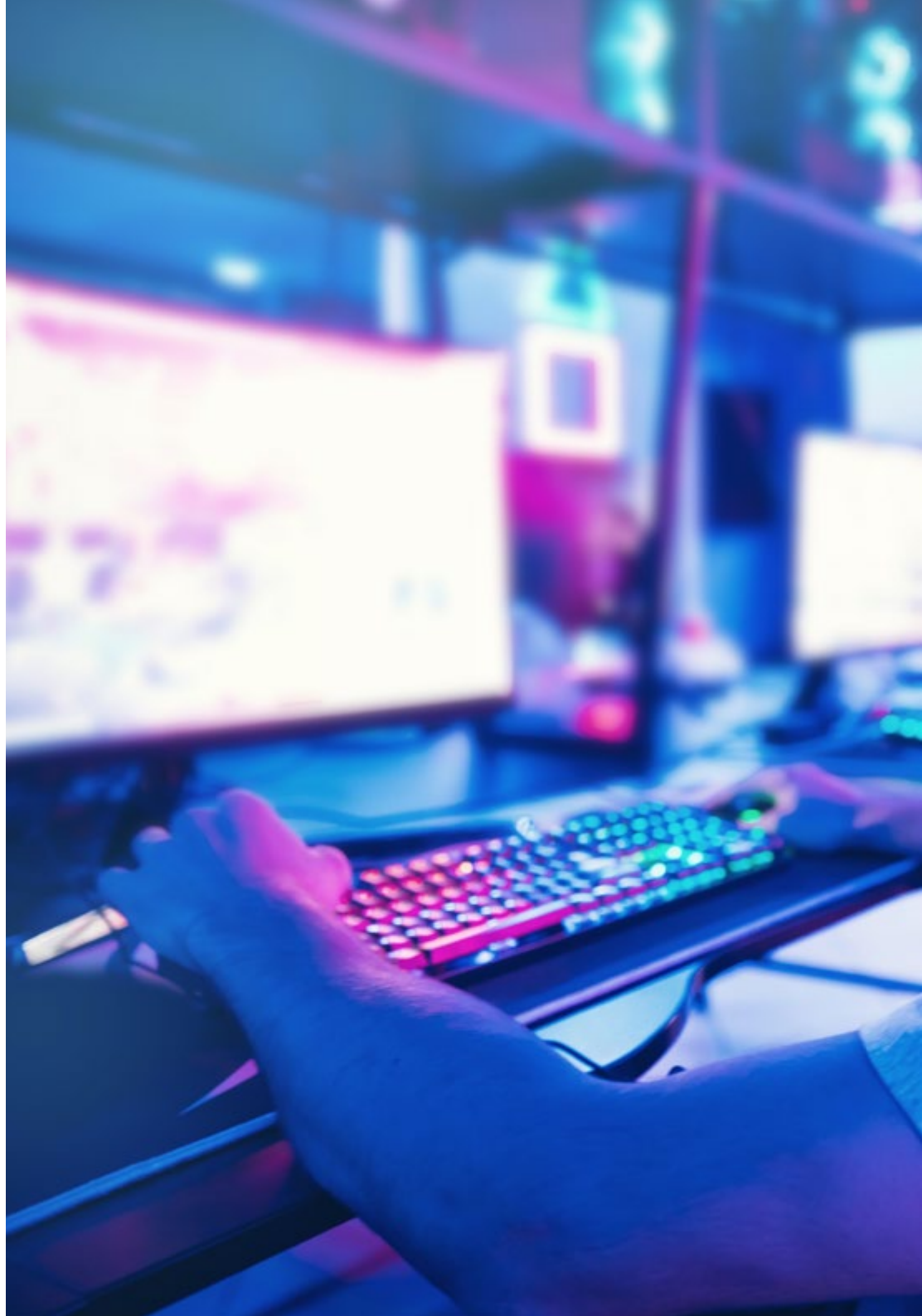
Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Prestigiosas empresas como Microsoft o Google han apostado recientemente por diseñar proyectos de metaverso. En este sentido, algunos expertos afirman que en los próximos años las personas utilizarán los mundos inmersivos en 3D de manera habitual. Por ello, el experto en este campo de trabajo es una figura que dispondrá de numerosas oportunidades laborales en el futuro. Por estos motivos y para ofrecerte las habilidades necesarias para acceder a este sector, TECH ha creado esta Especialización Profesional.



Este programa incrementará tus posibilidades de acceder a un puesto de trabajo como desarrollador de proyectos gamificados”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en Proyectos de Metaverso
- ♦ Desarrollador de Proyectos Gamificados
- ♦ Director de Innovación
- ♦ Director de Tecnología
- ♦ Director de Inversiones
- ♦ Especialista en Gamificación
- ♦ Emprendedor



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Una vez hayas finalizado este programa académico, estarás plenamente capacitado para analizar los entresijos de la economía gamificada, atendiendo a las variables fundamentales para realizar proyectos de este tipo. Asimismo, identificarás las últimas tendencias en el metaverso y las distintas formas de accesibilidad disponibles.

01

Analizar la forma de inmersión de un videojuego a través del análisis de costos, recursos tecnológicos y objetivos de emprendimientos futuros

02

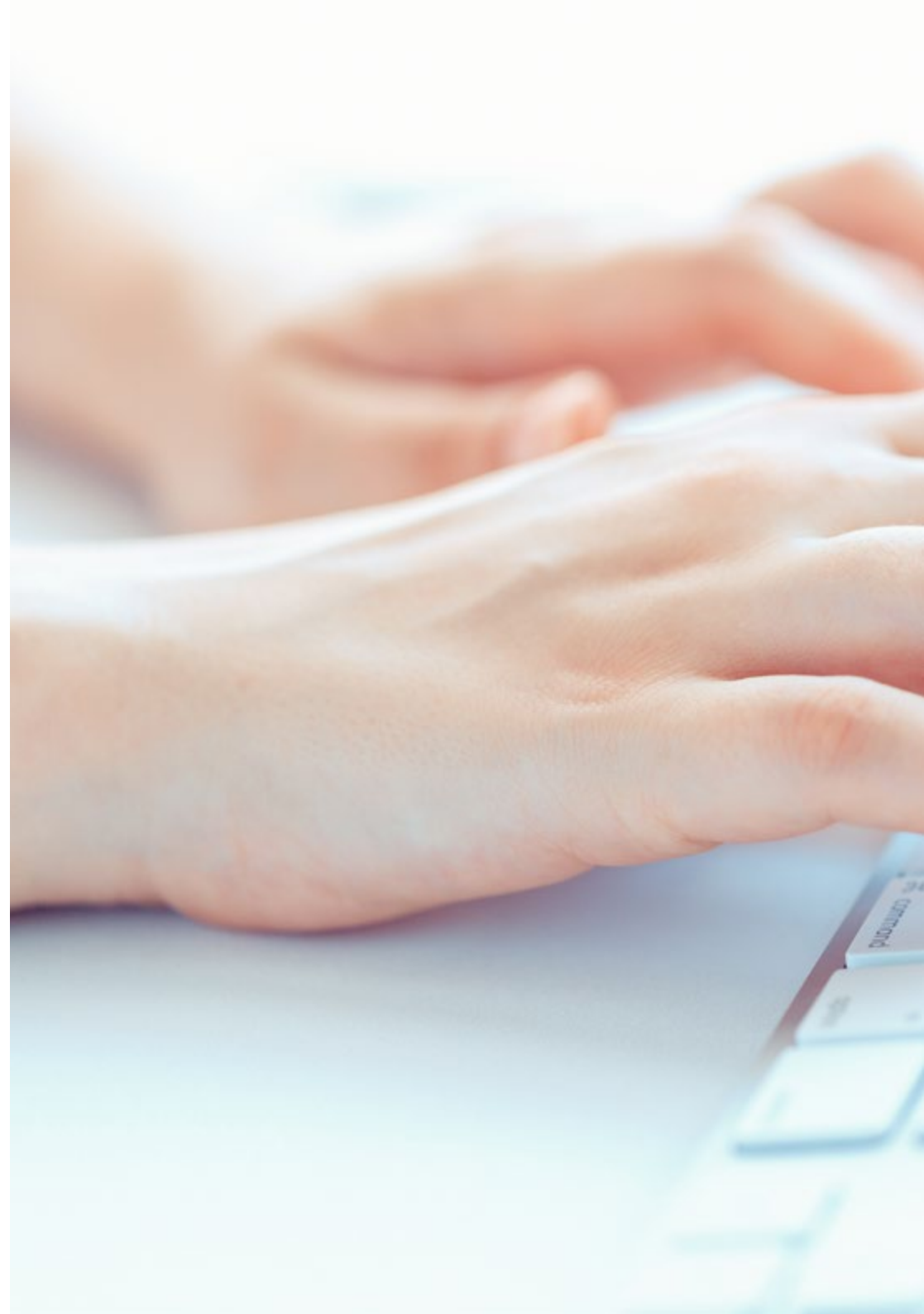
Categorizar los espacios dentro de un metaverso en función de su lugar en el sistema económico

03

Administrar sistemas de *landing* dentro de un metaverso

04

Identificar las herramientas de las principales plataformas que ofrecen servicios relacionados con las criptomonedas, *blockchain*, economías descentralizadas y NFT





05

Utilizar las plataformas externas para aumentar la generación de valor dentro de un proyecto juego *blockchain*

06

Identificar el funcionamiento de los DEX

07

Identificar los grados que admiten dentro de su categoría las variables economías dentro de un juego

08

Identificar los componentes de la tecnología *blockchain*

05

Dirección del curso

Para preservar la excelente calidad académica de las titulaciones de TECH, este programa es dirigido e impartido por profesionales especializados en el mundo del metaverso y la economía gamificada. Estos docentes serán los propios responsables de elaborar los materiales didácticos que estudiarás en esta Especialización Profesional. Debido a esto, los conocimientos que te ofrecerán serán completamente aplicables en el ámbito laboral.

“

Este cuadro docente está compuesto por especialistas en el mundo de la economía gamificada, quienes te brindarán los contenidos más actualizados en este campo”



Dirección del curso

D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Cuadro docente

Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

El temario de esta Especialización Profesional está constituido por 3 módulos a través de los que ahondarás en los entresijos del metaverso, así como en las particularidades de la economía gamificada. Los materiales didácticos de los que dispondrás son accesibles en formatos como el vídeo explicativo o los test autoevaluativos, con el objetivo de favorecer un aprendizaje adaptado por completo a tus requerimientos académicos.

“

Esta titulación te ofrece materiales didácticos novedosos y accesibles en formatos tan diversos como el vídeo explicativo, los test autoevaluativos o los resúmenes interactivos”



Módulo 1. Metaverso

- 1.1. Metaverso
- 1.2. Formas de accesibilidad
- 1.3. Mallas de alta resolución
- 1.4. Metaverso como espacio de trabajo
- 1.5. Metaverso como espacio de sociabilización
- 1.6. Metaverso como espacio de entretenimiento
- 1.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso
- 1.8. *Second Life*
- 1.9. *Decentraland*
- 1.10. Meta

Módulo 2. Plataformas externas

- 2.1. DEX
- 2.2. *Swaps*
- 2.3. Oráculos
- 2.4. *Staking*
- 2.5. Herramientas de desarrollo *Blockchain*
- 2.6. Herramientas de desarrollo *Blockchain: Embark*
- 2.7. Estudios de marketing
- 2.8. *Tracking*
- 2.9. Bots de *Tracking*
- 2.10. Herramientas de minería

Módulo 3. Análisis de variables en economías gamificadas

- 3.1. Variables económicas gamificadas
- 3.2. Búsquedas
- 3.3. Recursos
- 3.4. Entidades
- 3.5. Fuentes
- 3.6. Salidas
- 3.7. Convertidores
- 3.8. Intercambio
- 3.9. Experiencia
- 3.10. *Deadlocks*



La Especialización Profesional en Metaverso y Economía Gamificada posee una metodología 100% online que te permitirá optimizar tu aprendizaje desde tu propio hogar”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

La Especialización Profesional en Metaverso y Economía Gamificada garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Metaverso y Economía Gamificada**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Metaverso y Economía Gamificada

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Metaverso y Economía Gamificada

