

# Especialización Profesional

## Modelado 3D de Criaturas





## Especialización Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-3d-criaturas](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-3d-criaturas)

# Índice

01

**Presentación**

---

*pág. 4*

02

**Salidas profesionales**

---

*pág. 6*

03

**¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?**

---

*pág. 8*

04

**Dirección del curso**

---

*pág. 10*

05

**Plan de formación**

---

*pág. 12*

06

**Metodología**

---

*pág. 14*

07

**Titulación**

---

*pág. 18*

# 01

## Presentación

Los profesionales del modelado 3D prestan especial atención a las características anatómicas y partes más complejas de animales y criaturas fantásticas. Estos análisis les permiten tener nociones más avanzadas a la hora de esculpir figuras en el plano digital. La presente titulación ayudará a los estudiantes a identificar todos esos aspectos de manera orgánica e integrarlos a sus proyectos creativos. La docencia incluye diferentes softwares de modelación y renderización de personajes, entre los cuales destaca Blender, uno de los programas que ha revolucionado la industria del arte 3D. Al mismo tiempo, las lecciones se desarrollarán en una plataforma 100% online y donde los alumnos tendrán a su disposición materiales audiovisuales y recursos interactivos de gran valor académico.

“

*Matricularte en esta titulación te permitirá crear animales tan diversos como aves y mamíferos a través del modelado 3D, integrándolos de manera orgánica a tus proyectos”*





*Blender* se ha convertido en una herramienta de obligada utilización para aquellos profesionales dedicados al modelado de figuras en 3D. Al ser fácil de usar y disponer de numerosas herramientas de modelado, las compañías de este sector solicitan especialistas en su manejo. A lo largo de este programa de estudios, los alumnos de TECH podrá conocer en profundidad sus usos y aplicaciones.

La presente capacitación también incluye diferentes mecanismos de renderización y las principales herramientas para su implementación. Asimismo, los estudiantes podrán adentrarse en las características anatómicas de los animales y las características de sus partes más complejas como cabezas, dientes, mandíbulas, patas, entre otros. Todos esos contenidos se integran en tres módulos lectivos que a su vez suman 30 temas de interés.

Al mismo tiempo, la docencia será impartida de manera 100% online y los estudiantes tendrán a su alcance un alto número de recursos interactivos y materiales audiovisuales que complementarán su preparación. La innovadora metodología de aprendizaje de TECH se vale también del estudio de casos reales para reforzar la asimilación rápida y flexible de conocimientos avanzados.

“

*Los materiales audiovisuales y recursos interactivos de TECH han sido confeccionado por docentes de elevado prestigio con la intención de ayudarte a complementar tus conocimientos”*

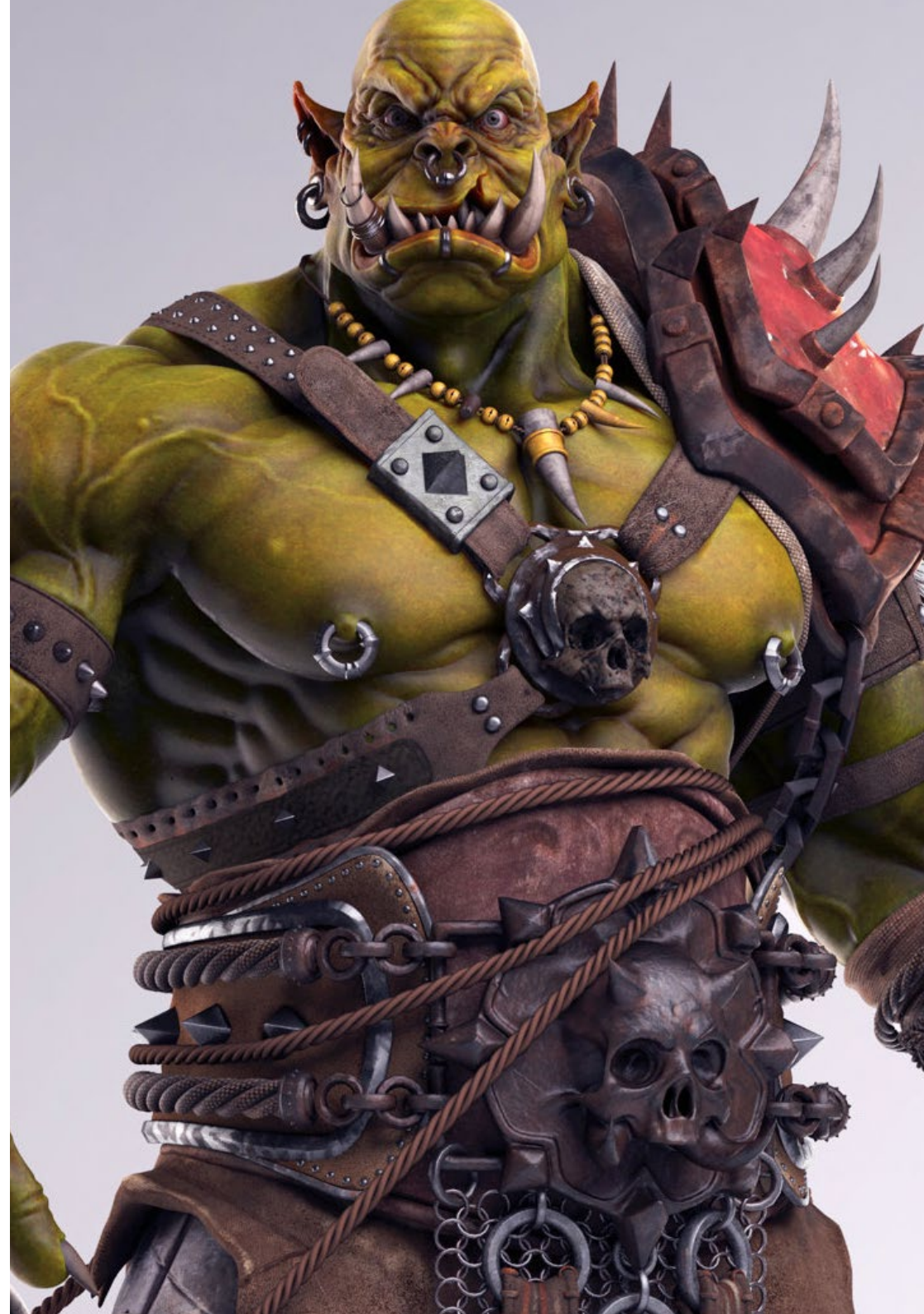
# 02

## Salidas profesionales

La presente titulación está destinada a profesionales que decidan ampliar sus horizontes en el sector del modelado y la escultura 3D. Las potencialidades de esas creaciones se han extendido a múltiples industrias entre las cuales resaltan el cine, la publicidad, los videojuegos, entre otros. A partir de los contenidos del temario, los alumnos conseguirán dominar herramientas digitales y conocimientos prácticos que los harán destacar dentro de un mercado laboral competitivo y complejo. Los egresados de este programa conseguirán, de forma inmediata, una oportunidad laboral a la altura de las aspiraciones y competencias adquiridas gracias a TECH.

“

*Las empresas más selectas de sectores como la publicidad, los videojuegos o el cine están en búsqueda de expertos con amplia experiencia en el manejo de herramientas de modelación 3D. ¡Gracias a TECH tú puedes ser uno de ellos!”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de esculpido de cabello en 3D
- ♦ Responsable de texturización de ropas en 3D
- ♦ Experto en diseño de mamíferos, reptiles, anfibios y aves
- ♦ Experto en diseño cráneos, musculatura animal, mandíbulas y dientes
- ♦ Responsable de posado de personajes
- ♦ Responsable de iluminación de personajes 3D
- ♦ Experto en esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a Blender
- ♦ Responsable de renderizado de proyectos de escultura y modelado 3D



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Este programa se centra en el estudio de herramientas digitales avanzadas para la creación de personajes y criaturas 3D. Al completar la titulación, los alumnos, dispondrán de habilidades complejas que los harán resaltar dentro de una industria competitiva y que demanda constantemente de expertos adecuadamente preparados.

01

Dominar la retopología, uv y texturizado para perfeccionar los modelos creados

02

Generar un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

03

crear las escamas con mapas de *Displacement* y *Alphas* para reptiles

04

Exportar modelos a Mari para texturizarlos de manera realista







05

Renderizar modelos en Arnold Render de Maya

06

Trasladar conocimientos de Maya y Zbrush a Blender para poder crear modelos increíbles

07

Ahondar en el sistema de nodos de Blender para crear diferentes shaders y materiales

08

Renderizar los modelos de prácticas de Blender con los dos tipos de motores de render Eevee y Cycles

# 04

## Dirección del curso

El profesorado de esta Especialización Profesional ha sido cuidadosamente seleccionado por TECH. Los expertos elegidos disponen de conocimientos teóricos avanzados, al tiempo que sus resultados de producción son constatables en industrias tan diversas como el cine o los videojuegos. El equipo docente ha confeccionado un temario de excelencia a través del cual se examinarán los programas digitales más avanzados y las metodologías creativas más modernas. Además, han tenido a su cargo la confección de los materiales interactivos y audiovisuales que complementarán la preparación de los estudiantes.



*Los canales comunitarios y directos de la plataforma interactiva de TECH te permitirá interactuar con los docentes y resolver las dudas que vayan surgiendo durante el proceso educativo”*





## Dirección del curso

**Dña. Gómez Sanz, Carla**

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

# 05

## Plan de formación

La presente capacitación dispone de tres módulos académicos que, a su vez, aglutinan 30 temas de interés. A lo largo de ellos, los alumnos ahondarán sobre la anatomía animal, sus musculaturas, pieles y otros aspectos físicos. Al mismo tiempo, se examinarán las principales diferencias entre aves, reptiles, mamíferos y otros para ser plasmados mediante el arte 3D. Otra de las secciones de estudio estará dedicada a los principales mecanismos para otorgar poses y expresiones a esas creaciones. Finalmente, se explorará en profundidad la herramienta digital Blender y todas sus potencialidades.

“

*Este temario no está sujeto horarios rígidos o cronogramas preestablecidos. De esa forma tú podrás autogestionar tus estudios y progresos”*



### Módulo 1. Modelado de criaturas

- 1.1. Comprensión de la anatomía animal
- 1.2. Anatomía del cráneo
- 1.3. Anatomía de la columna vertebral y la caja torácica
- 1.4. Musculatura animal
- 1.5. Reptiles y anfibios
- 1.6. Mamíferos
- 1.7. Animales con plumaje
- 1.8. Análisis de la mandíbula y creación de dientes
- 1.9. Creación del fur, pelaje para animales
- 1.10. Animales fantásticos

### Módulo 2. Render, iluminación y posado de modelos

- 2.1. Posado de personajes en ZBrush
- 2.2. Rigging y posado de nuestro propio esqueleto en Maya
- 2.3. Blend Shapes para dar vida al rostro de nuestro personaje
- 2.4. Mixamo, una forma rápida de presentar nuestro modelo
- 2.5. Conceptos de Iluminación
- 2.6. Luces y parámetros de Arnold render
- 2.7. Iluminación de nuestros modelos en Maya con Arnold Render
- 2.8. Profundizando en Arnold: eliminación de ruido y los diferentes AOV's
- 2.9. Render en tiempo real en Marmoset Toolbag
- 2.10. Postproducción del render en Photoshop

### Módulo 3. Blender: un nuevo giro en la industria

- 3.1. Blender VS Zbrush
- 3.2. Blender interfaz y conocimientos del programa
- 3.3. Esculpido de cabeza y transpolación de controles de Zbrush a blender
- 3.4. Full body esculpido
- 3.5. Retopología y UV's en blender
- 3.6. De Maya a Blender
- 3.7. Consejos y trucos de Blender
- 3.8. Nodos en Blender: Shading y colocación de texturas
- 3.9. Render en Blender con Cycles y Eevee
- 3.10. Implementación de Blender en nuestro Workflow como Artistas



*Los contenidos de esta capacitación estarán a tu alcance desde cualquier lugar y momento gracias a plataforma 100% online de TECH*

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.







#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D de Criaturas**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





## Especialización Profesional Modelado 3D de Criaturas

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

# Especialización Profesional

## Modelado 3D de Criaturas

