

Especialización Profesional

Modelado 3D Humano



Especialización Profesional Modelado 3D Humano

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-3d-humano

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

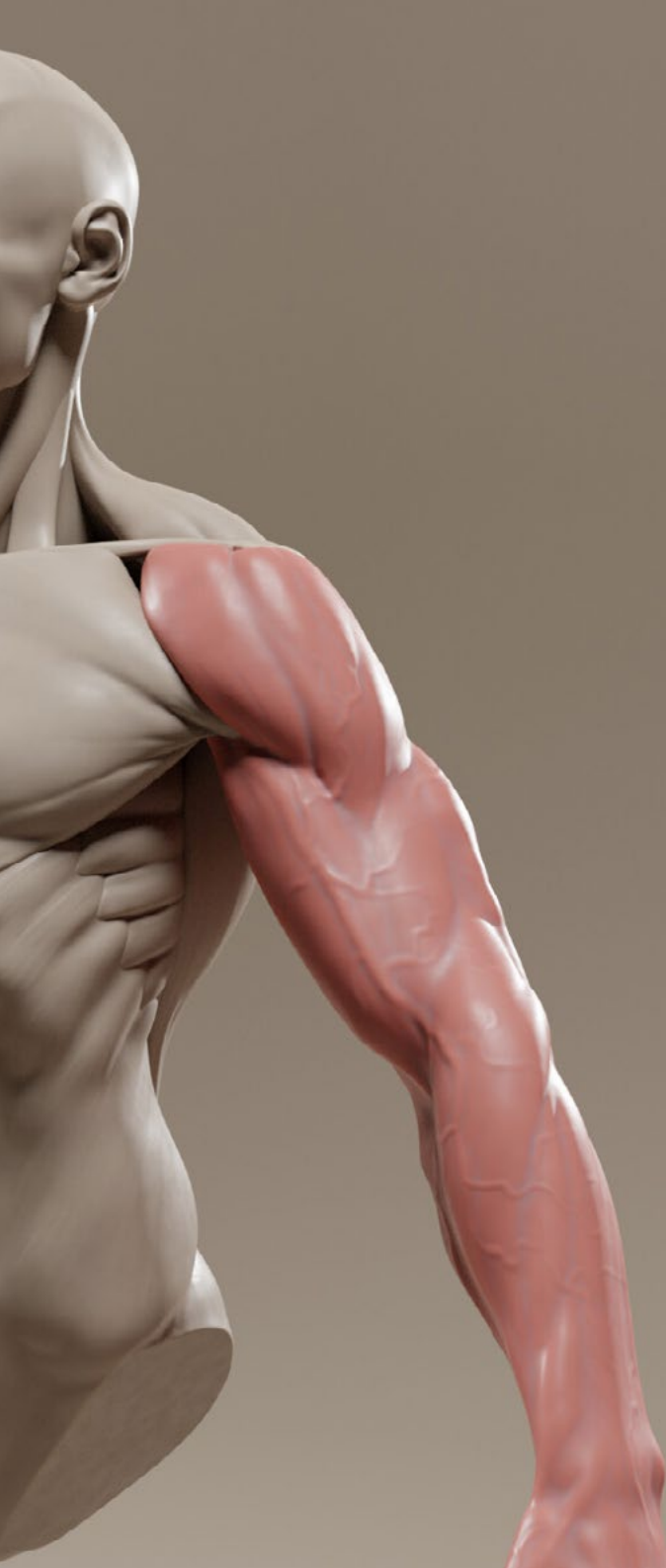
Presentación

El esculpido digital se ha erigido en los últimos años como la manera predilecta de creación de modelos 3D orgánicos. La potencia de sus herramientas, y el nivel de detalle que ellas alcanzan, ha convertido a esta técnica en una de las más demandadas dentro de selectas industrias como las del videojuego o el cine. Esta capacitación profesional convertirá a sus estudiantes en grandes expertos en las herramientas más avanzadas del mercado para la modelación de figuras humanas 3D. La titulación profundiza en los principales mecanismos de texturizado y explora las diferencias entre *Maya modeling* y *Zbrush Sculpting*. La docencia se impartirá mediante una innovadora metodología de aprendizaje 100% online. A través de métodos como el *Relearning*, los alumnos adquirirán habilidades prácticas de manera rápida y flexible. Esos conocimientos les permitirán encontrar una posición laboral acorde con sus expectativas profesionales de forma inmediata.

“

Este programa académico, 100% online y libre de horarios rígidos, te convertirá en un experto en Modelado 3D Humano, permitiéndote acceder a una posición laboral a la altura de tus expectativas”





A raíz de la expansión de las nuevas tecnologías, las herramientas que propician la creación de modelados 3D han adquirido una mayor complejidad. Aunque aportan varias ventajas, estas técnicas requieren de conocimientos avanzados y estrategias de creación basadas en una mayor planificación y manejo de los activos cercanos. Por esa razón, diseñadores, dibujantes, arquitectos y profesionales del dibujo en general buscan la forma de complementar sus habilidades prácticas y adquirir nuevas capacidades.

Gracias a este programa de estudios, los alumnos podrán alcanzar un elevado dominio del modelado 3D. La capacitación incluye un análisis completo de la anatomía humana y cómo esculpir sus partes más complejas (cabeza, manos, etc.). Asimismo, estudiarán las principales metodologías de trabajo para implementar retopologías y modelados. También examinarán las herramientas más solicitadas del mercado entre las que destacan Maya Modeling y ZBrush Sculpting.

Este programa académico será impartido en la innovadora plataforma de TECH. El proceso de aprendizaje será 100% online y libre de horarios preestablecidos. De esa forma, los estudiantes podrán decidir cómo y cuándo estudiar. Solo necesitarán tener acceso a un dispositivo con Internet y un gran interés por las temáticas de la docencia.

“

Las industrias del cine y el videojuego buscan a expertos en Modelado 3D Humano. ¡Inscríbete en esta capacitación de TECH y conviértete en uno de ellos!”

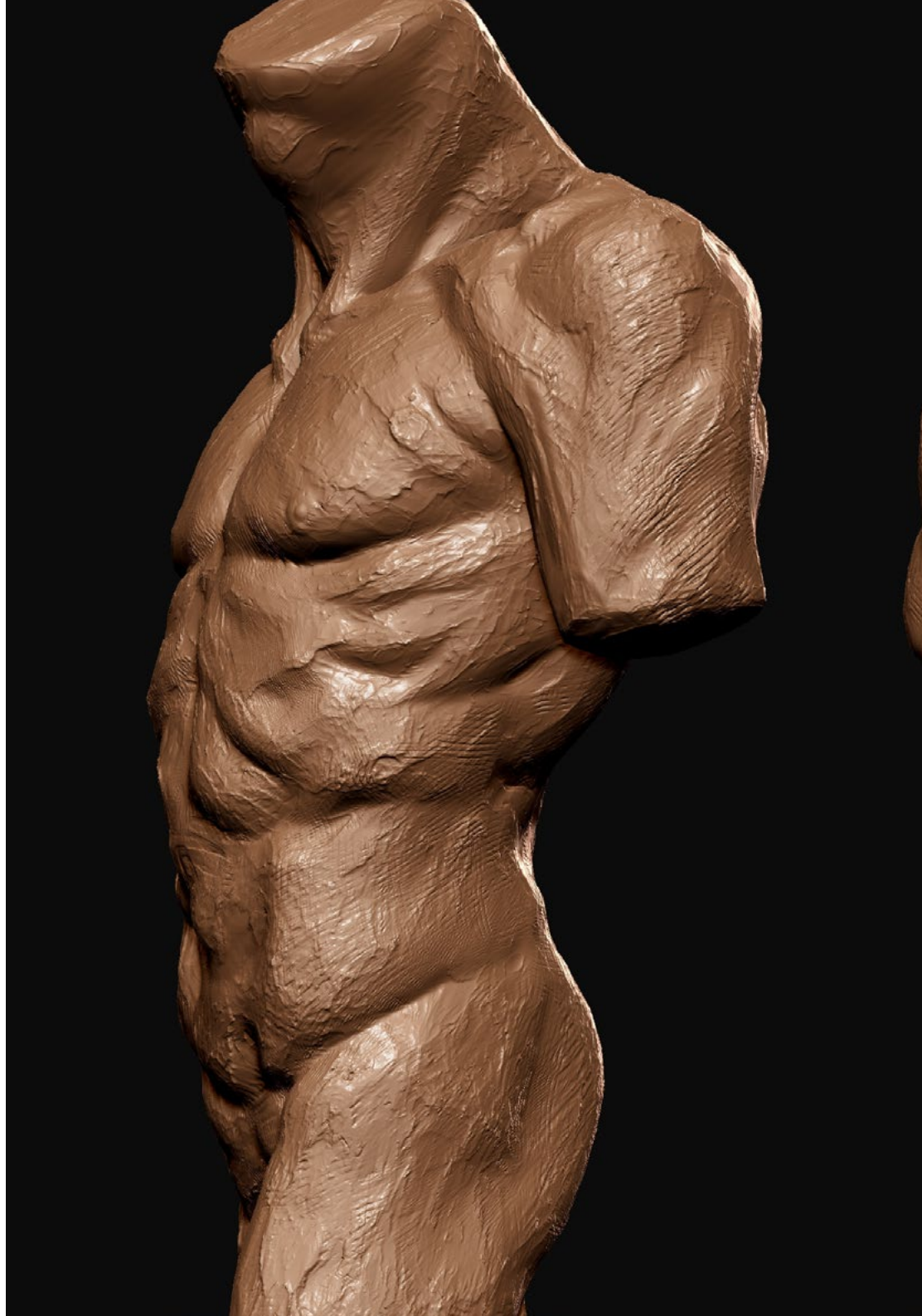
02

Salidas profesionales

El modelado 3D ha modificado las oportunidades creativas para profesionales de diversas áreas como el dibujo, la animación o la arquitectura. Por esa razón, el dominio de las herramientas que hacen posible su implementación es cada vez más demandando por las más diversas industrias. Esta capacitación te ofrece conocimientos avanzados sobre el manejo de esas técnicas, así como te permitirá destacar dentro de un competitivo mercado laboral. Con las habilidades adquiridas en esta Especialización Profesional podrás optar por un empleo acorde con sus expectativas de desarrollo personal y conseguirlo.

“

El dominio de las técnicas de modelado 3D, combinado con el estudio de la anatomía humana, te permitirá esculpir figuras con un alto grado de realismo y detalle”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de texturización de cuerpos humanos en modelado 3D
- ♦ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 3D
- ♦ Experto en retopología facial avanzada
- ♦ Experto en retopología del cuerpo humano
- ♦ Experto en retopología de pies y manos
- ♦ Responsable de aplicación de detalles con Maya
- ♦ Responsable de aplicación de detalles con ZBrush
- ♦ Experto en preparación y creación de UVS para sistemas UDIM's
- ♦ Experto en texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

El desarrollo de las nuevas tecnologías demanda de un sinnúmero de competencias enfocadas al trabajo en ambientes digitales. El modelado de figuras humanas en 3D es una de las especialidades que mayores habilidades requiere desde el punto de vista técnico y esta capacitación te ofrece todas ellas.

01

Identificar componentes específicos de la anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

02

Dominar la retopología, UVS y texturizado para perfeccionar los modelos creados

03

Desarrollar el cuerpo humano de alto detalle

04

Esculpir un rostro de forma hiper realista





05

Crear una retopología avanzada de cuerpo entero y rostro en Maya

06

Aplicar detalles mediante alphas y pinceles en Zbrush

07

Desarrollar los conocimientos para texturizar en Substance Painter dirigido a videojuegos

08

Crear texturas XYZ y mapas de *Displacement* sobre nuestros modelos

04

Dirección del curso

La presente titulación ha sido confeccionada por grandes especialistas en materia de modelado 3D. Esos expertos fueron elegidos por TECH por sus conocimientos teóricos y sus habilidades prácticas que les han permitido alcanzar importantes resultados en industrias tan diversas como las del cine o el videojuego. Los docentes han sido encargados de crear un abarcador temario que propiciará la adquisición de destrezas por parte de los alumnos de manera rápida y flexible. El claustro también ha integrado en el programa de estudios materiales didácticos de gran valor educativo como audiovisuales y recursos interactivos.

“

El profesorado de TECH ha elegido múltiples casos de estudio que te permitirán adquirir experiencias prácticas durante el proceso lectivo y estar preparado para complejas situaciones en el entorno laboral”





Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ *Concept Artist*, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

05

Plan de formación

El plan temático de esta capacitación dispone de tres módulos académicos, cada uno con diez temas de interés. A lo largo de ellos, los alumnos podrán intercambiar sobre las características anatómicas de la figura humana, en particular sobre las complejidades de zonas como la cabeza y las manos. A su vez, dominarán las diferencias técnicas entre el *Maya modeling* y el *Zbrush Sculpting* y sus principales usos para partes del cuerpo específicas. También examinarán la aplicación de detalles mediante pinceles. Por último, la capacitación se adentrará en las particularidades de las texturizaciones y cómo hacerlas hiperrealistas.

“

Los recursos interactivos y materiales audiovisuales de TECH complementarán tu aprendizaje a lo largo del proceso docente de esta Especialización Profesional”



Módulo 1. Anatomía

- 1.1. Masas esqueléticas generales, proporciones
- 1.2. Diferencias anatómicas entre géneros y tamaños
- 1.3. La cabeza
- 1.4. El torso
- 1.5. Los brazos
- 1.6. Esculpido de la mano
- 1.7. Esculpido de la pierna
- 1.8. Los pies
- 1.9. Composición de la figura humana entera
- 1.10. Modelo humano completo

Módulo 2. Retopología y Maya Modeling

- 2.1. Retopología Facial avanzada
- 2.2. Retopología del cuerpo humano
- 2.3. Retopología de manos y pies
- 2.4. Diferencias entre Maya modeling vs Zbrush Sculpting
- 2.5. Creación de modelo humano desde 0 en maya
- 2.6. Transformación de modelo Low poly en High Poly
- 2.7. Aplicación de detalles en ZBrush: Poros, capilares, etc.
- 2.8. Creación avanzada para los ojos en Maya
- 2.9. Uso de deformadores en Maya
- 2.10. Creación de Uv definitivas y aplicación del mapa de desplazamiento

Módulo 3. Uv y texturizado con Allegorithmic Substance Painter y Mari

- 3.1. Creación de UV's de alto nivel en maya
- 3.2. Preparación de UV's para sistemas UDIM's enfocados a modelos de grandes producciones
- 3.3. Texturas XYZ: Qué son y cómo usarlas
- 3.4. Texturizado: Videojuegos y Cine
- 3.5. Texturizado en *Substance Painter* destinado a videojuegos
- 3.6. Finalizar nuestras texturas de *Substance Painter*
- 3.7. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color
- 3.8. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color
- 3.9. Detalle avanzado de Mapas de *Displacements* en Zbrush y Mari
- 3.10. *Shading* e implementación de las texturas en Maya



Con este programa docente, conseguirás completar un esculpido facial de excelencia y resaltar en el mercado laboral por tus avanzadas habilidades de modelado 3D"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado 3D Humano garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado 3D Humano**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presentaciones
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones



Especialización Profesional Modelado 3D Humano

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado 3D Humano

