

Especialización Profesional

Modelado Graphite y ZBrush





Especialización Profesional Modelado Graphite y ZBrush

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-graphite-zbrush

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Graphite Tool y ZBrush son dos de las herramientas más utilizadas en el marco del desarrollo de animaciones 3D. Las industrias más selectas del diseño audiovisual se valen de gráficas y animaciones para obtener productos con una acabado más interesante y cercano a los estándares actuales. Por ese motivo, cada vez es mayor la demanda de profesionales con las competencias prácticas y teóricas para manejar esa clase de softwares digitales. Los contenidos de este programa abarcan las principales interfaces, marcadores y metodologías de trabajo de esas selectas utilidades. El programa también se adentra en las principales maneras de construir personajes 3D e integrarlos a historias del cine o videojuegos. Todo ello, a través de una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online y libre de horarios preestablecidos. Con un ordenador y acceso a Internet, alumnos podrán acceder a conocimientos complejos desde cualquier parte del mundo.

“

Domina las interfaces de las herramientas más selectas en materia de modelado 3D y avanza en tu carrera profesional dentro de industrias competitivas como la del cine o los videojuegos”





El auge de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones ha promovido el crecimiento de potentes herramientas digitales para el manejo del arte 3D. Gracias a esos programas informáticos las imágenes son cada vez más realistas y es posible integrarlas a espacios antes inimaginados. Por ese motivo, la industria del entretenimiento reclama cada vez más de profesionales cualificados. Los expertos con un dominio excelso de esos softwares podrán optar por puestos laborales de excelencias y obtenerlos con celeridad gracias a sus experiencias prácticas.

La presente titulación dotará a los alumnos de las nociones más avanzadas en materia de Modelado Graphite y ZBrush. De esa manera, conseguirán un puesto laboral a la altura de sus expectativas gracias a su manejo de las interfaces, brochas y marcadores más destacados de esos programas. La capacitación se adentra en la construcción de personajes 3D y sus principales características físicas, indumentarias, así como las poses y la iluminación más resaltables.

El programa de estudios se impartirá a través de una metodología de aprendizaje 100% online. Mediante ella, los alumnos podrán analizar diferentes casos de estudio y evaluar situaciones complejas que se puedan reflejar en su ejercicio profesional. Además, las clases no están sujetas a horarios ni rígidos cronogramas lectivos.

“

Con esta capacitación conocerás en profundidad cómo hacer posar a un personaje, en función del dinamismo, la silueta y la iluminación”

02

Salidas profesionales

Este programa de estudios ha sido ideado para dotar a sus estudiantes de las habilidades prácticas más avanzadas en el manejo de herramientas complejas para el diseño y la modelación 3D. Las materias posibilitarán que los alumnos puedan generar personajes con diferentes características, indumentarias y materiales a su alcance. Los expertos en estas áreas del conocimiento tendrán la oportunidad de optar por las posiciones laborales más competitivas del mercado y ser elegidos para asumir elevadas responsabilidades dentro de ellas.

“

Graphite Tool y ZBrush son dos de las herramientas más empleadas en la industria de la animación 3D. Al dominarlas, podrás acceder a oportunidades laborales dentro de competitivas empresas dedicadas al entretenimiento”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Experto en modelado en Graphite Tool
- ◆ Experto en modelado ZBrush
- ◆ Responsable de pinceles y curvas de creación
- ◆ Experto en modelación de personajes 3D
- ◆ Especialista en renderizado con motor V-Ray
- ◆ Especialista en modificadores de deformación libre



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Los alumnos de TECH tendrán la posibilidad de adquirir nociones avanzadas en cuanto al manejo de herramientas de modelado 3D gracias a esta capacitación. El programa docente ha sido ideado para que los alumnos puedan desarrollar habilidades prácticas de forma rápida y flexible, al tiempo que puedan optar por cotizadas posiciones en el mercado laboral.

01

Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional

02

Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

03

Saber organizar y controlar el tiempo empleado en un modelado 3D completo, aprendiendo a valorar su trabajo ante posibles empleos

04

Conocer las últimas actualizaciones en el mundo del modelado y los videojuegos, aprendiendo de las herramientas más actualizadas y usadas de cada programa





05

Conocer en detalle la herramienta Graphite Tool, la más usada por los profesionales de 3DS Max

06

Conocer en profundidad el programa ZBrush, el más usado en modelado orgánico del mercado

07

Generar pelo en distintos estilos y con distintos programas según el estilo, desde estilizado/cartoon hasta hiperrealismo

08

Saber posar el personaje, conociendo la importancia del dinamismo y la silueta

04

Dirección del curso

Los profesores de este programa académico destacan en la industria del entretenimiento por sus habilidades en cuanto al modelado 3D. Estos docentes también son grandes expertos en el manejo de las herramientas digitales más complejas del sector. El claustro fue seleccionado por TECH gracias a sus destrezas prácticas y su dominio de nociones teóricas. Gracias a todas esas habilidades, el equipo ha conformado un sólido temario donde se incluyen los contenidos más avanzados en materia de animación y diseño 3D.

“

Los docentes de este programa de estudios han sido cuidadosamente seleccionados por TECH por sus conocimientos y resultados avanzados dentro de la industria del modelado 3D”



Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

Cuadro docente

Dña. González García, Andrea

- ♦ Escultora digital de criaturas fantásticas con ZBRUSH y Autodesk Maya
- ♦ Diseñadora y modeladora digital de personajes fantásticos para I+D de sistemas musculares en INBIBO
- ♦ Diseñadora en Artesanías Bely
- ♦ Diseño de logotipos para empresas comerciales
- ♦ Diseño de logotipos para diferentes BOX de Crossffit
- ♦ Técnica Superior en Animación 3D
- ♦ Diploma en Introducción a modelado Hard Surface
- ♦ Diploma en Rig Facial
- ♦ Diploma en Arte vectorial con Illustrator



Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

05

Plan de formación

El presente programa educativo dispone de tres módulos académicos y diferentes temas de interés. A lo largo de ellos, los alumnos encontrarán diferentes aristas sobre el manejo y las óptimas aplicaciones de los programas de Modelado Graphite y ZBrush. Las materias de estudio incluyen la comprensión de las interfaces de ambos softwares, sus herramientas de diseño, trazado y selección, así como los tips y atajos más recomendados para desarrolladores. El temario, confeccionado por docentes de dilatada experiencia, también se apoya en materiales audiovisuales y recursos interactivos que potencian la adquisición temprana de conocimientos prácticos.

“

Esta Especialización Profesional tiene lugar en una plataforma 100% online y libre de horarios. Podrás acceder al conocimiento desde cualquier parte y momento, solo con la ayuda de un dispositivo conectado a Internet”



Módulo 1. Modelado 3D con Graphite Tool

- 1.1. Interfaz
- 1.2. Subobjetos y selección
- 1.3. Edición
- 1.4. Geometría
- 1.5. Herramientas semejantes al modo poligonal
- 1.6. PolyDraw 1
- 1.7. PolyDraw 2
- 1.8. PaintDeform
- 1.9. Selección
- 1.10. Pintado con Objetos

Módulo 2. Modelado 3D con ZBrush

- 2.1. ZBrush
- 2.2. Herramientas principales
- 2.3. Herramientas de modificación
- 2.4. Herramientas avanzadas
- 2.5. ZSpheres y Adaptive Skin
- 2.6. Dynamesh y Zremesher avanzado
- 2.7. Pinceles Curve
- 2.8. *Hard Surface*
- 2.9. Modificadores
- 2.10. Transpose Master

Módulo 3. Personajes

- 3.1. Tipos de personajes
- 3.2. Tips para trabajar con ZBrush
- 3.3. Esculpido de una cabeza en ZBrush
- 3.4. Indumentarias
- 3.5. Tips para modelar
- 3.6. Tips para modelar tipos de materiales
- 3.7. Pelo con ZBrush
- 3.8. Pelo con Xgen
- 3.9. Posado con Transpose Master
- 3.10. Props del personaje y Entorno



Los materiales audiovisuales y los recursos interactivos de TECH complementarán tu preparación académica en todo momento y te convertirán en un profesional de múltiples experiencias prácticas”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado Graphite y ZBrush garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado Graphite y ZBrush**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Modelado Graphite y ZBrush

Modalidad: **Online**

Titulación: **TECH Formación Profesional**

Duración: **6 meses**

Horas: **450**

Especialización Profesional Modelado Graphite y ZBrush

