

Especialización Profesional

Modelado Hard Surface





Especialización Profesional Modelado Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/modelado-hard-surface

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Crear robots y personajes de ciencia ficción con historias apasionantes es posible gracias a las múltiples técnicas del modelado 3D *Hard Surface*. Esta metodología permite el trabajo con superficies rígidas y da lugar a suavidades, detalles y texturas realistas de los materiales. Así, los expertos con destrezas y conocimientos teóricos acerca de esa clase de técnicas y herramientas digitales son muy demandados para la realización de videojuegos como *BattleTech* o *The Mandate* o series para diferentes plataformas como Netflix o Amazon Prime. La presente titulación ofrece los contenidos fundamentales para convertir a los alumnos en grandes expertos en materia de animación 3D. Los conocimientos referidos en este temario los convertirán en solicitados especialistas dentro de un mercado laboral en constante crecimiento. Las materias se desarrollarán a partir de una innovadora metodología de aprendizaje 100% online donde se estructurarán de manera interactiva materiales didácticos y nociones teóricas.

“

¿Quieres convertirte en un especialista en la creación de robots humanoides? Esta titulación te mostrará los principales aspectos creativos para la generación de personajes 3D con detalles hiperrealistas”





La construcción de personajes mediante técnicas de arte 3D debe seguir consistentes estructuras mecánicas. Esto otorga a las figuras mayores grados de libertad en cuanto al diseño y al comportamiento de una geometría verosímil. Los profesionales dedicados al desarrollo de esa clase de modelados requieren de conocimientos teóricos y habilidades prácticas avanzadas, para materializar esos proyectos con hiperrealismo.

Al mismo tiempo, todas esas capacidades se encuentran entre las más demandadas por sectores industriales muy diversos, lo cual brinda a esta clase de especialistas la posibilidad de encontrar una posición laboral de forma inmediata. La presente titulación dispone de un temario completo donde se recogen todas las nociones y habilidades necesarias para convertir a un alumno en un experto en el modelado 3D *Hard Surface*. A través de tres módulos lectivos, los estudiantes examinarán los principales softwares de desarrollo y esculpido, así como pinceles, máscaras y otras herramientas. La docencia también ahondará en el dibujo técnico, el tridimensional y en las Leyes de la simetría.

Los temas de interés serán impartidos en una plataforma 100% online, sin horarios preestablecidos ni rígidos cronogramas. Gracias a ello, los alumnos podrán autogestionar su aprendizaje y decidir desde dónde y cuándo estudiar.

“ *Esta Especialización Profesional te ayudará a crear personajes de forma eficiente a través del uso de pinceles y otras herramientas propias de las esculturas 3D* ”

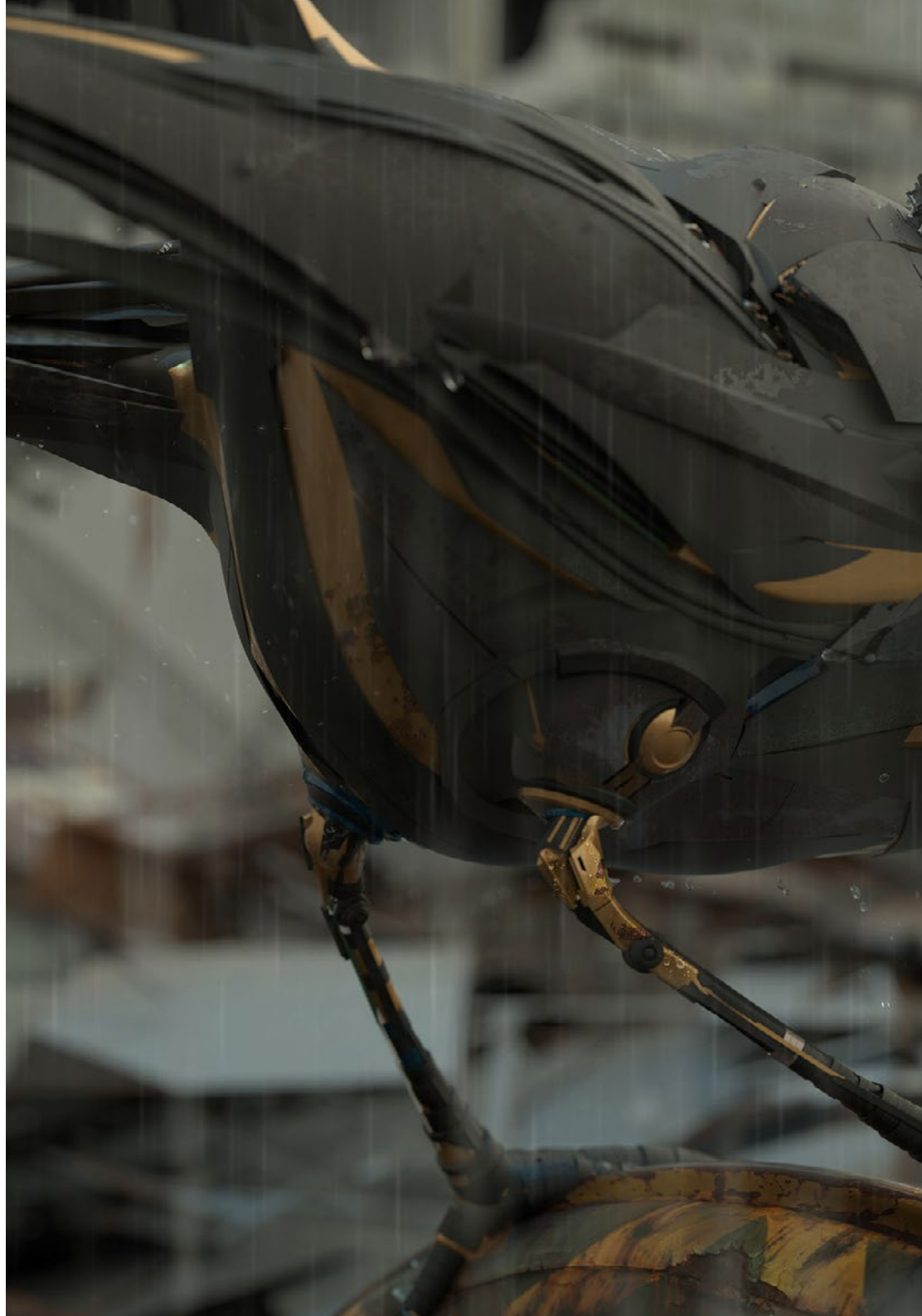
02

Salidas profesionales

El arte 3D ha avanzado considerablemente en los últimos años gracias a la expansión de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones. Industrias como el cine, la publicidad, la arquitectura o los videojuegos demandan de expertos con conocimientos avanzados sobre el manejo de las herramientas digitales más complejas que posibilitan el modelado avanzado de figuras. Los alumnos de este programa de estudios podrán convertirse fácilmente en esos profesionales gracias a los profundos contenidos de este temario y a los recursos interactivos y materiales audiovisuales que complementan el proceso lectivo.

“

Las industrias del videojuego, el cine o la publicidad buscan a profesionales con conocimientos avanzados sobre el Modelado Hard Surface. Gracias a TECH, tú puedes ser uno de ellos”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Experto en dibujo tridimensional
- ◆ Experto en dibujo técnico
- ◆ Responsable de Modelado *Hard Surface* profundo
- ◆ Experto en Modelado NURBS
- ◆ Experto en modelado poligonal
- ◆ Experto en modelado Sculpt
- ◆ Especialista en UV Maps
- ◆ Especialista en Topología y retopología



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Los egresados de esta docencia contarán con grandes habilidades en materia de modelado 3D. Sus destrezas los harán resaltar en el mercado laboral por su dominio acerca de la construcción de figuras geométricas y su entendimiento de técnicas avanzadas como la topología o la retopología.

01

Diferenciar los tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D

02

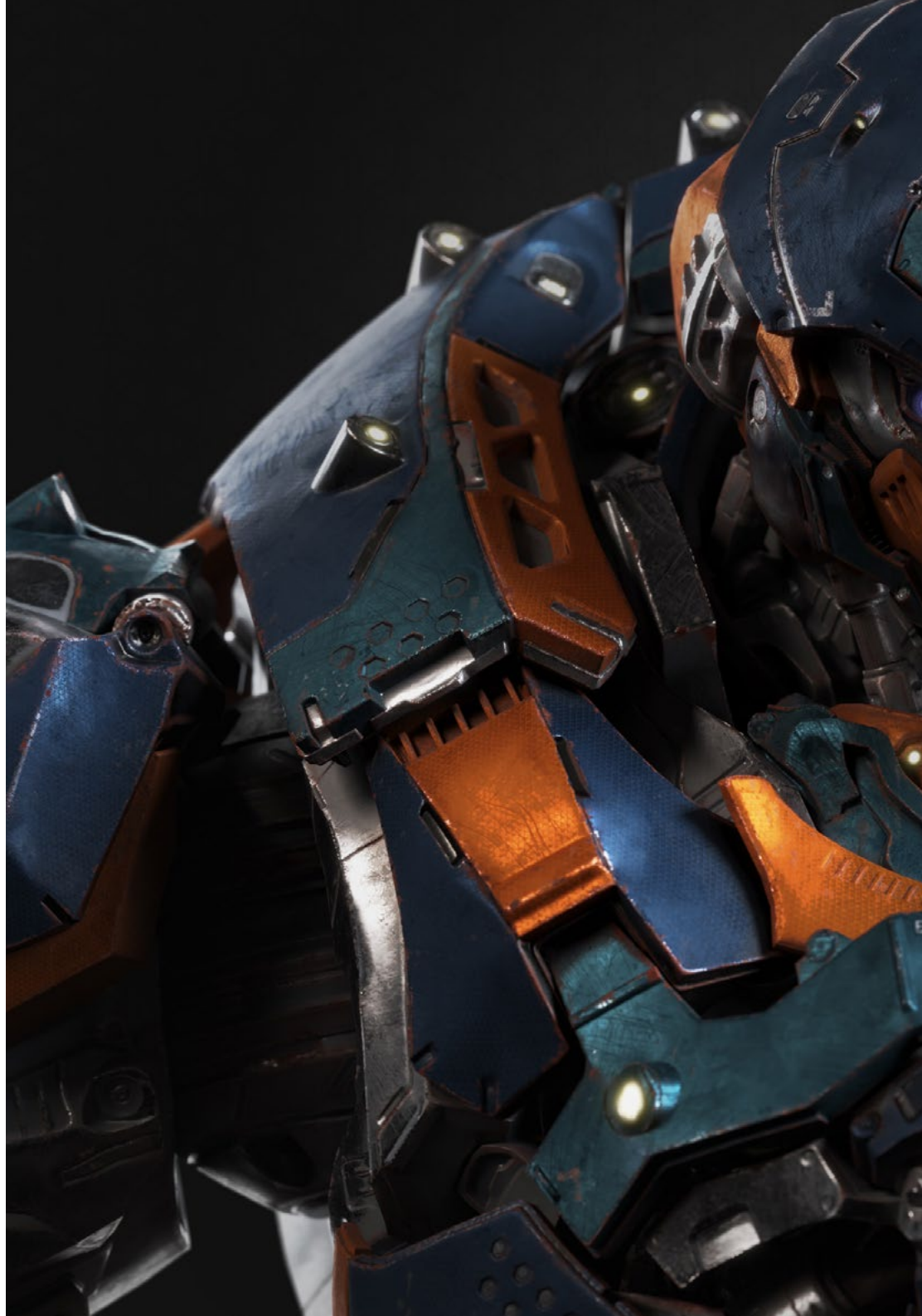
Concebir y aplicar construcciones de figuras geométricas

03

Dominar las bases de la geometría tridimensional

04

Conocer detalladamente cómo se representa en el dibujo técnico





05

Entender en profundidad cómo controlar la topología

06

Desarrollar comunicación de funciones

07

Conocer en detalle las diferentes industrias de aplicación del *Hard Surface*

08

Integrar el funcionamiento del modelado *Sculpt*

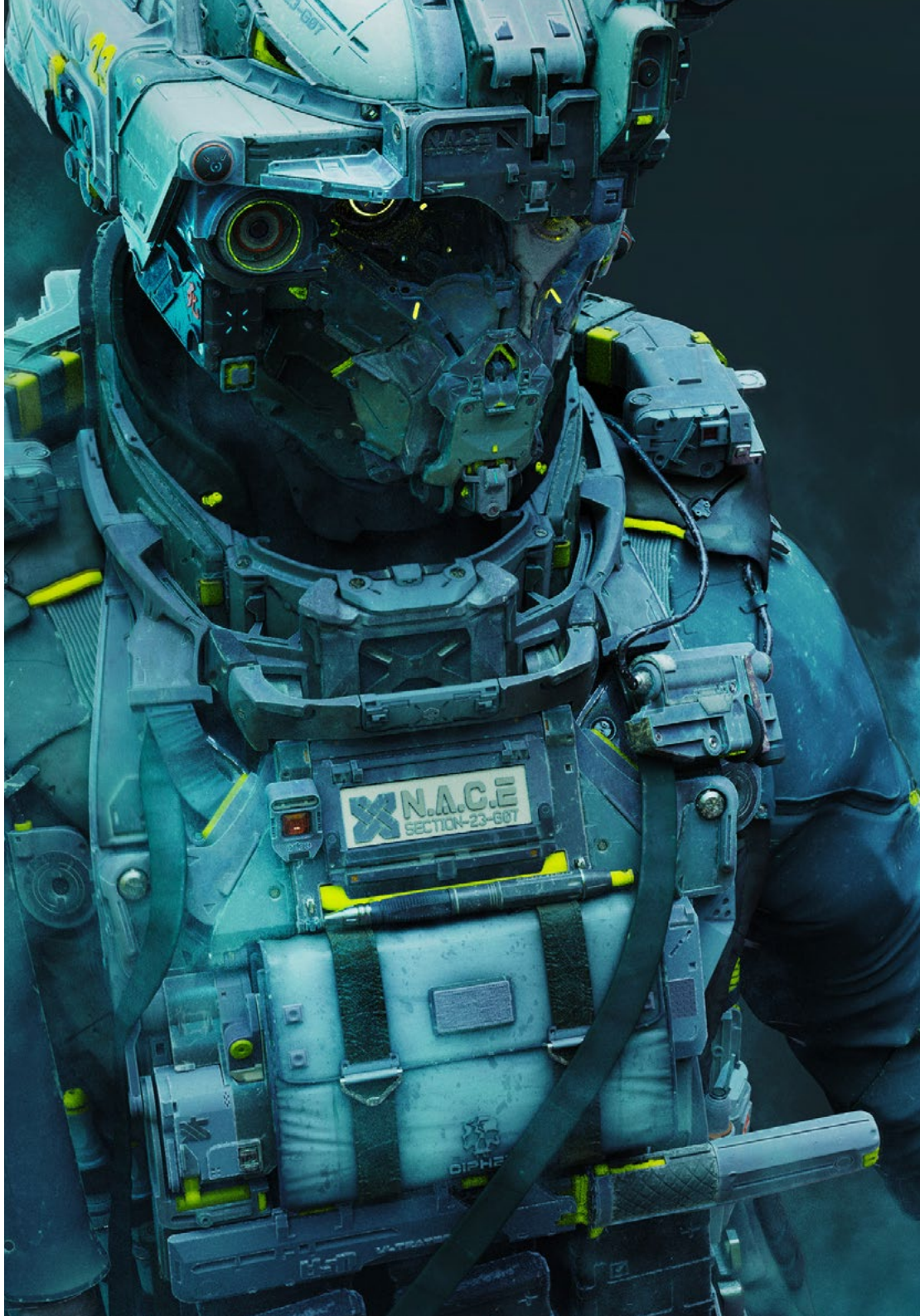
04

Dirección del curso

La presente titulación está a cargo de un selecto grupo de docentes. Este claustro dispone de una dilatada experiencia en materia de arte 3D y ha conseguido exitosos resultados en el marco de industrias tan diversas como la publicidad, el cine o los videojuegos. TECH los ha elegido por sus conocimientos teóricos avanzados, así como por sus constatadas destrezas prácticas. Ellos han sido los encargados de escoger las naciones del temario, además de los materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementan la docencia.

“

TECH ha elegido a los mejores docentes del sector para guiar esta Especialización Profesional y conducirte al éxito inmediato en tu búsqueda laboral”





Dirección del curso

D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ Diseñador industrial experto en diseño y modelado tridimensional
- ♦ CEO en D-Save 3D Services
- ♦ Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- ♦ Diseñador de productos en Esencia de los Artesanos
- ♦ Editor de películas y vídeos en Digital Film
- ♦ Diseñador Industrial especializado en Productos por la Universidad Nacional de Cuyo
- ♦ Seminario Composición Digital en la Universidad Nacional de Cuyo

“

Además de sus contenidos actualizados y de su metodología flexible y 100% online, esta titulación está impartida por expertos de gran prestigio en esta área profesional”

05

Plan de formación

El temario de esta titulación examina los principales aspectos técnicos a tener en cuenta para la construcción de figuras mediante el Modelado *Hard Surface*. A lo largo del programa de estudios, los alumnos encontrarán las bases del modelado poligonal y el *sculpt*, así como se adentrarán en los elementos claves de la topología, la retopología y los mapas UV. La capacitación consta de tres módulos lectivos y uno de ellos estará dedicado por entero al estudio de las figuras y formas y hará hincapié en las leyes de la simetría y el dibujo tridimensional. Por otro lado, se analizarán las diferentes herramientas y programas informáticos que propicia la construcción 3D de superficies duras.

“

Los contenidos de esta plataforma de aprendizaje estarán disponibles para ti en cualquier momento y parte del mundo. Solo necesitas un dispositivo con conexión a Internet y ganas de cambiar tu futuro profesional”



Módulo 1. Estudio de la figura y la forma

- 1.1. La Figura geométrica
- 1.2. Polígonos
- 1.3. Sistema Axonométrico
- 1.4. Dibujo tridimensional
- 1.5. Dibujo Técnico
- 1.6. Fundamentos elementos mecánicos I
- 1.7. Fundamentos elementos mecánicos II
- 1.8. Leyes de simetría
- 1.9. Análisis de la forma
- 1.10. Análisis Topológico

Módulo 2. El Modelado *Hard Surface*

- 2.1. Modelado *Hard Surface*
- 2.2. *Hard Surface* I
- 2.3. *Hard Surface* II
- 2.4. Tipos de modelados
- 2.5. Modelado *Hard Surface* profundo
- 2.6. Modelado *Nurbs*
- 2.7. Bases del modelado poligonal
- 2.8. Bases del modelado *Sculpt*
- 2.9. Topología y retopología
- 2.10. UV Maps

Módulo 3. Modelado *Hard Surface* para personajes

- 3.1. ZBrush
- 3.2. Pinceles y escultura
- 3.3. Herramientas
- 3.4. Concepción
- 3.5. Modelado inicial del personaje
- 3.6. Accesorios
- 3.7. Detalles de Accesorios
- 3.8. Detalles del Cuerpo
- 3.9. Limpieza
- 3.10. Finalización



Este programa académico se desarrolla en un ambiente 100% online y libre de horarios preestablecidos. Podrás marcar tu ritmo de estudio de acuerdo con tus necesidades e intereses”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



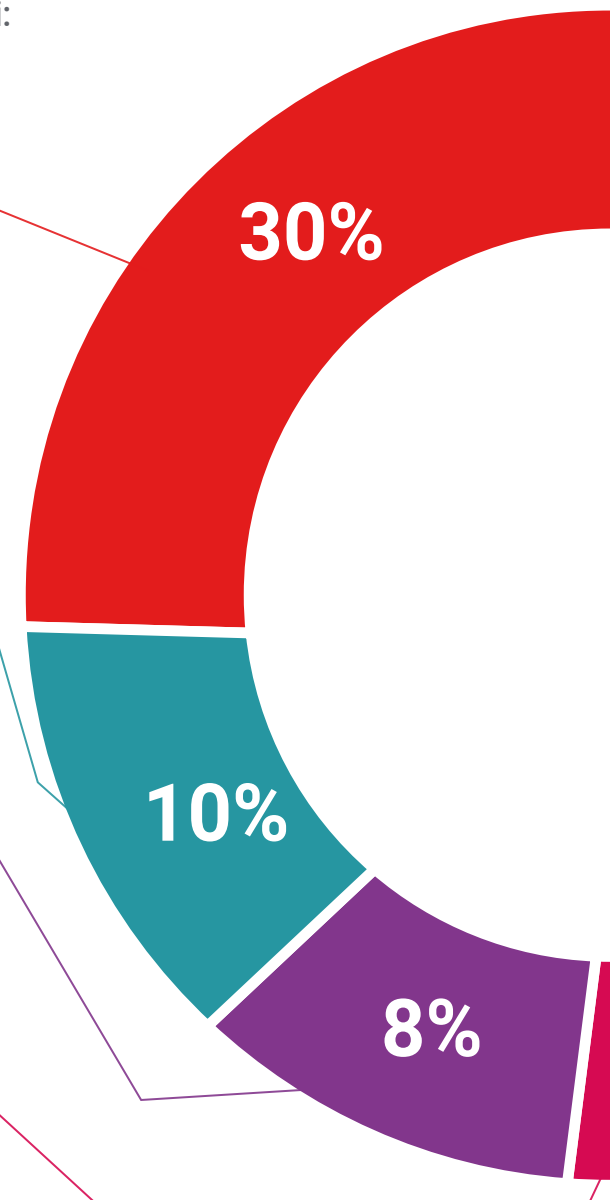
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Modelado Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Modelado Hard Surface**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Modelado Hard Surface

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional

Modelado Hard Surface

