

Especialización Profesional Texturizado





tech formación
profesional

Especialización Profesional Texturizado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/especializacion-profesional/texturizado

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

pág. 8

04

Dirección del curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

Las técnicas de texturizar modelados 3D van más allá de aplicar un material específico a la figura deseada. Es necesario conocer en detalle las características de esos materiales y, asimismo, poder dotarles de mayor realismo. También es imperativo conocer los grados de refracción de la luz y otros elementos que proporcionan un mayor acabado a esas creaciones. Industrias del entretenimiento como los videojuegos o el cine demandan constantemente de expertos con esa clase de habilidades prácticas y teóricas. Esta titulación ofrece los conocimientos indispensables para desarrollar una carrera profesional en ese sector. Los egresados dominarán con facilidad softwares avanzados como Zbrush y 3D Studio Max. Los contenidos serán impartidos a través de una innovadora metodología de aprendizaje, basada en el análisis de casos reales la adquisición rápida y flexible de capacidades avanzadas. Todo ello tendrá lugar en una plataforma de estudios 100% online y libre de horarios preestablecidos.

“

Este programa docente te permitirá conocer lo distintos métodos para crear o modificar texturas en figuras 3D y sus accesorios”





El arte 3D se ha convertido en una de las tendencias con mayor fuerza en el campo del diseño en los últimos años. La ciencia y la tecnología han experimentado un gran avance que ha posibilitado la expansión de programas informáticos cada vez más potentes. A través de ellos, se pueden generar cada vez más productos con un elevado nivel de detalle en cuanto a modelado y texturización.

Un amplio número de compañías dedicadas al entretenimiento buscan implementar esas técnicas dentro de sus creaciones. Por ese motivo, buscan a expertos que manejen las herramientas más avanzadas del mercado de forma holística. La presente titulación abarca los contenidos fundamentales para el estudio de la texturización 3D entre los que cabe mencionar Zbrush, Photoshop o 3D Studio Max. Al mismo tiempo, los alumnos ahondarán sobre las particularidades del programa Marmoset Toolbag y sus potencialidades para el renderizado.

Estos y otras temáticas son abordadas a lo largo de un temario de tres módulos. La docencia de esas materias se apoya en recursos interactivos y audiovisuales. Todos ellos se integran en una innovadora plataforma de aprendizaje, 100% online y libre de horarios preestablecidos. De esa forma, los alumnos podrán autogestionar sus conocimientos y tiempos de estudio.

“

Con esta capacitación serás capaz de manejar totalmente la herramienta de materiales y renderizado del programa Marmoset Toolbag”

02

Salidas profesionales

El texturizado en el arte 3D es una de las técnicas que más realismo aporta a las diferentes creaciones. Por ese motivo, las principales industrias del entretenimiento como el cine, los videojuegos o la publicidad apuestan por encontrar profesionales que puedan sacar el máximo partido a las herramientas digitales dedicadas a esa clase de procesos. Mediante los contenidos impartidos en este programa docente, los alumnos podrán alcanzar un elevado grado de maestría en las técnicas y metodologías de trabajo del sector. Esos conocimientos les permitirán encontrar una posición laboral a la altura de sus expectativas.



Las compañías más prestigiosas dedicadas al entretenimiento están en búsqueda de expertos que los ayuden a explotar al máximo las potencialidades del diseño y la modelación 3D. ¡Tú puedes ser uno de ellos!”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Responsable de texturización de rostros y expresiones faciales
- ♦ Responsable de texturización de cabellos
- ♦ Responsable de texturización de ropas y accesorios
- ♦ Experto en texturizado con 3D Studio Max
- ♦ Experto en texturizado con Zbrush
- ♦ Experto en texturizado con Photoshop



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Especialización Profesional?

Este programa de estudios ha sido ideado para que los alumnos puedan conocer y entender todos los mapas de texturas y su aplicación a los modelados 3D. El temario aportará a los estudiantes un elevado número de habilidades prácticas que podrán desarrollar en su entorno laboral y dando solución a situaciones complejas.

01

Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado

02

Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional

03

Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

04

Organizar y controlar el tiempo empleado en un modelado 3D completo, aprendiendo a valorar su trabajo ante posibles empleos





05

Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado

06

Generar y comprender coordenadas de mapeado de un modelo 3D para su posterior trabajo en el texturizado

07

Conocer en profundidad el programa *Substance Painter*, el más usado para texturizado en el mundo de los videojuegos actualmente

08

Dominar la herramienta de materiales y renderizado del programa *Marmoset Toolbag*, muy usado por modeladores y escultores 3D

04

Dirección del curso

El equipo docente de este programa de estudios dispone de una dilatada experiencia en el marco de la animación y la modelación 3D. Esos expertos permanecen vinculados a la industria del desarrollo y el entretenimiento, donde han obtenido importantes resultados. TECH los ha seleccionado por sus destrezas teóricas y prácticas, así como sus habilidades en la docencia. El grupo de profesores ha sido encargado de crear el temario académico, así como de proponer los recursos interactivos más idóneos para complementar la preparación de los estudiantes.

“

Los docentes de TECH ha elaborado un avanzado temario académico mediante el cual conseguirás dominar diferentes aspectos del modelado y la animación 3D”



Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en *InBreak Studios*
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

Cuadro Docente

D. Llorens Aguilar, Víctor

- ♦ Docente en programas de modelado tridimensional
- ♦ Docente en cursos relacionados con el Modelado 3D
- ♦ Docente de Scratch en escuela privada
- ♦ Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector"

05

Plan de formación

El presente plan de estudios está compuesto por tres módulos lectivos y un total de 30 temas de interés. Todos ellos han sido ideados para que los alumnos puedan adquirir conocimientos avanzados sobre los diferentes programas digitales que proporcionan texturizado al modelado de figuras. Entre los softwares analizados se encuentran 3D Studio Max, Photoshop y Zbrush. Asimismo, se examinan las potencialidades de la herramienta *Substance Painter*, así como sus principales pinceles, máscaras y generadores. Además de los abundantes contenidos teóricos, la capacitación incluye diversos recursos interactivos para completar la preparación de los estudiantes.



Este programa académico no está sujeto a horarios ni cronogramas preestablecidos. De esa forma, tú podrás marcar el ritmo de sus progresos según tus necesidades e intereses”



Módulo 1. Texturizado

- 1.1. Texturizado
- 1.2. Coordenadas de mapeado. UV
- 1.3. ID de Objeto
- 1.4. HighPoly y bakeo de normales en 3DS Max
- 1.5. Bakeo otros materiales en 3DS Max
- 1.6. Retopología en 3DS Max
- 1.7. Texturizado con 3DS Max
- 1.8. Texturizado con Photoshop
- 1.9. Coordenadas de mapeado con Zbrush
- 1.10. Texturizado con Zbrush

Módulo 2. Texturizado con *Substance Painter*

- 2.1. *Substance Painter*
- 2.2. Capas de bakeo
- 2.3. Capas
- 2.4. Máscaras y generadores
- 2.5. Material base
- 2.6. Pinceles
- 2.7. Partículas
- 2.8. Proyecciones
- 2.9. *Substance Share/Source*
- 2.10. Terminología

Módulo 3. Renderizado

- 3.1. Marmoset Toolbag
- 3.2. Marmoset Toolbag. Sky
- 3.3. Marmoset Toolbag. Detalles
- 3.4. Renderizado en tiempo real con Marmoset Toolbag
- 3.5. Marmoset Toolbag. Cámaras animadas
- 3.6. Marmoset Toolbag. Cámaras animadas avanzadas
- 3.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
- 3.8. Renderizado con Substance Painter. IRay
- 3.9. Renderizado con ZBRush
- 3.10. Renderizado con Keyshot



Esta titulación te proporcionará materiales audiovisuales y recursos interactivos que complementarán tus conocimientos teóricos y prácticos”

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



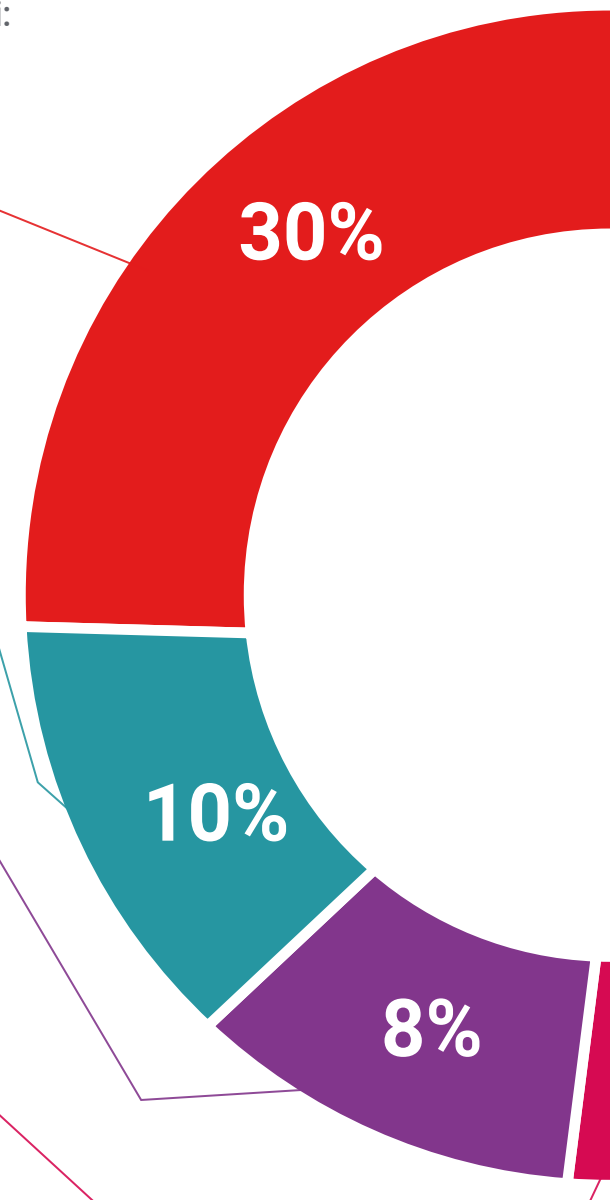
Prácticas de habilidades y competencias

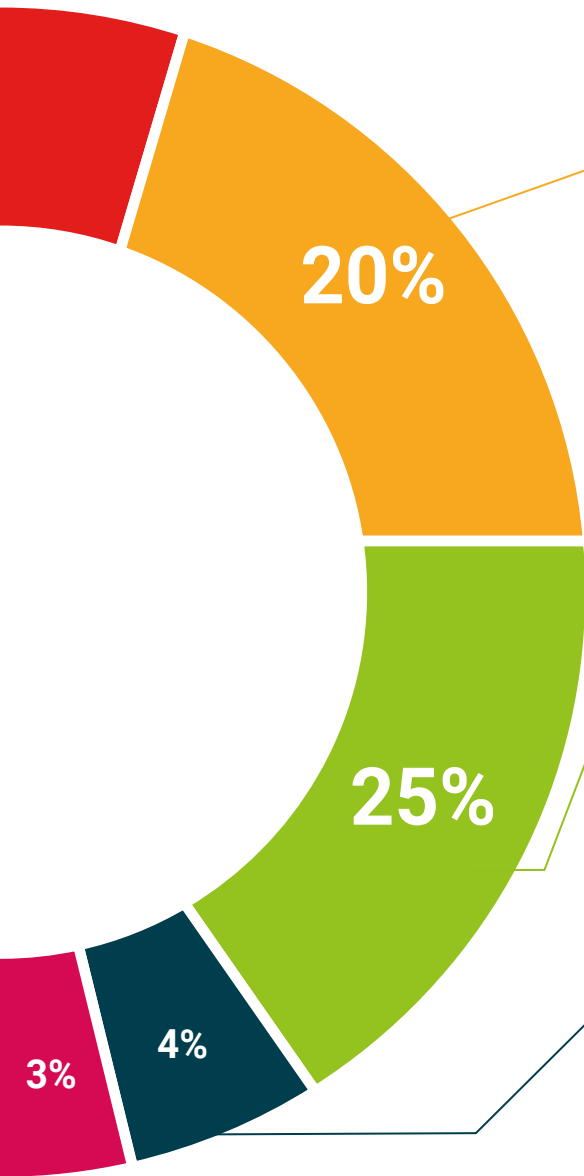
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

La Especialización Profesional en Texturizado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Especialización Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Especialización Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en la Especialización Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Especialización Profesional en Texturizado**

Modalidad: **Online**

Horas: **450**





Especialización Profesional Texturizado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 meses

Horas: 450

Especialización Profesional Texturizado

