

# Máster Profesional

## Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos



## Máster Profesional Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: [www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/master-profesional/master-profesional-crypto-gaming-economia-blockchain-videojuegos](http://www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/master-profesional/master-profesional-crypto-gaming-economia-blockchain-videojuegos)

# Índice

01

**Presentación**

---

*pág. 4*

02

**Salidas profesionales**

---

*pág. 6*

03

**¿Qué seré capaz de hacer  
al finalizar el Máster  
Profesional?**

---

*pág. 8*

04

**Dirección del curso**

---

*pág. 10*

05

**Plan de formación**

---

*pág. 14*

06

**Metodología**

---

*pág. 18*

07

**Titulación**

---

*pág. 22*

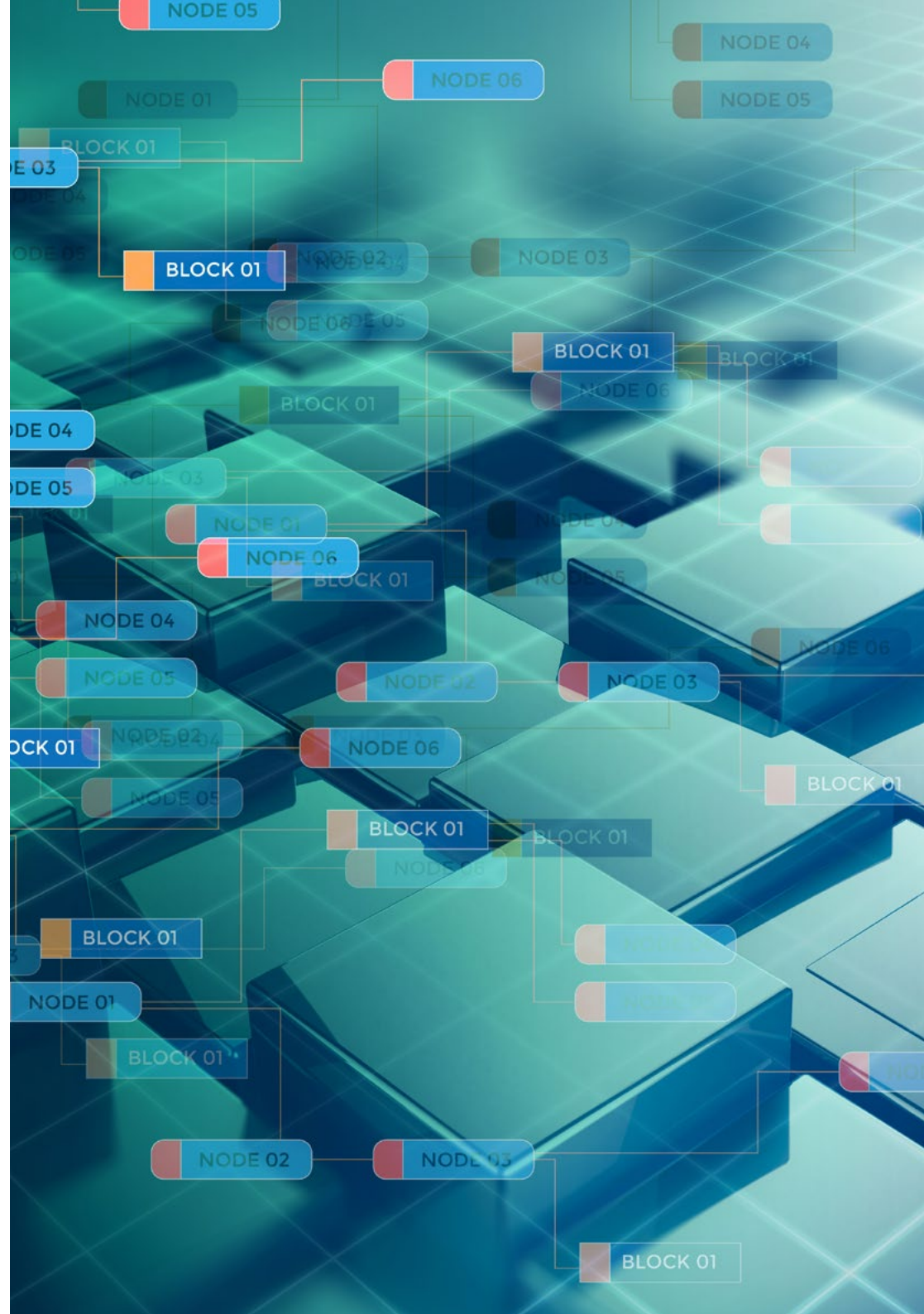
# 01

## Presentación

La aparición del *Crypto-Gaming* ha supuesto una gran revolución para la industria de los videojuegos. Gracias a esta disciplina es posible integrar en ellos las criptodivisas, mediante diferentes sistemas de juego como el *Freemium* o el *Pay to Play*. Así, en la actualidad la tecnología *Blockchain* ha permitido desarrollar una economía potente dentro del ecosistema de los videojuegos, ofreciendo nuevas formas de negocio y una plataforma con la que los *gamers* también pueden beneficiarse económicamente. Por eso, esta titulación de TECH te proporcionará todas las herramientas necesarias para poder crear y gestionar este tipo de proyectos, al transmitirti las últimas novedades en aspectos como las plataformas *swap* descentralizadas o redes como Solana o Ethereum. Este programa, asimismo, se imparte en formato 100% online y su método de aprendizaje no incluye horarios ni plazos rígidos, puesto que ha sido diseñado para que el alumno estudie a su ritmo, pudiendo compaginarlo con su vida personal y profesional.

“

*Con este programa podrás desarrollar proyectos de Crypto-Gaming de forma rápida y cómoda, conociendo los modelos de negocio más disruptivos que ofrecen los videojuegos y la tecnología Blockchain”*



La tecnología *Blockchain* ha irrumpido con fuerza en diversos sectores, aportando nuevas herramientas para crear modelos de negocio innovadores. Así, los videojuegos se han presentado como un ámbito perfecto para incorporar servicios relacionados con la cadena de bloques y las criptomonedas.

De este modo, el videojuego del futuro integra nuevos ingredientes en la receta tradicional, permitiendo a los jugadores mejorar su desempeño mediante la compra de ítems o a través del desarrollo de actividades que desemboquen en la obtención de recompensas en forma de criptomonedas. Por eso, esta área se encuentra en expansión, y los especialistas en el desarrollo de este tipo de productos son muy demandados.

Con este programa de TECH, por tanto, podrás acceder a las últimas novedades en este campo, profundizando en cuestiones como las redes de *Smart Contracts* o la rentabilización de los diferentes sistemas económicos gamificados. Todo ello, a partir de una metodología de enseñanza 100% online y el acompañamiento de un cuadro docente compuesto por profesionales que se desarrollan en el mundo del *Crypto-Gaming*, y que te acercarán todas las claves para triunfar en el sector.

“

*Este Máster Profesional te permitirá profundizar, a partir de la mejor metodología online, en cuestiones como los NFT en economías gamificadas y la adaptación de cada criptomoneda a los diferentes proyectos que pueden desarrollarse en el Crypto-Gaming”*

# 02

## Salidas profesionales

Las criptomonedas han irrumpido en el panorama económico internacional aportando nuevas formas de hacer negocio. Así, en la actualidad mueven miles de millones de dólares en todo el mundo, a través de inversiones directas y como forma de intercambio y pago de servicios en diferentes áreas. En concreto, los videojuegos se han posicionado como un ámbito fundamental para esta tecnología, integrando entretenimiento y beneficios en un mismo soporte. Por eso, se trata de un campo que está experimentando un gran crecimiento y para el que se necesitan profesionales que puedan desarrollar proyectos al máximo nivel. En este programa, por tanto, encontrarás los conocimientos que te posicionarán como un gran experto en *Crypto-Gaming* y *Blockchain*.

“

*El Crypto-Gaming es el futuro de los videojuegos. No desaproveches esta oportunidad y especialízate en el modelo actual de negocio más innovador de la tecnología Blockchain”*



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Desarrollador de Proyectos Blockchain
- ♦ Desarrollador de Proyectos Crypto-Gaming
- ♦ Desarrollador de Proyectos Gamificados
- ♦ Director de Innovación
- ♦ Director de Tecnología
- ♦ Director de Inversiones
- ♦ Director de Desarrollo de Negocio
- ♦ Especialista en Finanzas Descentralizadas
- ♦ Especialista en NFT
- ♦ Especialista en Criptodivisas
- ♦ Especialista en Gamificación
- ♦ Inversor
- ♦ Emprendedor
- ♦ Trader
- ♦ Broker



# 03

## ¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

Este Máster Profesional te proporcionará las mejores competencias en cuestiones como la tecnología Blockchain y el Crypto-Gaming, permitiéndote ahondar en las características de las diferentes criptodivisas y en las Finanzas Descentralizadas y su aplicación a proyectos de videojuegos.

01

Evaluar niveles de riesgo en proyectos *DeFi*

02

Trazar estrategias de préstamos y trading en *DeFi*

03

Conocer las distintas formas de construcción de un espacio virtual descentralizado y analizar las oportunidades económicas relativas a este fenómeno mercantil

04

Establecer las diferencias entre el Bitcoin y las *Altcoins*





05

Diagnosticar el grado de utilidad de las plataformas externas en un determinado proyecto de gamificación *Blockchain*

06

Identificar los tipos de activos en la creación de una economía gamificada

07

Establecer economías a partir de las variables económicas gamificadas y generar economías sustentables a largo plazo

08

Seleccionar proyectos cuyas características sean similares al emprendimiento como objeto de estudio y validación de futuras estrategias para generar rentabilidad y valor en activos digitales

# 04

## Dirección del curso

Para ofrecerte las más recientes novedades en *Crypto-Gaming* es esencial contar con los mayores expertos en la materia. Así, este programa de TECH ha reunido un cuadro docente compuesto por grandes especialistas en este ámbito, quienes te acompañarán a lo largo de todo el proceso de aprendizaje, transmitiéndote desde las cuestiones más básicas de la tecnología *Blockchain* hasta el análisis de videojuegos de éxito.

“

*Para acceder a los contenidos más novedosos en Crypto-Gaming es necesario recurrir a expertos en activo en esta área, y eso es lo que te ofrece TECH: la orientación de grandes especialistas que conocen todas las claves para triunfar en el sector”*



## Dirección del curso

### D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica y prosa poética



## Cuadro docente

### D. Gálvez González, Danko Andrés

- ♦ Asesor comercial en Niide, proyecto de economía gamificada en Blockchain
- ♦ Programador HTML Y CCS en proyectos de didácticas de aprendizaje
- ♦ Ejecutivo de ventas en Movistar y Virgin Mobile
- ♦ Licenciado en Educación en la Universidad de Playa Ancha Ciencias de la Educación

### Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile





**D. Olmo Cuevas, Víctor**

- ♦ Cofundador, Diseñador de Juego y Economista de Juego en Seven Moons Studios  
Blockchain GamingEntrenador certificado del sistema y herramientas Training  
Gym Manager
- ♦ Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- ♦ Jugador y profesor profesional de Póker Online
- ♦ Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Técnico de laboratorio químico
- ♦ Diseñador gráfico



*TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”*

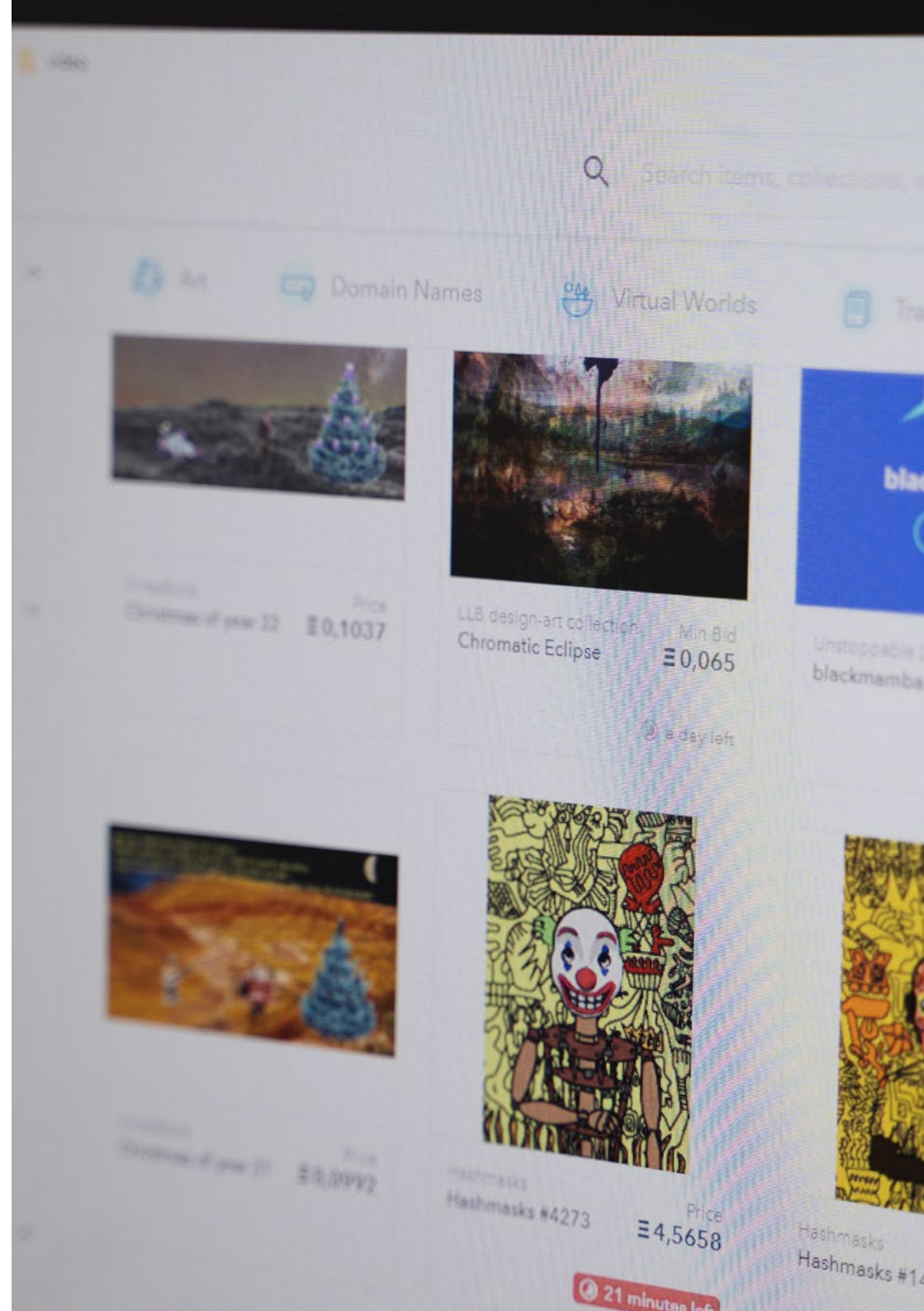
# 05

## Plan de formación

Los contenidos de este Máster Profesional han sido diseñados atendiendo a la realidad actual del sector, por lo que todos los conocimientos que adquirirás tendrán una aplicación inmediata en el ámbito laboral. Así, a través de los 10 módulos que componen este programa, obtendrás las competencias esenciales para desarrollar proyectos de *Crypto-Gaming* de éxito, teniendo en cuenta todas las complejidades del mundo *Blockchain*.



*Grandes expertos en Crypto-Gaming han elaborado este temario para permitirte llevar a cabo proyectos de éxito combinando videojuegos y tecnología Blockchain”*



## Módulo 1. *Blockchain*

- 1.1. *Blockchain*
- 1.2. Tecnologías *Blockchain*
- 1.3. Tipos de *Blockchain*
- 1.4. Tipos de redes
- 1.5. *Smart Contracts*
- 1.6. *Wallets*
- 1.7. Economía *Blockchain*
- 1.8. Seguridad
- 1.9. Tokenización
- 1.10. Aspectos legales

## Módulo 2. *DeFi*

- 2.1. *DeFi*
- 2.2. La descentralización del mercado
- 2.3. Componentes *DeFi*
- 2.4. Intercambios descentralizados
- 2.5. Mercados *DeFi*
- 2.6. Claves
- 2.7. Diferencias con otros sistemas
- 2.8. Riesgos a tener en cuenta
- 2.9. Aplicaciones *DeFi*
- 2.10. Proyectos en desarrollo

## Módulo 3. NFT

- 3.1. NFT
- 3.2. Creando un NFT
- 3.3. Opciones de venta de NFT en economías gamificadas
- 3.4. Estudio de mercados NFT
- 3.5. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas
- 3.6. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: minado
- 3.7. Estrategias de rentabilización de NFT en economías gamificadas: consumibles
- 3.8. Análisis de sistemas gamificados basados en NFT
- 3.9. NFT como incentivo de inversión y trabajo
- 3.10. Áreas de innovación en desarrollo

## Módulo 4. Análisis de criptomonedas

- 4.1. Bitcoin
- 4.2. *Altcoins*
- 4.3. *Ethereum*
- 4.4. *Binance Coin*
- 4.5. *Stablecoins*
- 4.6. Principales *Stablecoins*
- 4.7. *Trading*
- 4.8. *Trading*: DCA
- 4.9. Riesgos
- 4.10. Aspectos legales

## Módulo 5. Redes

- 5.1. La revolución de los *Smart Contract*
- 5.2. Metamask
- 5.3. Tron
- 5.4. Ripple
- 5.5. *Ethereum*
- 5.6. Polygon MATIC
- 5.7. Wax
- 5.8. ADA Cardano
- 5.9. Solana
- 5.10. Proyectos y migraciones

## Módulo 6. Metaverso

- 6.1. Metaverso
- 6.2. Formas de accesibilidad
- 6.3. Tipos de Metaverso
- 6.4. Metaverso como espacio de trabajo
- 6.5. Metaverso como espacio de sociabilización
- 6.6. Metaverso como espacio de entretenimiento
- 6.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso
- 6.8. *Second Life*
- 6.9. *Decentraland*
- 6.10. *Meta*

## Módulo 7. Plataformas externas

- 7.1. *DEX*
- 7.2. *Swaps*
- 7.3. Oráculos
- 7.4. *Staking*
- 7.5. Herramientas de desarrollo *Blockchain*
- 7.6. Herramientas de desarrollo *Blockchain: Embark*
- 7.7. Estudios de Marketing
- 7.8. *Tracking*
- 7.9. *Bots de Tradings*
- 7.10. Herramientas de minería

## Módulo 8. Análisis de variables en economías gamificadas

- 8.1. Variables económicas gamificadas
- 8.2. Búsquedas
- 8.3. Recursos
- 8.4. Entidades
- 8.5. Fuentes
- 8.6. Salidas
- 8.7. Convertidores
- 8.8. Intercambio
- 8.9. Experiencia
- 8.10. *Deadlocks*





## Módulo 9. Sistemas económicos gamificados

- 9.1. Sistemas *Free to Play*
- 9.2. Sistemas *Freemium*
- 9.3. Sistemas *Pay to Play*
- 9.4. Sistemas basados en PvP
- 9.5. Sistema de *Seasons*
- 9.6. Sistemas económicos en *Sandbox* o *Mmorpg*
- 9.7. Sistema *Trading Card Game*
- 9.8. Sistemas PvE
- 9.9. Sistemas de apuestas
- 9.10. Sistemas dependientes de economías externas

## Módulo 10. Análisis de videojuegos *Blockchain*

- 10.1. Star Atlas
- 10.2. Outer Ring
- 10.3. Axie Infinity
- 10.4. Splinterlands
- 10.5. R-Planet
- 10.6. Ember Sword
- 10.7. Big Time
- 10.8. Gods Unchained
- 10.9. Illuvium
- 10.10. Upland

# 06

## Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

*TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



# 07

## Titulación

El Máster Profesional en Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Máster Profesional en Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos**

Modalidad: **Online**

Horas: **1.500**





**Máster Profesional**  
Crypto-Gaming y Economía  
Blockchain para Videojuegos

Modalidad: **Online**  
Titulación: **TECH Formación Profesional**  
Duración: **12 meses**  
Horas: **1.500**

# Máster Profesional

## Crypto-Gaming y Economía Blockchain para Videojuegos