

Máster Profesional

Programación Front End

Full Stack Developer



Máster Profesional Programación Front End Full Stack Developer

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: www.tech-fp.com/informatica-comunicaciones/master-profesional/master-profesional-programacion-front-end-full-stack-developer

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 16

07

Metodología

pág. 20

08

Titulación

pág. 24

01

Presentación

Los desarrolladores *Front End* son imprescindible de cualquier proceso de desarrollo web. Su función de trabajo fundamental es servir de puente entre el diseño gráfico y la programación *Back End* de un determinado proyecto. Esos objetivos les obligan a tener conocimientos avanzados y específicos, a la par que a mantenerse actualizados sobre las diferentes herramientas y metodologías necesarias para su labor profesional. A pesar de ser una especialidad exigente, ofrece incontables oportunidades de crecimiento, valoración y remuneración. En tal sentido, la siguiente titulación ha conformado un programa de estudios de excelencia. En él se incluyen temáticas novedosas, impartidas por un claustro de constada experiencia en el sector. Todo ello a través de una plataforma de aprendizaje 100% donde el alumno marca su propio ritmo para la asimilación de conocimientos.

“

Lidera equipos de desarrollo web a través de las metodologías más avanzadas que las empresas del sector han puesto en ejecución”



El Desarrollo *Full Stack* se ha convertido en una opción de desarrollo bastante codiciada entre los profesionales de la informática. No obstante, se trata de un sector que demanda elevadas capacidades, así como un constante interés por mantenerse actualizado en cuanto a las últimas tendencias de esa área del conocimiento. Quienes deciden involucrarse en este campo de estudios, tienen la posibilidad de acceder a múltiples escenarios y cumplir metas como las de liderar equipos de programación.

Enfocados en esa realidad, los profesores de TECH han confeccionado un exhaustivo temario. Su intención es que los graduados de este Máster Profesional consigan especializarse en ámbitos diversos como el maquetado de páginas, el desarrollo *Front End* para webs, generar experiencias de clientes o DevOps. También podrán formar parte de diversos tipos de proyectos como aquellos dedicados a la creación de aplicaciones móviles o de ordenador.

Todos los contenidos se integran dentro de la plataforma de aprendizaje de TECH, en la cual se acumulan múltiples materiales interactivos y recursos multimediales. Asimismo, la docencia es impartida por profesores que poseen una distinguida trayectoria en materia de programación *Front End*. Todo ello, con una metodología 100% online que permitirá al alumno establecer su propio ritmo de aprendizaje.

“

Podrás especializarte en dar solución a problemas del desarrollo web de manera eficiente, mediante el dominio de herramientas complejas y metodologías de avanzada”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”



Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

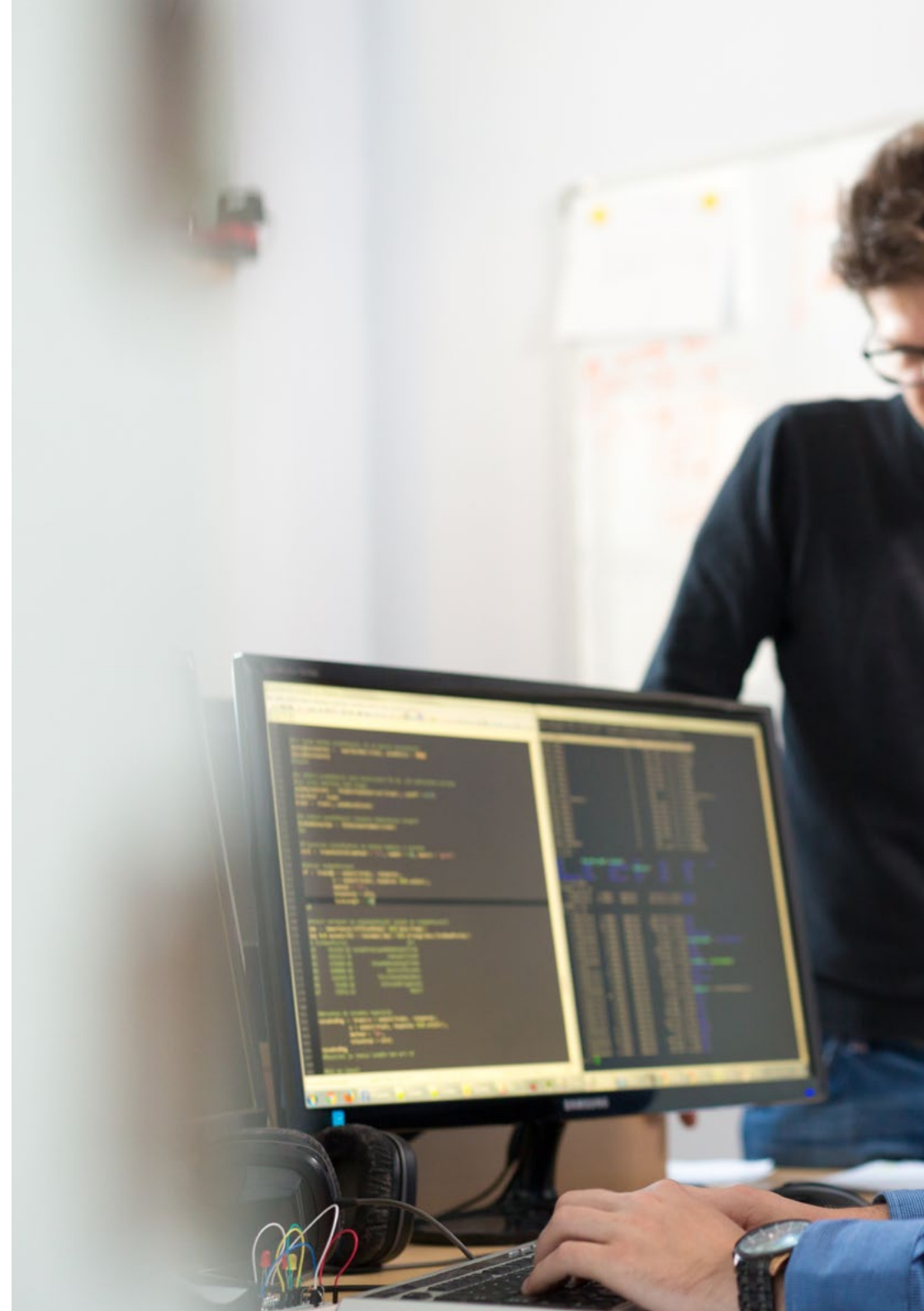
03

Salidas profesionales

Los graduados de este Máster Profesional contarán con conocimientos actualizados sobre las diferentes disciplinas que componen esta área de trabajo. La titulación ha sido diseñada para garantizar la adquisición de habilidades prácticas, las cuales permitirán la incorporación inmediata de los estudiantes a un competitivo mercado laboral. Por otra parte, el estudio de casos prácticos toda a los egresados de estrategias y métodos de acción enfocados en la solución de tareas complejas. Los saberes adquiridos les posibilitarán identificar las herramientas más precisas para avanzar en el desarrollo de sus proyectos.



Cumplirás tus objetivos profesionales más ambiciosos gracias al enfoque distintivo de este programa, que te llevará por todas las etapas del desarrollo Front End Full Stack”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico auxiliar de desarrollador *Full Stack*
- ♦ Responsable de soporte técnico para programación *Front-end*
- ♦ Responsable de soporte técnico para programación *Back-end*
- ♦ Técnico en entornos web
- ♦ Técnico en administración de sistemas
- ♦ Técnico en servicios de Internet y servicios de comunicación
- ♦ Personal de apoyo, soporte técnico y teleasistencia informática
- ♦ Técnico en administración de base de datos
- ♦ Técnico de programación de sistemas expertos



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

Tras concluir este Máster Profesional, los egresados contarán con conocimientos avanzados sobre programación. Podrán comprender adecuadamente la sintaxis correcta de HTML y CCS. Asimismo, adquirirán fuertes competencias para desarrollar una maquetación web de calidad y se especializarán en el empleo de frameworks para Javascript.

01

Generar conocimiento especializado sobre aspectos clave de Programación

02

Fomentar el pensamiento de forma algorítmica

03

Dotar de las herramientas y habilidades necesarias para el desarrollo

04

Promover la adopción de Metodologías Ágiles para la ejecución de proyecto





¿Qué seré capaz de hacer al finalizar | 11 **tech** el Máster Profesional?

05

Desarrollar conocimiento especializado sobre los fundamentos de la Web

06

Fomentar el uso de técnicas y herramientas de desarrollo Front End modernas

07

Desarrollar un Diseño Web para abordar la maquetación correctamente

08

Evaluar los conocimientos adquiridos

05

Dirección del curso

Los profesionales de TECH disponen de una constatada experiencia, la cual puede apreciarse a través de sus extensos currículums. Todos los docentes de este claustro mantienen un vínculo cercano con empresas de alto prestigio dentro del sector de la informática. Además, poseen variadas experiencias en torno a las diferentes áreas temáticas que se abordan dentro de esta titulación. Por otra parte, el claustro ha desarrollado múltiples competencias relacionadas con el manejo de los recursos multimediales que la plataforma interactiva de TECH pone a disposición de sus alumnos. Esto garantiza una formación más directa, encaminada a desarrollar habilidades prácticas concretas en los estudiantes y a garantizarles un cupo en el mercado laboral de forma inmediata.

“

El cuadro docente de TECH siempre estará abierto a interactuar contigo y solucionar tus dudas de manera rápida y concisa”



Dirección del curso

D. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Gerente Senior de Práctica de Blockchain en EY
- ♦ Especialista Técnico Cliente Blockchain para IBM
- ♦ Director de Arquitectura para Blocknitive
- ♦ Coordinador Equipo Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para wedoIT (Subsidiaria de IBM)
- ♦ Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- ♦ Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- ♦ Coordinador de Departamento para Bing Data España S.L.

Cuadro docente

D. Gómez Rodríguez, Antonio

- ♦ Ingeniero Principal de Soluciones Cloud para Oracle
- ♦ Coorganizador de Malaga Developer Meetup
- ♦ Consultor Especialista para Sopra Group y Everis
- ♦ Líder de equipos en System Dynamics
- ♦ Desarrollador de Softwares en SGO Software
- ♦ Máster en E-Business por la Escuela de Negocios La Salle
- ♦ Postgrado en Tecnologías y Sistemas de Información, Instituto Catalán de Tecnología
- ♦ Licenciado en Ingeniería Superior de Telecomunicación por la Universidad Politécnica de Cataluña

D. Calzada Martínez, Jesús

- ♦ Ingeniero de software senior en Devo
- ♦ Desarrollador Full Stack en Blocknitive
- ♦ Responsable de Front End en Infinia
- ♦ Desarrollador Full Stack en Resem
- ♦ Desarrollador Java en Hitec
- ♦ Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad Complutense de Madrid

D. Guerrero Díaz-Pintado, Arturo

- ♦ Director de Experiencia de Clientes para IBM
- ♦ Ingeniero Técnico de Preventa a través de *Watson Customer Engagement* portfolio
- ♦ Ingeniero de redes de I+D en Telefónica
- ♦ Licenciado en Ingeniería Superior de Telecomunicación por la Universidad de Alcalá y la *Danish Technical University*

D. Pintado San Claudio, Bruno

- ♦ Coordinador de desarrollo en iDavinci
- ♦ Desarrollador Java en la Biblioteca Nacional de España
- ♦ Desarrollador de apoyo y técnico de redes N1 en Sanitas
- ♦ Técnico de apoyo de sistemas en el Ayuntamiento de Alcobendas
- ♦ Técnico de comunicaciones N1 para ADIF en el Centro de Telecomunicaciones de Atocha
- ♦ Graduado en Ingeniería Técnica de Telecomunicaciones con especialidad en Sistemas Electrónicos en la Universidad Politécnica de Valencia
- ♦ Graduado en Ingeniería de Electrónica de Comunicaciones en la Universidad Politécnica de Madrid

D. Reyes Oliva, Luis

- ♦ Arquitecto de software y cloud
- ♦ Promotor de desarrollo y *arquitecto cloud* en IBM
- ♦ Responsable técnico de clientes para cuentas integradas del BBVA en IBM
- ♦ Arquitecto *cloud* y *DevOps* en IBM
- ♦ Arquitecto de *software* para clientes en Telefónica
- ♦ Arquitecto de soluciones técnicas para Rational
- ♦ *Software Engineering Manager* en Borland
- ♦ *Project Manager* en Altana Consulting
- ♦ Licenciado en Ingeniería Informática en la Universidad Pontificia de Salamanca





D. Frias Favero, Pedro Luis

- ♦ Arquitecto Líder de Blockchain en EY
- ♦ Cofundador y Director Técnico de Swear IT Technologies
- ♦ Director de soporte IT en México, Colombia y España para Key Business One
- ♦ Licenciado en Ingeniería Industrial por la Universidad Yacambú
- ♦ Experto en Blockchain y Aplicaciones Descentralizadas por la Universidad de Alcalá de Henares

“

TECH ha seleccionado cuidadosamente al equipo docente de este programa para que puedas aprender de los mejores especialistas de la actualidad”

06

Plan de formación

El temario de este Máster Profesional está compuesto por diez módulos de estudio. A lo largo de ellos, los alumnos profundizarán acerca de temáticas diversas, indispensables para convertirlos en expertos destacados dentro del sector de la Programación *Front End Full Stack*. Para ello, TECH apuesta por una metodología pedagógica de alto nivel. Los materiales de estudio son de libre acceso desde el primer día y la plataforma no parte del estudio a través de horarios fijos y preestablecidos. De igual modo, el análisis de casos reales es otra de las valías de este programa educativo, puesto que dota a los alumnos de las habilidades necesarias para dar respuesta a problemáticas de manera rápida, flexible y práctica.



Identifica prácticas, casos de uso, tecnologías y herramientas del ecosistema de CI/CD, imprescindibles para dar soporte al proceso en su conjunto durante el desarrollo a través de la programación Front End Full Stack”



Módulo 1. Desarrollo Full Stack Developer

- 1.1. Desarrollo Full Stack Developer I. Programación y Lenguajes
- 1.2. Desarrollo Full Stack Developer II. Tipología
- 1.3. Estructura de Datos en el Desarrollo
- 1.4. Diseño e Interpretación de Algoritmos
- 1.5. Entorno y herramientas para el Desarrollo orientado a Full Stack Developer
- 1.6. Línea de Comando. Tipología y funcionamiento
- 1.7. Git. Repositorio de software
- 1.8. Servicio de alojamiento de versionado de código
- 1.9. Internet
- 1.10. Metodologías en desarrollo Full Stack

Módulo 2. Front-End en Programación

- 2.1. Lenguaje HTML
- 2.2. Lenguaje HTML. *Layouts*
- 2.3. Hojas de Estilo en Cascada CSS (*Cascading Style Sheets*)
- 2.4. Propiedades CSS (*Cascading Style Sheets*)
- 2.5. Modelo de caja
- 2.6. Posicionamiento
- 2.7. Diseño adaptable
- 2.8. *Layout* moderno
- 2.9. Preprocesador
- 2.10. Sistema de Diseño

Módulo 3. Lenguaje Javascript aplicado a Full Stack Developer

- 3.1. Tipos Primitivos y Operadores
- 3.2. Controladores de flujo y estructura
- 3.3. Funciones
- 3.4. Estructuras de datos: Objetos
- 3.5. Estructuras de datos: *Array*
- 3.6. POO: *Prototype* y Clases
- 3.7. Tipos de JavaScript
- 3.8. Utilidades de JavaScript
- 3.9. JavaScript en el Browser
- 3.10. Programación Asíncrona

Módulo 4. Maquetación Web aplicado a Full Stack Developer

- 4.1. CSS y Maquetación
- 4.2. CSS y las reglas del diseño web
- 4.3. Maquetación con CSS
- 4.4. Diseño Responsive y Diseño fluido
- 4.5. La Cascada de CSS
- 4.6. SaSS
- 4.7. Uso de SaSS
- 4.8. Lógica de SaSS
- 4.9. Maquetación con Bootstrap
- 4.10. *Theming Bootstrap*

Módulo 5. Herramientas de Javascript. Librería Reactjs

- 5.1. Herramienta de Javascript ReactJS
- 5.2. Componentes de ReactJS
- 5.3. Eventos en la librería ReactJS
- 5.4. Configurando *Hooks* de ReactJS
- 5.5. Componente Context en ReactJS
- 5.6. Enrutado en ReactJs
- 5.7. Uso de Listas y Formularios con ReactJS
- 5.8. Uso de estilos en ReactJS
- 5.9. Realización de pruebas en Javascript. Herramientas
- 5.10. Despliegue de Código con ReactJS

Módulo 6. *Framework* de JavaScript. Angular

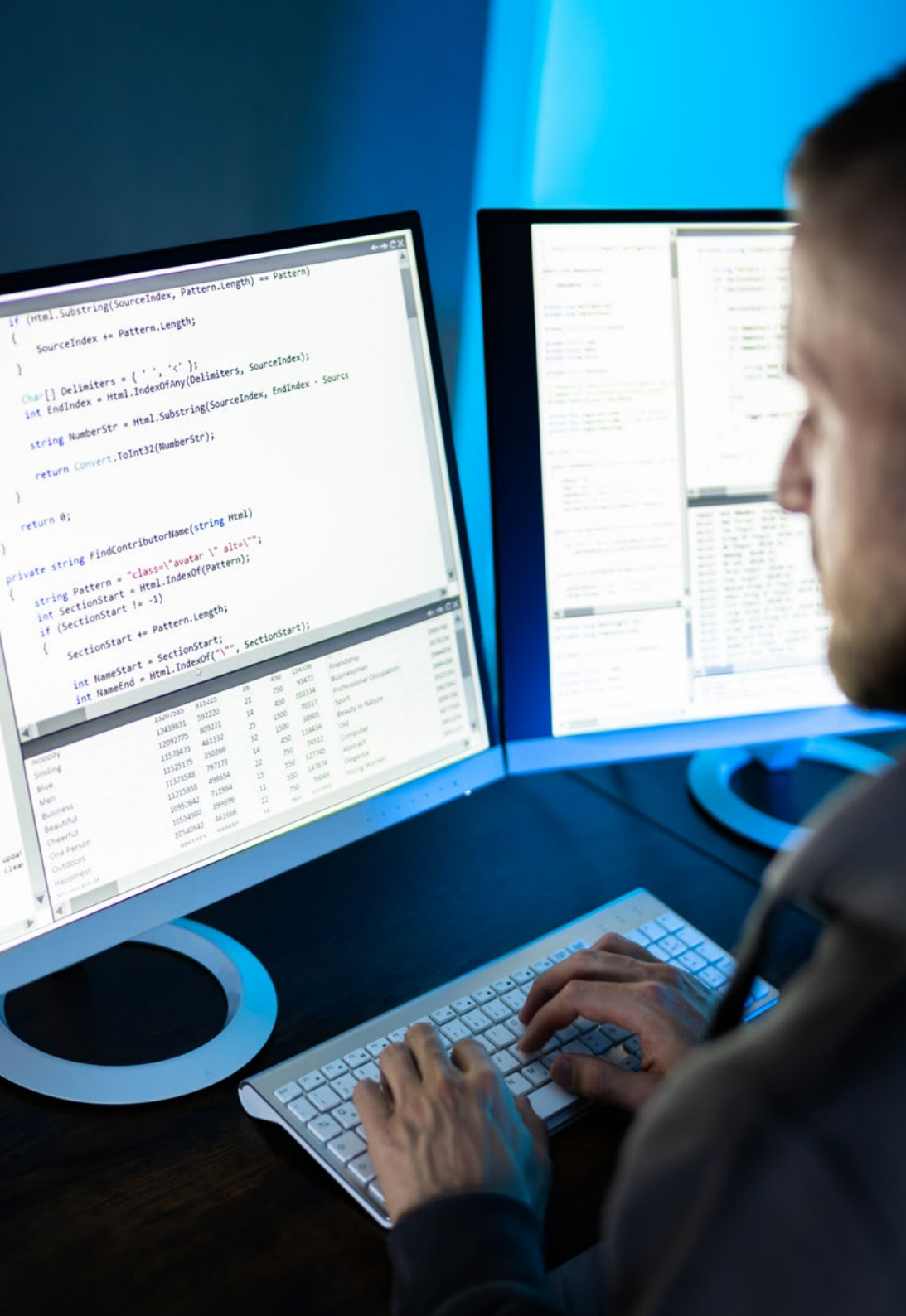
- 6.1. El *Framework* Angular y su Arquitectura
- 6.2. Componentes del *Framework* Angular
- 6.3. Plantillas del *Framework* Angular
- 6.4. Directivas del *Framework* Angular
- 6.5. Servicios e inyección de dependencias
- 6.6. *Routing* y navegación
- 6.7. RxJS
- 6.8. Formularios y HTTP
- 6.9. Animaciones
- 6.10. *Testing* en el *Framework* Angular

Módulo 7. Programación en Lenguaje NodeJS

- 7.1. NodeJS y su Arquitectura
- 7.2. Servidor Backend, HTTP, Express y Sockets
- 7.3. Bases de datos y Caché
- 7.4. Sistema de ficheros y Os
- 7.5. Eventos, Buffers y Streams
- 7.6. *Testing*
- 7.7. Arquitectura y Buenas Prácticas
- 7.8. Typescript
- 7.9. REST API
- 7.10. Creacion y Contenerización de una Aplicación con NestJS

Módulo 8. Base de Datos para Desarrolladores Full Stack

- 8.1. Base de Datos para Desarrolladores Full Stack
- 8.2. Elección de Base de Datos
- 8.3. Desarrollo con MySQL
- 8.4. Desarrollo con Oracle Database
- 8.5. Desarrollo con Oracle SQL Server
- 8.6. Desarrollo con NoSQL
- 8.7. Desarrollo con Grafos
- 8.8. Desarrollo con base de datos Clave-Valor
- 8.9. Bases de datos con otros tipos de datos
- 8.10. Base de datos. Aspectos avanzados



Módulo 9. UX CX. Experiencia de cliente

- 9.1. *Customer Experience*
- 9.2. Tecnologías innovadoras
- 9.3. Canales de interacción con el usuario
- 9.4. Análítica de usuario
- 9.5. Nielsen y su impacto en la CX
- 9.6. Herramientas de *Customer Experience*
- 9.7. Nuevas metodologías
- 9.8. Comunicación de un diseño
- 9.9. Diseño de UI
- 9.10. Elaboración de una CX

Módulo 10. Integración Continua y Despliegue de Aplicaciones

- 10.1. Integración Continua y Despliegue continuo: CI/CD
- 10.2. Los nuevos paradigmas de desarrollo
- 10.3. DevOps, más allá de CI/CD
- 10.4. Tecnología de contenedores I - Docker
- 10.5. Tecnología de contenedores II - Kubernetes
- 10.6. Configuración de Infraestructura con GitOps
- 10.7. Pipelines y automatización. Casos de Uso de CI/CD
- 10.8. CI/CD con Jenkins. Referencia
- 10.9. Ecosistema CI/CD
- 10.10. Fases finales del ciclo de software orientado a CI/CD

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Máster Profesional en Programación Front End Full Stack Developer garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Máster Profesional en Programación Front End Full Stack Developer**

Modalidad: **Online**

Horas: **1.500**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech formación profesional

Máster Profesional
Programación Front End
Full Stack Developer

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Máster Profesional

Programación Front End

Full Stack Developer

